

# MS211 - Cálculo Numérico

## Interpolação Polinomial Inversa

(Slides Modificados de M. E. Valle)

Vimos o problema de interpolação que consiste em determinar um polinômio  $p_n$ , de grau menor ou igual a  $n$ , tal que

$$p_n(x_k) = y_k, \quad \forall k = 0, 1, \dots, n,$$

em que  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  são dados.

---

Se  $y_k = f(x_k)$ , em que  $f$  é uma função com derivadas até ordem  $n + 1$  contínuas, então tem-se  $\forall x \in [x_0, x_n]$ :

$$f(x) - p_n(x) = \prod_{k=0}^n (x - x_k) \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!}, \quad \text{para algum } \xi_x \in [x_0, x_n].$$


---

Além disso, o erro da interpolação polinomial satisfaz

$$|E_n(x)| \leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} \left| \prod_{k=0}^n (x - x_k) \right|,$$

em que  $M_{n+1} = \max_{x \in [x_0, x_n]} |f^{(n+1)}(x)|$ .

Em particular, se  $x_0, x_1, \dots, x_n$  forem pontos igualmente espaçados, então

$$|E_n(x)| \leq \frac{M_{n+1} h^{n+1}}{4(n+1)},$$

em que  $h = x_{k+1} - x_k$ .

---

Se temos apenas uma tabela

$x$	$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
$y$	$y_0$	$y_1$	$\dots$	$y_n$

então

$$|E_n(x)| \approx \prod_{k=0}^n |x - x_k| \left( \begin{array}{l} \text{máximo do valor absoluto das} \\ \text{diferenças divididas de ordem } n+1 \end{array} \right)$$

# Interpolação Inversa

Problema:

Considere uma tabela

$x$	$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
$y = f(x)$	$y_0 = f(x_0)$	$y_1 = f(x_1)$	$\dots$	$y_n = f(x_n)$

Dado  $\eta \in (y_0, y_n)$ , determine  $\xi \in (x_0, x_n)$  tal que  $f(\xi) = \eta$ .

Basicamente, esse problema pode ser resolvido de 2 maneiras:

- Determinando o polinômio  $p_n$  que interpola  $f$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$  e, em seguida, encontrando  $\xi$  tal que  $p_n(\xi) = \eta$ . Nesse caso, porém, não conseguimos obter *nenhuma estimativa sobre o erro*.
- Utilizando **interpolação inversa**.

Se  $f(x)$  é inversível num intervalo contendo  $\eta$ , então podemos determinar o polinômio  $q_n$  que interpola  $f^{-1}$  em  $y_0, y_1, \dots, y_n$  e definimos  $\xi = q_n(\eta)$ .

---

Nesse caso, podemos usar as fórmulas anteriores para estimar o erro da interpolação inversa!

---

Uma condição para que uma função contínua  $f$  seja inversível em  $[x_0, x_n]$  é que ela seja estritamente crescente ou decrescente.

---

Dado  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$ , admitimos que  $f$  é **estritamente crescente** se

$$y_0 < y_1 < \dots < y_n,$$

e **estritamente decrescente** se

$$y_0 > y_1 > \dots > y_n.$$

## Exemplo 1

Considere a tabela

$x$	0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
$y = e^x$	1	1.1052	1.2214	1.3499	1.4918	1.6487

Determine  $\xi$  tal que  $e^\xi = 1.3165$  usando interpolação inversa quadrática e apresente um limitante superior para o valor absoluto do erro.

## Exemplo 1

Considere a tabela

$x$	0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
$y = e^x$	1	1.1052	1.2214	1.3499	1.4918	1.6487

Determine  $\xi$  tal que  $e^\xi = 1.3165$  usando interpolação inversa quadrática e apresente um limitante superior para o valor absoluto do erro.

**Resposta:** O polinômio  $q_2$  que interpola  $f^{-1}$  em

$$y_0 = 1.2214, \quad y_1 = 1.3499 \quad \text{e} \quad y_2 = 1.4918,$$

é

$$\begin{aligned} q_2(y) &= 0.2 + 0.7782(y - 1.2214) - 0.2718(y - 1.2214)(y - 1.3499) \\ &= 0.2 + (y - 1.2214)[0.7782 - 0.2718(y - 1.3499)]. \end{aligned}$$

Assim,

## Tabela da Forma de Newton para este Exemplo

y	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2
1.2214	0.2	0.7782	
1.3499	0.3		-0.2718
1.4918	0.4	0.7042	

Sabemos que o erro satisfaz

$$|E_2(y)| \leq |(y - y_0)(y - y_1)(y - y_2)| \frac{M_3}{3!}.$$

Sendo  $g(y) = \ln(y)$ , temos  $g'''(y) = \frac{2}{y^3}$ . Logo,

$$M_3 = \max_{1.2214 < y < 1.4918} \left| \frac{2}{y^3} \right| = \frac{2}{(1.2214)^3} = 1.0976.$$

e, portanto,

$$|E_2(1.3165)| \leq 0.0001.$$

Com efeito, sabemos que

$$e^\xi = 1.3165 \iff \xi = \ln(1.3165) = 0.27498.$$

Logo, o erro da interpolação inversa é de fato

$$|E_2(1.3165)| = |\ln(1.3165) - q_2(1.3165)| = 0.0001.$$

## Exemplo 2

Utilize interpolação inversa quadrática para estimar o valor de  $\xi$  para o qual  $f(\xi) = \sin(\xi) = 0.6$ , baseado nos valores tabelados em baixo. Em seguida, determine um limitante superior para o valor absoluto do erro da sua

$x$	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$
$y = \sin(x)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$

## Exemplo 2

Utilize interpolação inversa quadrática para estimar o valor de  $\xi$  para o qual  $f(\xi) = \sin(\xi) = 0.6$ , baseado nos valores tabelados em baixo. Em seguida, determine um limitante superior para o valor absoluto do erro da sua

$x$	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$
$y = \sin(x)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$

**Resposta:** No primeiro lugar, note que temos os valores seguintes de  $g(y) = f^{-1}(y) = \arcsin(y)$

$y = \sin(x)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$
$g(y)$	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$

# Tabela da Forma de Newton para este Exemplo

$y$	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2
0	0		
$\frac{1}{2}$	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{3}$	0.3066
$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\pi}{4}$	1.264	

Portanto,  $q_2(y) = 0 + \frac{\pi}{3}y + 0.3066y(y - \frac{1}{2})$   
 $\Rightarrow q_2(0.6) = \frac{\pi}{3}0.6 + 0.3066 \cdot 0.6 \cdot 0.1 = 0.6467$   
 $\approx 0.6435 = \arcsin(0.6)$ .

## Exemplo 2

$$g'(y) = [\arcsen(y)]' = (1-y^2)^{-\frac{1}{2}}$$

$$g''(y) = -\frac{1}{2}(1-y^2)^{-\frac{3}{2}}(-2y)$$

$$g'''(y) = \frac{3}{4}(1-y^2)^{-\frac{5}{2}}(-2y) - \frac{1}{2}(1-y^2)^{-\frac{5}{2}} \cdot$$

$$= -\frac{3}{2}(1-y^2)^{-\frac{5}{2}}y + (1-y^2)^{-\frac{3}{2}}$$

$$= (1-y^2)^{-\frac{3}{2}} \left[ 1 - \frac{3}{2}y(1-y^2)^{-1} \right]$$

Pode-se mostrar que essa função é estritamente decrescente em  $[0, \frac{\sqrt{2}}{2}]$

$$g'''(0) = 1, \quad g'''(\frac{\sqrt{2}}{2}) \approx -3.1716$$

$$\Rightarrow \max_{0 \leq y \leq \frac{\sqrt{2}}{2}} |g'''(y)| = |g'''(\frac{\sqrt{2}}{2})| = 3.1716$$

$$\Rightarrow |E_2(0,6)| \leq (0.6)(0.1) \left| \frac{\sqrt{2}}{2} - 0.6 \right| \cdot \frac{M_3}{3!}$$

$$\approx 0.33970 \cdot 10^{-2}$$

## Considerações Finais

No complemento da aula de hoje comentamos sobre a interpolação inversa, ou seja, a interpolação da função inversa  $f^{-1}$ .

---

A interpolação inversa pode ser usada para determinar  $\xi$  tal que  $f(\xi) = \eta$ .

---

É importante destacar que a interpolação inversa é computacionalmente melhor (mais estável) que determinar a raiz de uma aproximação de  $f$ .

---

Além disso, com a interpolação polinomial inversa podemos estimar o erro cometido ao calcular  $\xi$  tal que  $f(\xi) = \eta$ .

Muito grato pela atenção!



# MS211 - Cálculo Numérico

Fenômeno de Runge, Nós de Chebyshev,  
Interpolação por Partes e Splines Cúbicas  
(Slides Modificados de M. E. Valle)

No problema de interpolação determinamos um polinômio  $p_n$ , de grau menor ou igual a  $n$ , tal que

$$p_n(x_k) = y_k, \quad \forall k = 0, 1, \dots, n,$$

em que  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  são dados.

---

Se  $y_k = f(x_k)$ , em que  $f$  é uma função com derivadas até ordem  $n + 1$  contínuas, então o erro da interpolação polinomial satisfaz

$$E_n(x) \leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} \left| \prod_{k=0}^n (x - x_k) \right| \quad \text{com} \quad M_{n+1} = \max_{x \in [x_0, x_n]} |f^{(n+1)}(x)|.$$


---

Em particular, se  $x_0, x_1, \dots, x_n$  forem igualmente espaçados, então

$$E_n(x) \leq \frac{M_{n+1} h^{n+1}}{4(n+1)} \quad \text{em que} \quad h = x_{k+1} - x_k.$$

# Fenômeno de Runge

Seja  $p_n$  o polinômio que interpola  $f$  nos pontos

$$x_k = a + \frac{b-a}{n}k, \quad k = 0, 1, \dots, n,$$

igualmente espaçados do intervalo  $[a, b]$ .

## Perguntas:

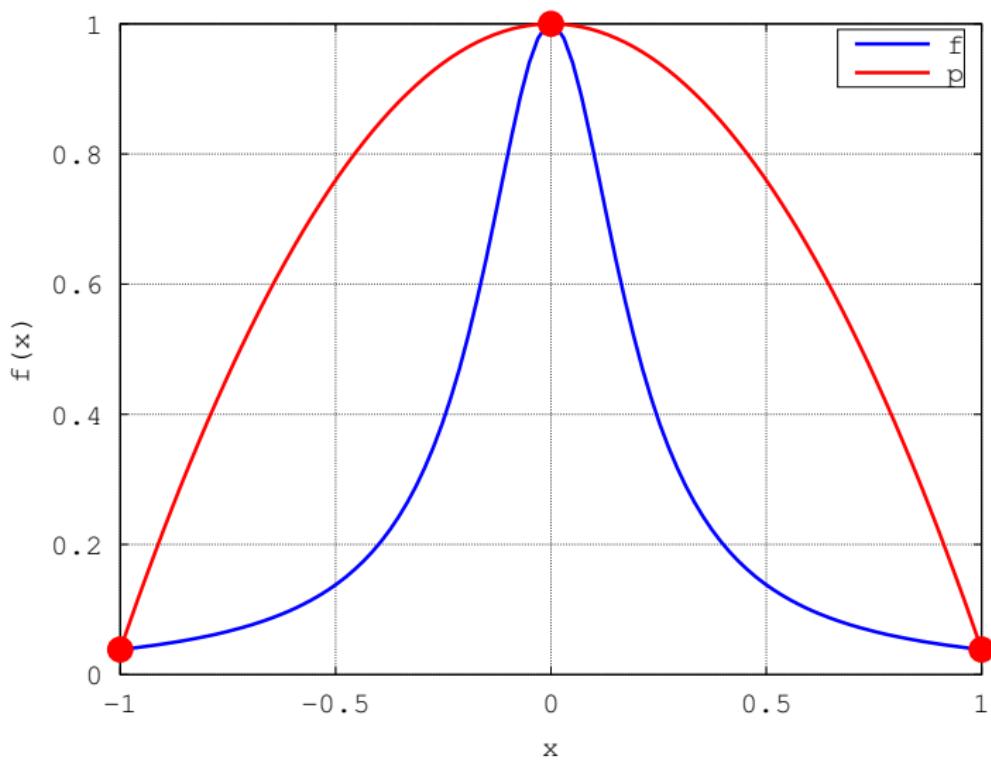
- Será que obtemos aproximações melhores de  $f$  aumentando o número  $n$  de pontos?
- Em outras palavras, será que  $p_n$  converge para  $f$  quando  $n \rightarrow \infty$ ?

## Exemplo 1

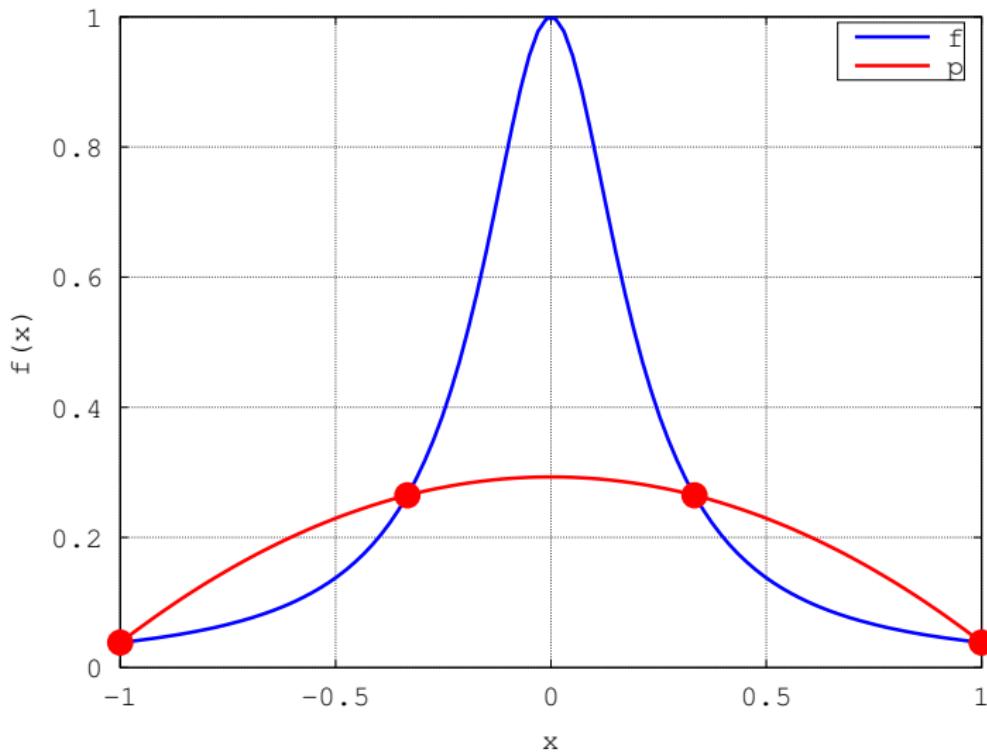
Considere a função

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}, \quad x \in [-1, +1].$$

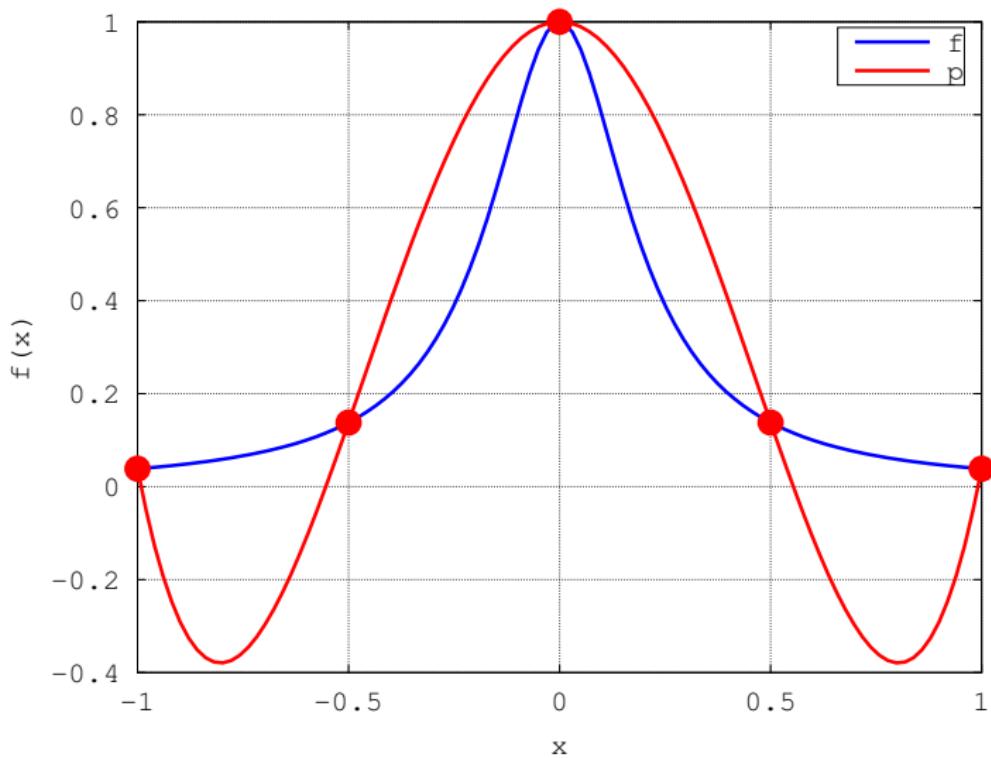
As próximas figuras mostram  $f$  e seu polinômio interpolador em nós igualmente espaçados do intervalo  $[-1, 1]$ .



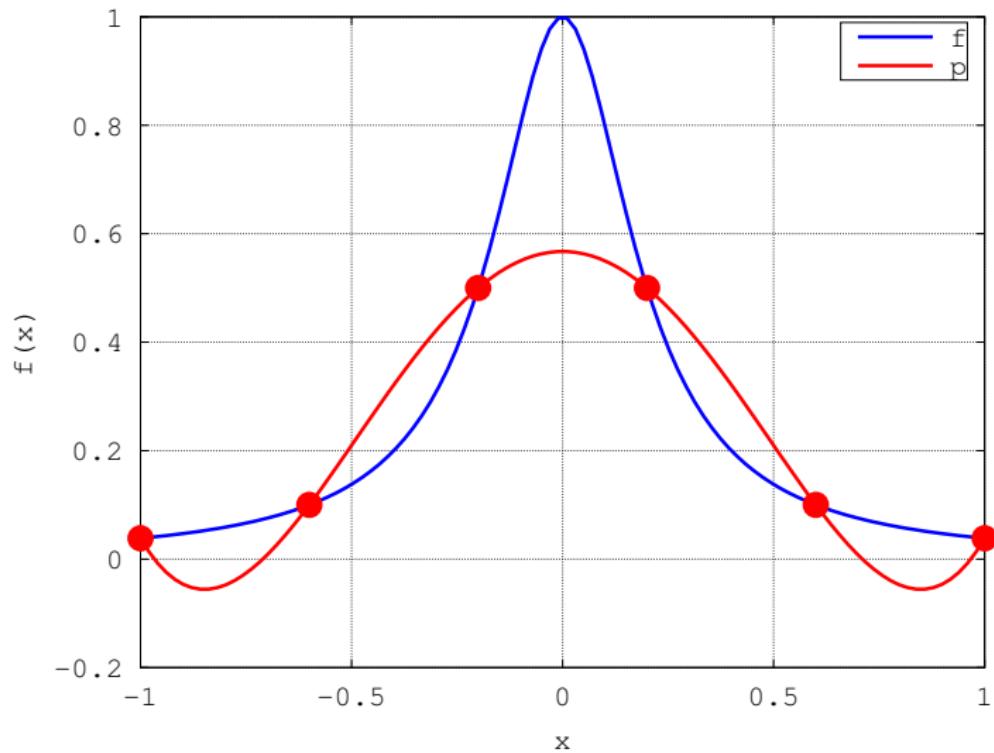
Polinômio de grau 2.



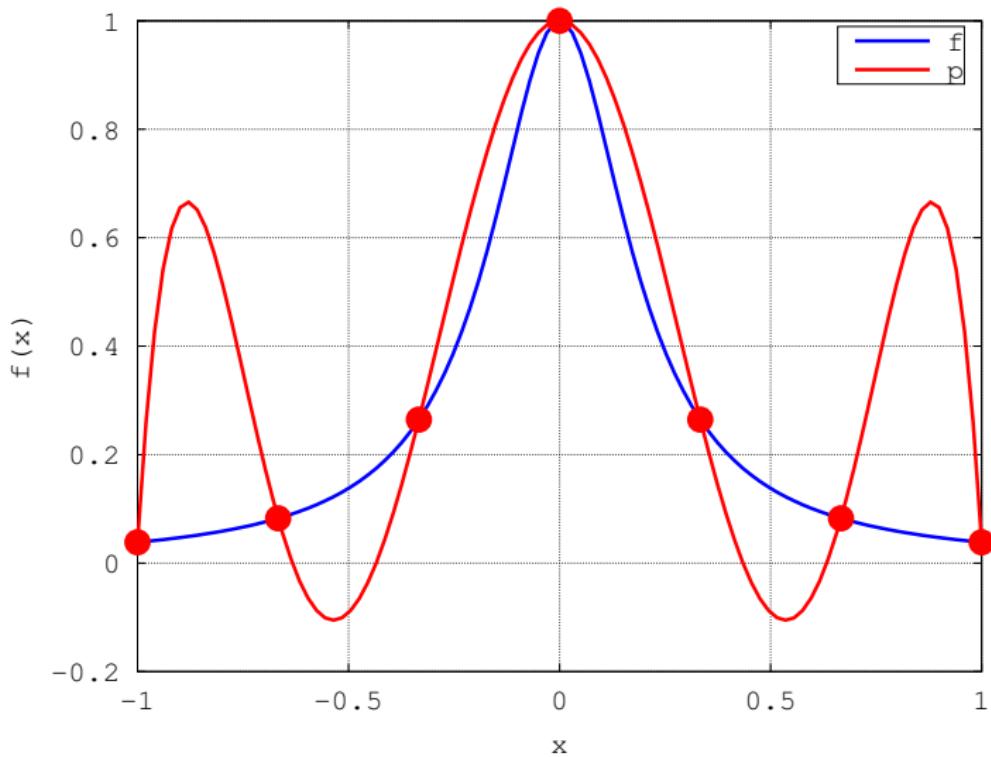
Polinômio de grau 3.



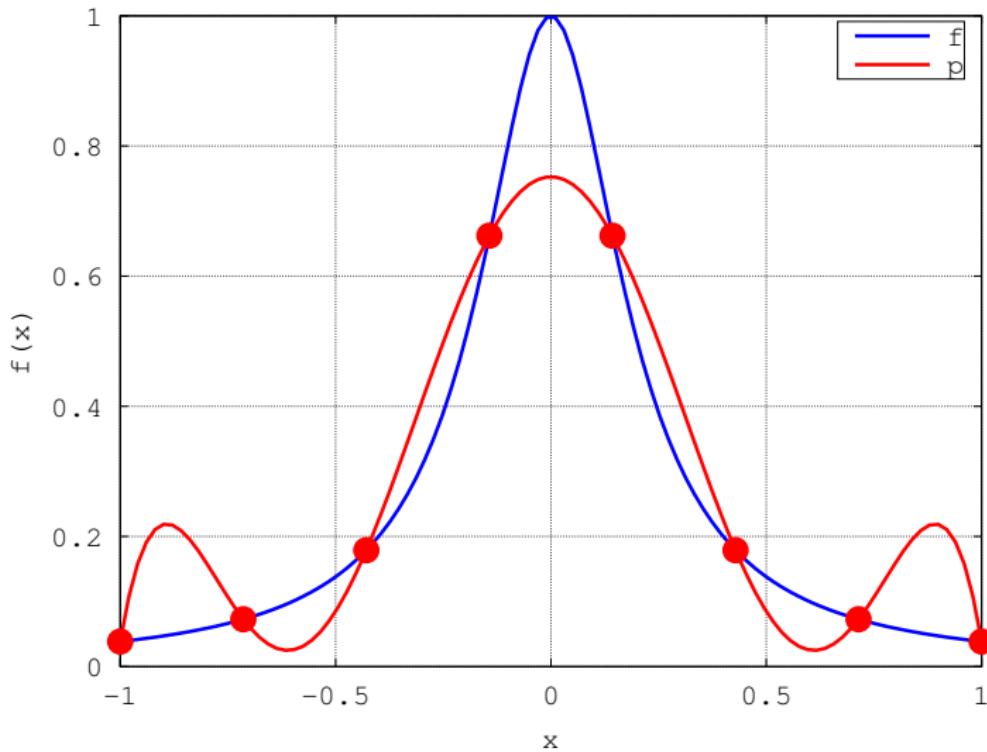
Polinômio de grau 4.



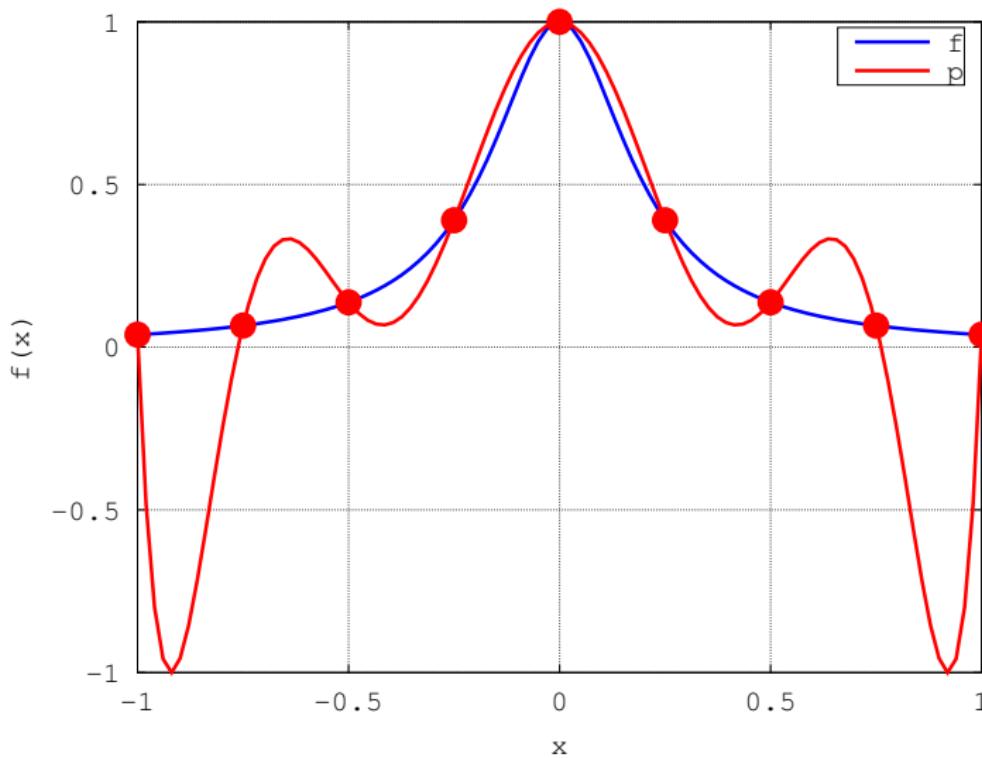
Polinômio de grau 5.



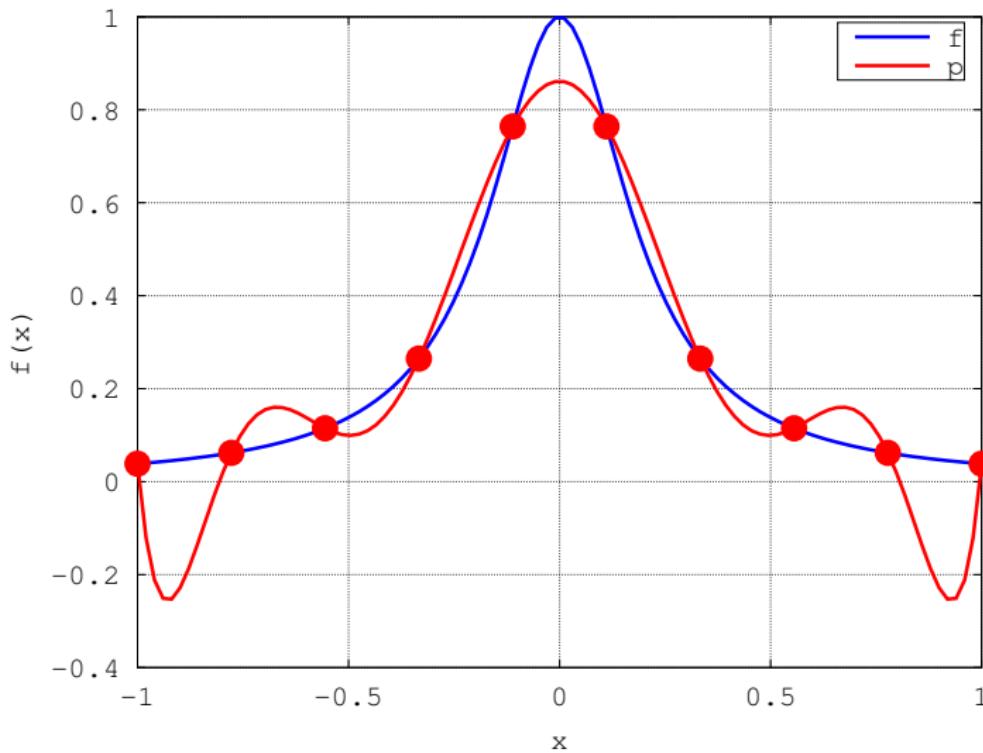
Polinômio de grau 6.



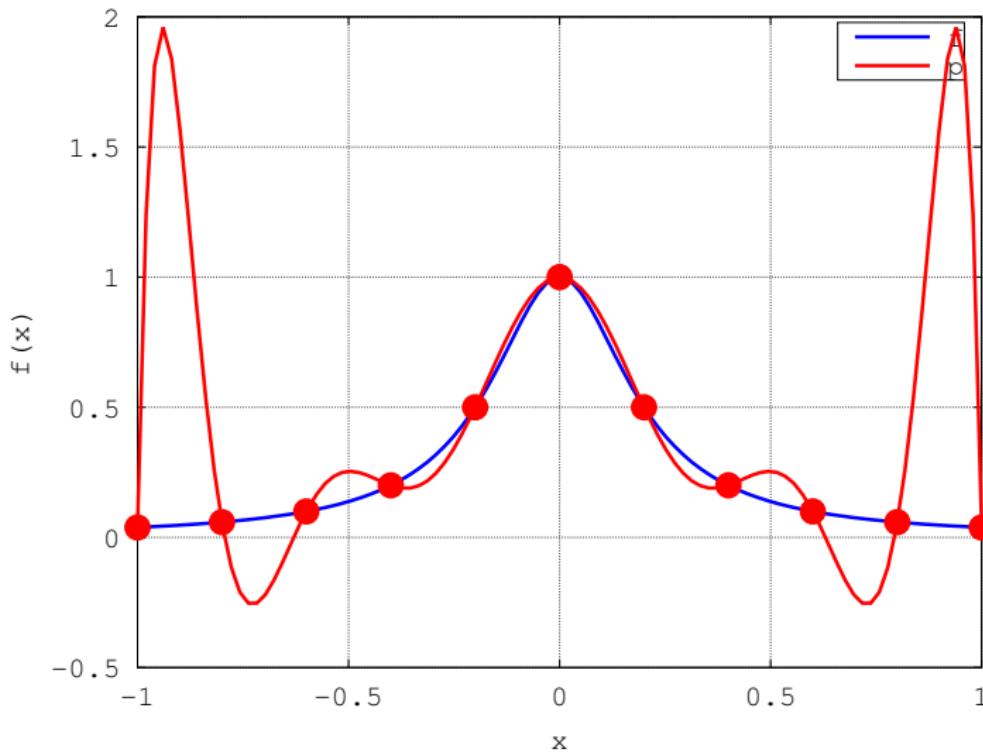
Polinômio de grau 7.



Polinômio de grau 8.



Polinômio de grau 9.



Polinômio de grau 10.

O exemplo anterior mostra o chamado **fenômeno de Runge**.

---

Respondendo as perguntas anteriores, não podemos garantir que  $p_n \rightarrow f$  quando  $n \rightarrow \infty$ .

---

Com efeito, pode-se mostrar que

$$\max_{x \in [x_0, x_n]} |f(x) - p_n(x)|,$$

torna-se arbitrariamente grande para certas funções  $f$ , incluindo a função do exemplo anterior!

---

**Lembre-se:** Essas observações são válidas considerando pontos igualmente espaçados!

## Nós de Chebyshev

Podemos obter um polinômio  $p_n$  que aproxima melhor  $f$  selecionando melhores nós de interpolação  $x_0, x_1, \dots, x_n$ .

---

Em particular, os nós de Chebyshev dados por

$$x_k = \frac{a+b}{2} - \frac{b-a}{2} \cos\left(\frac{k}{n}\pi\right), \quad \forall k = 0, 1, \dots, n,$$

distribui o erro homogeneamente no intervalo  $[a, b]$ .

---

Alternativamente, pode-se considerar os pontos

$$x_k = \frac{a+b}{2} - \frac{b-a}{2} \cos\left(\frac{2k+1}{n+1}\frac{\pi}{2}\right), \quad \forall k = 0, 1, \dots, n,$$

# Interpretação Geométrica dos Nós de Chebyshev

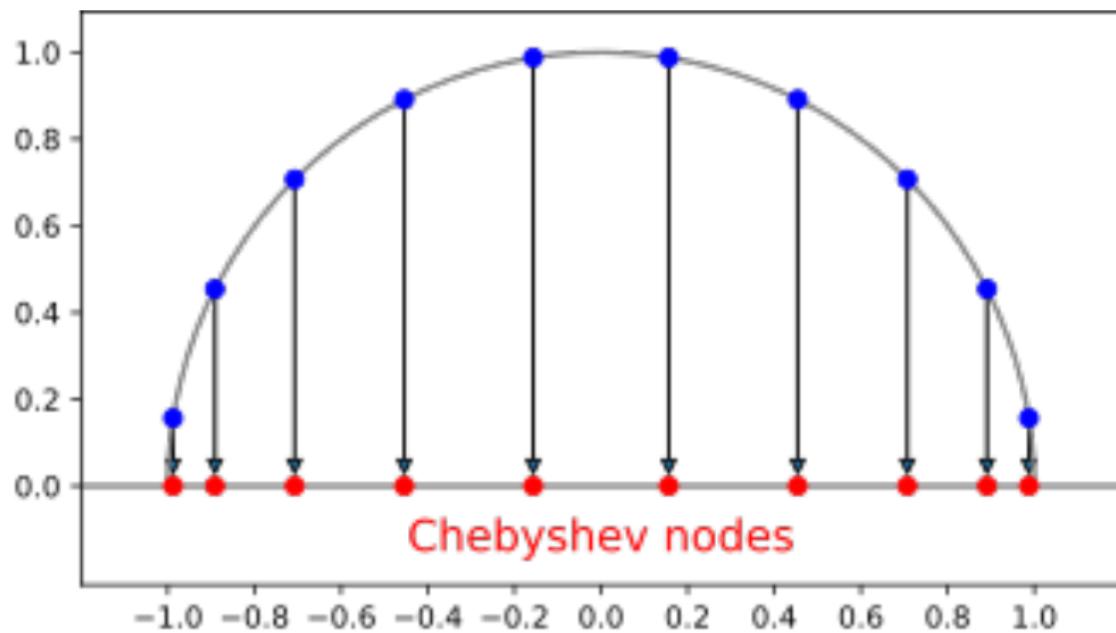
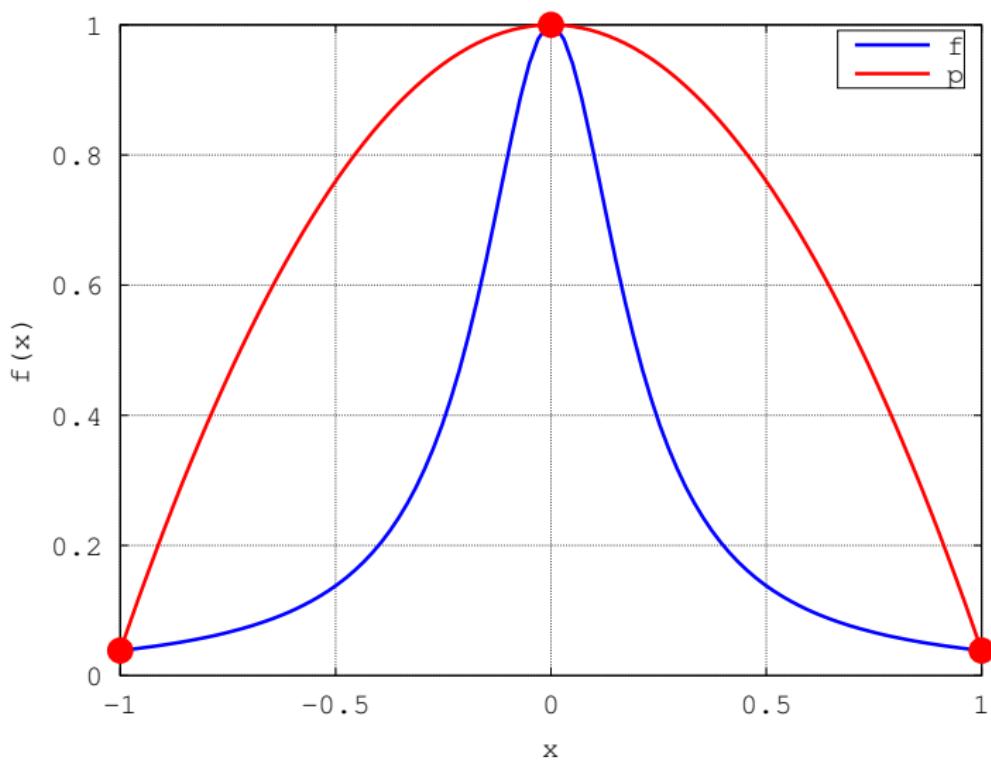


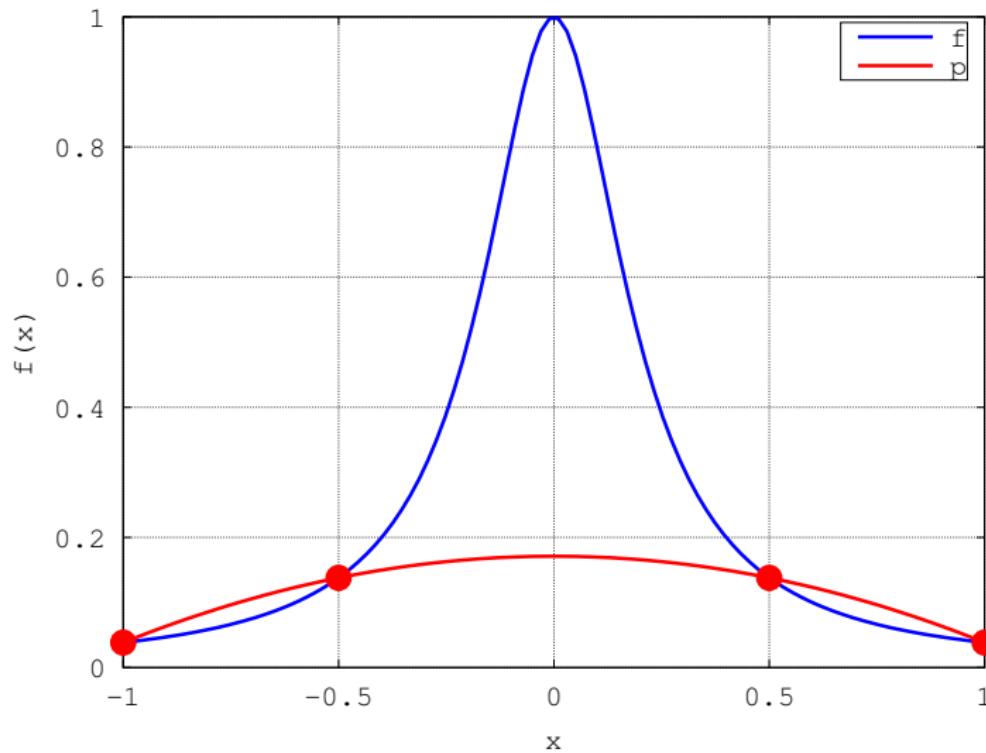
Figura: 10 nós de Chebyshev resultando de projeções de 10 pontos igualmente espaçados num semicírculo (retirado de Wikipedia).

## Exemplo 2

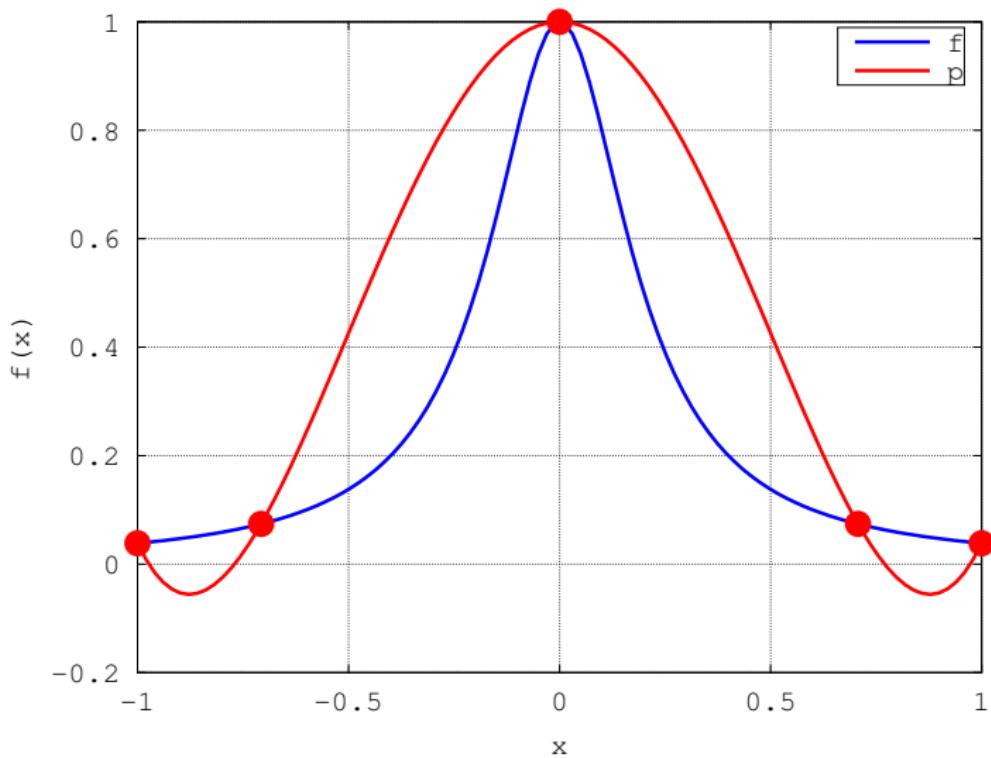
As próximas figuras mostram  $f(x) = 1/(1 + 25x^2)$  e seu polinômio interpolador em nós de Chebyshev.



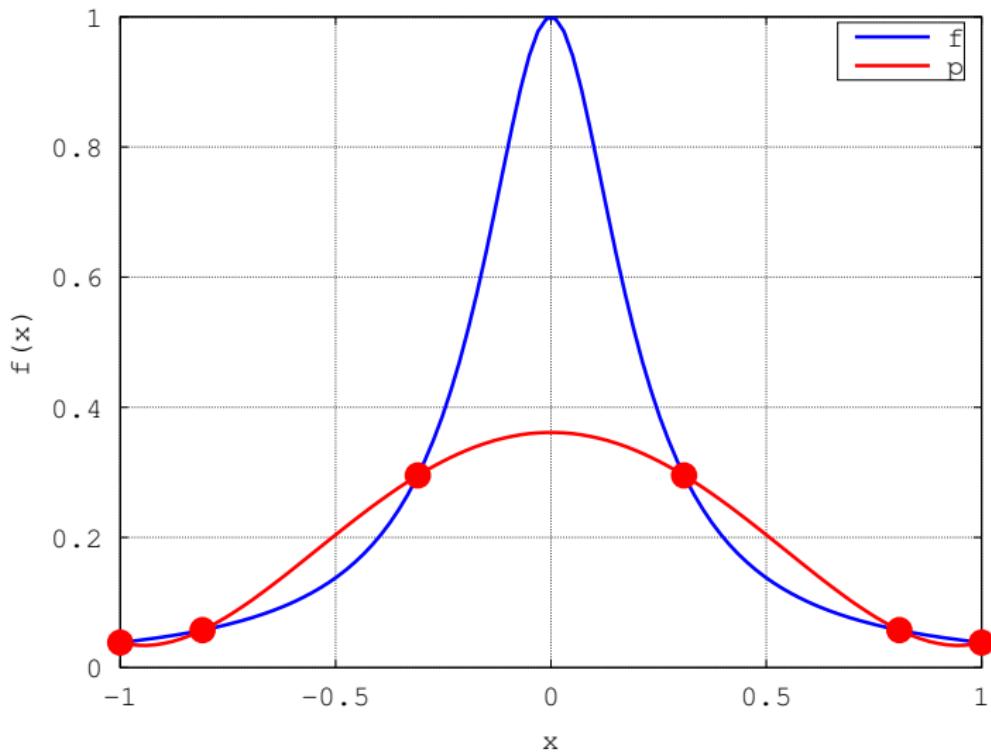
Polinômio de grau 2.



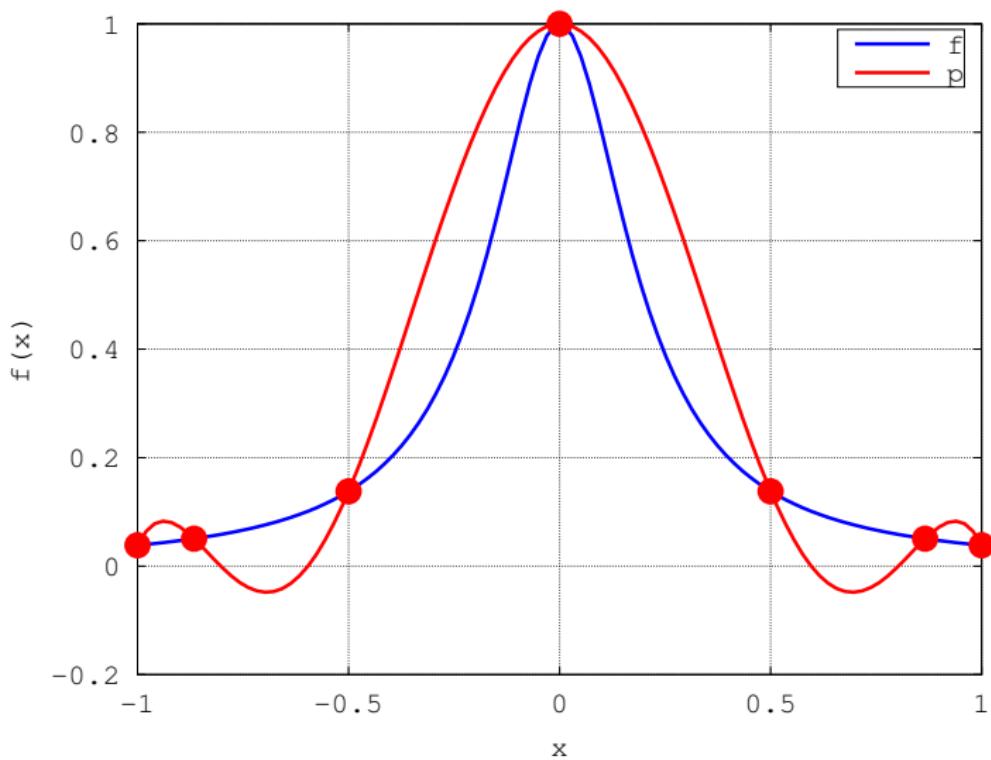
Polinômio de grau 3.



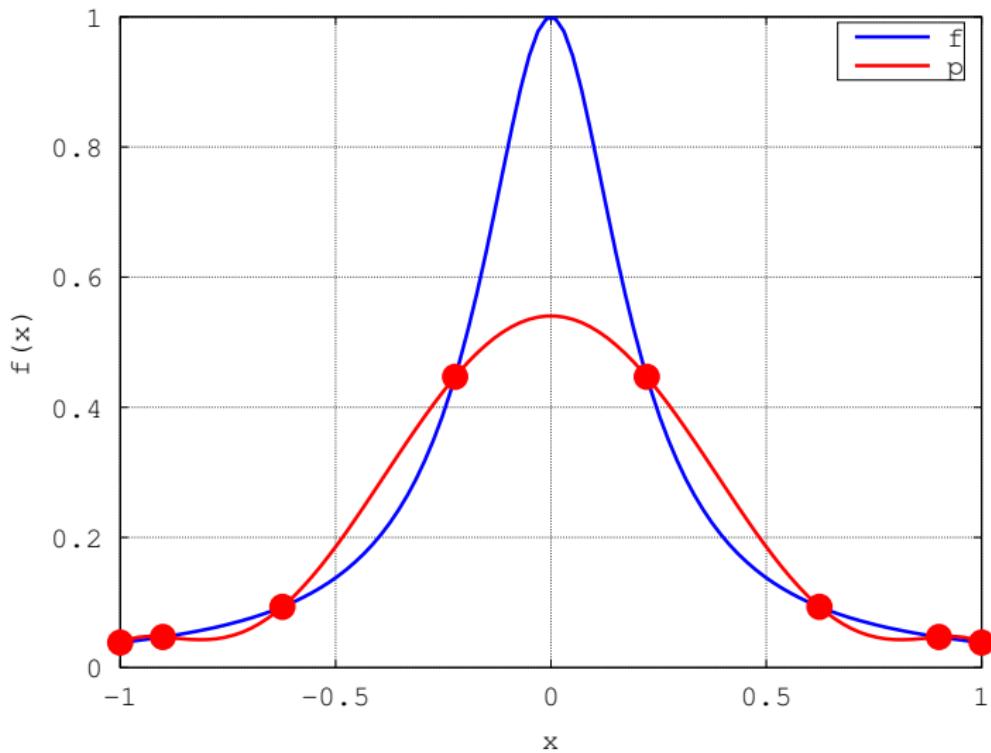
Polinômio de grau 4.



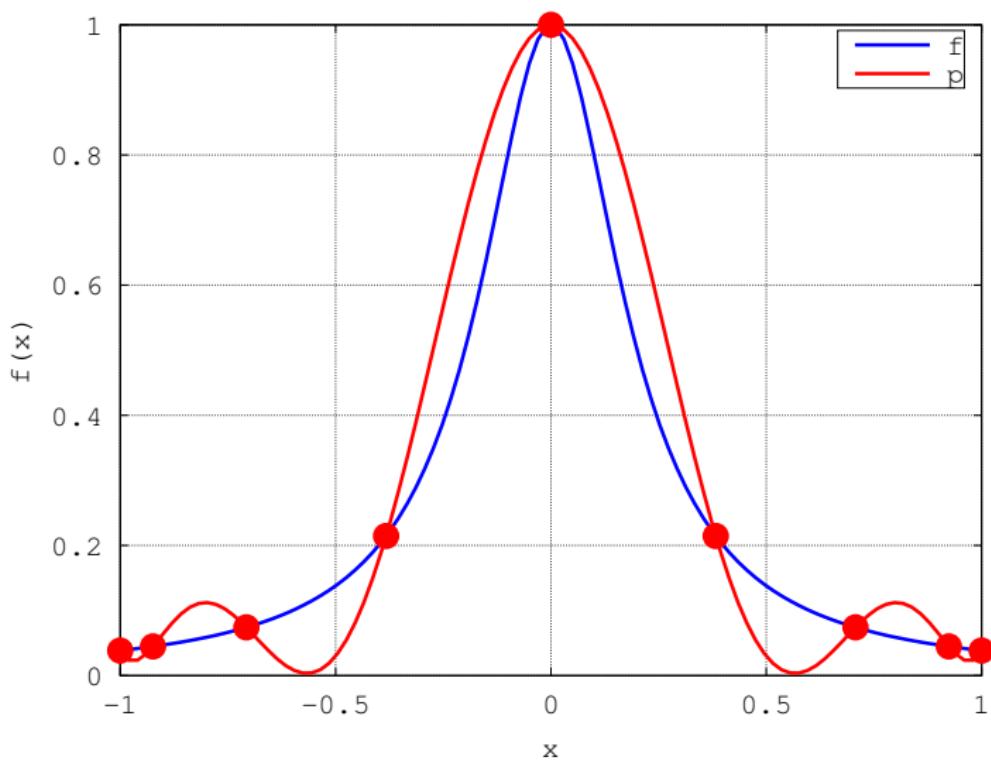
Polinômio de grau 5.



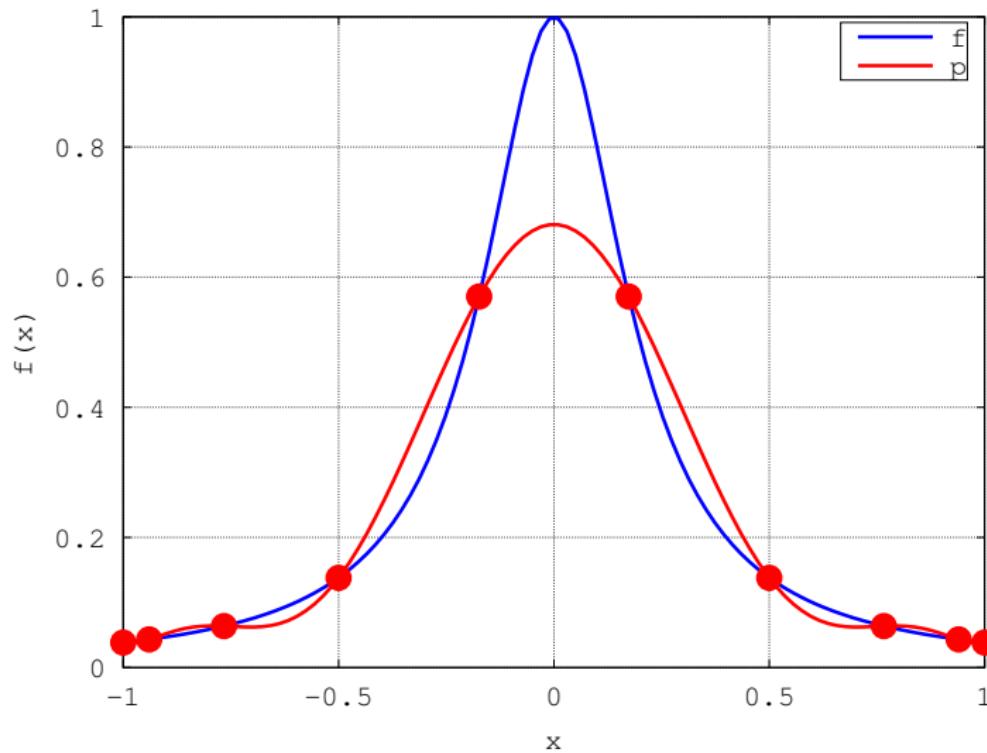
Polinômio de grau 6.



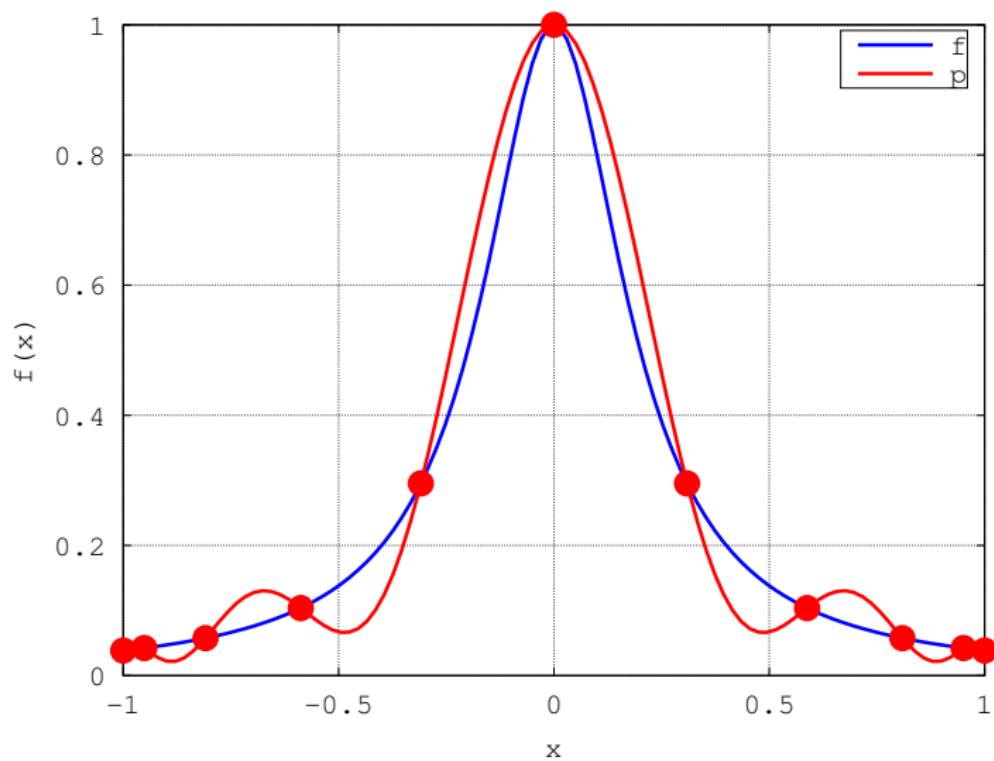
Polinômio de grau 7.



Polinômio de grau 8.



Polinômio de grau 9.



Polinômio de grau 10.

O exemplo anterior mostra que os nós de Chebyshev produzem melhores polinômios interpoladores.

---

Com efeito, vale o seguinte teorema:

### Teorema 3 (Interpolação Polinomial com Nós de Chebyshev)

*Seja  $f$  uma função com derivadas até ordem  $n + 1$  contínuas no intervalo  $[x_0, x_n]$ . Se  $p_n$  é o polinômio que interpola  $f$  nos nós de Chebyshev  $x_0, \dots, x_n$ , então o erro da interpolação polinomial satisfaz*

$$E_n(x) \leq \frac{(x_n - x_0)^{n+1}}{2^{2n+1}(n+1)!} M_{n+1},$$

*em que*

$$M_{n+1} = \max_{x \in [x_0, x_n]} |f^{(n+1)}(x)|.$$

# Interpolação por Partes

Em muitas situações práticas, porém, não temos a liberdade para escolher os nós de Chebyshev. Nesse caso, podemos utilizar interpolação por partes:

## Definição 4 (Função Polinomial por Partes)

Dado pontos  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$ , dizemos que  $\Pi_m$  é uma função polinomial por partes se  $\Pi_m$  é contínua em  $[x_0, x_n]$  e é um polinômio de grau menor ou igual a  $m$  em cada um dos subintervalos  $[x_{k-1}, x_k]$ , para  $k = 1, \dots, n$ .

## Exemplo 5

Encontre a função polinomial quadrática por partes que interpola a tabela

$x$	0	$1/6$	$1/3$	$1/2$	$2/3$	$5/6$	1
$f$	1	3	2	1	0	2	1

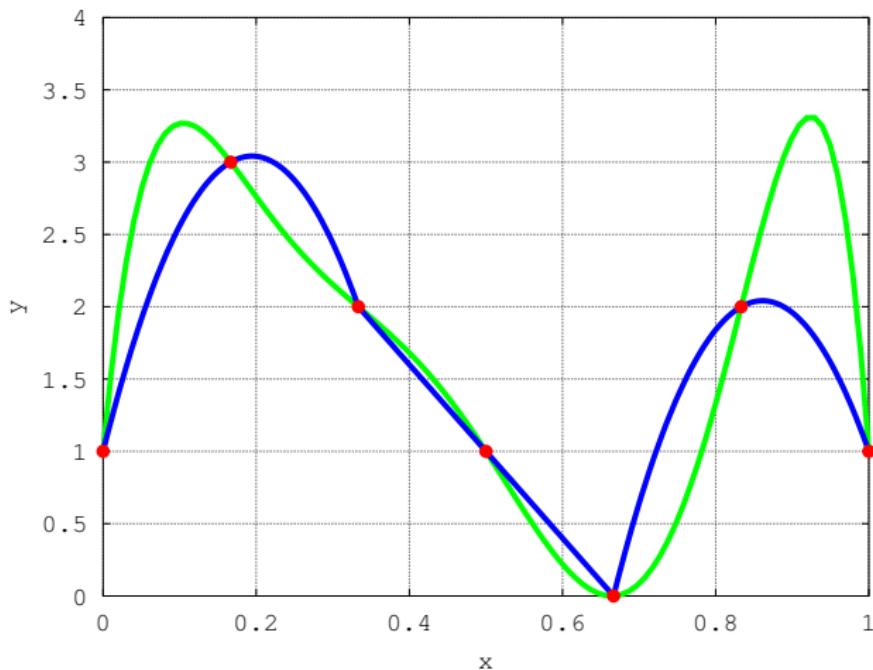
## Exemplo 5

Encontre a função polinomial quadrática por partes que interpola a tabela

$x$	0	$1/6$	$1/3$	$1/2$	$2/3$	$5/6$	1
$f$	1	3	2	1	0	2	1

**Resposta:** O polinômio interpolador quadrático por partes é

$$\Pi_2(x) = \begin{cases} -54x^2 + 21x + 1, & 0 \leq x \leq 1/3, \\ -6x + 4, & 1/3 \leq x \leq 2/3, \\ -54x^2 + 93x - 38, & 2/3 \leq x \leq 1. \end{cases}$$



Polinômio interpolador  $p_6$  (verde) e o polinômio interpolador quadrático por partes  $\Pi_2$  (azul).

# Interpolação Linear por Partes

Dado uma tabela

$x$	$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
$f$	$y_0$	$y_1$	$\dots$	$y_n$

o polinômio interpolador linear por partes é dado por

$$\Pi_1(x) = \begin{cases} y_0 + \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}(x - x_0), & x_0 \leq x \leq x_1, \\ \vdots \\ y_k + \frac{y_{k+1} - y_k}{x_{k+1} - x_k}(x - x_k), & x_k \leq x \leq x_{k+1}, \\ \vdots \\ y_{n-1} + \frac{y_n - y_{n-1}}{x_n - x_{n-1}}(x - x_{n-1}), & x_{n-1} \leq x \leq x_n. \end{cases}$$

## Exemplo 6

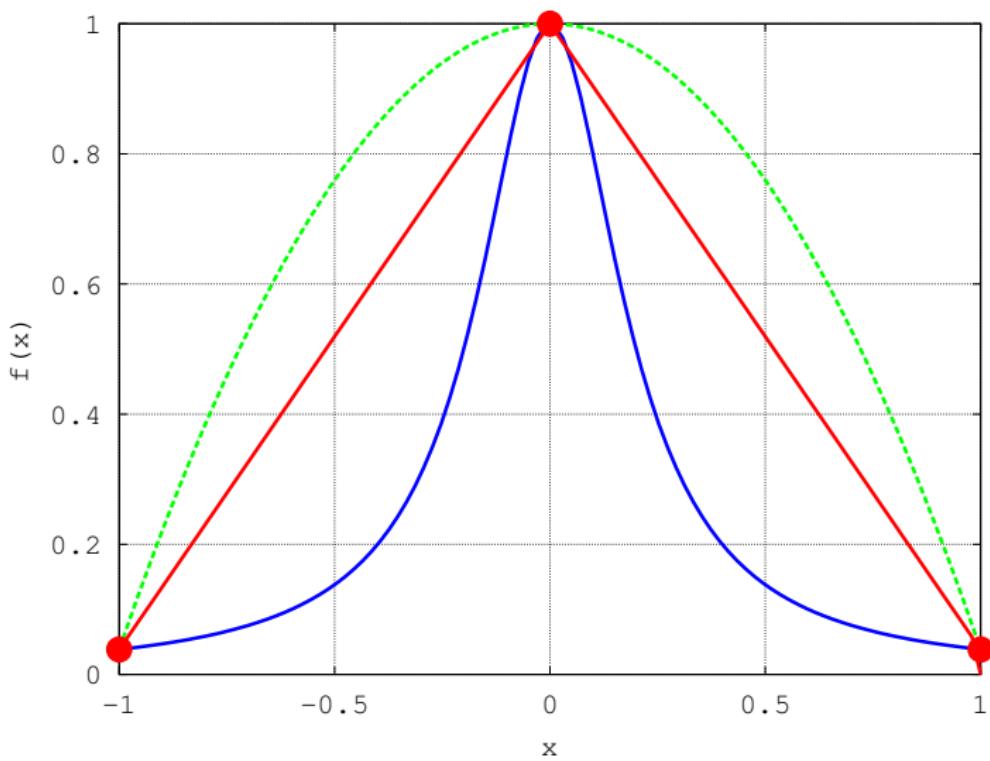
Considere a função

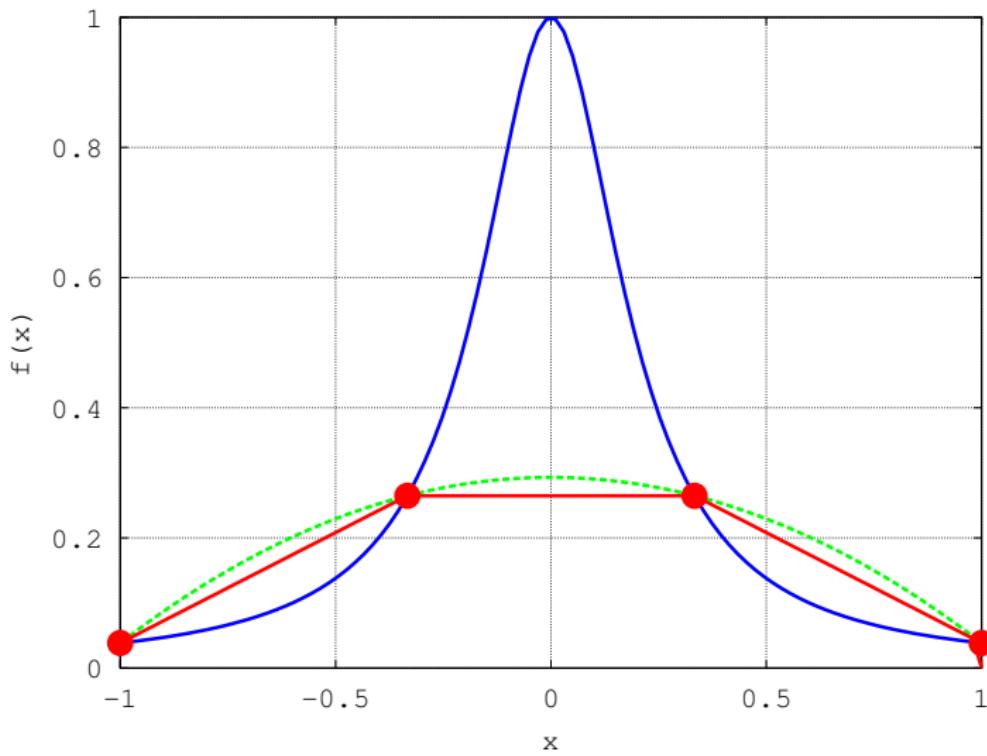
$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}, \quad x \in [-1, +1],$$

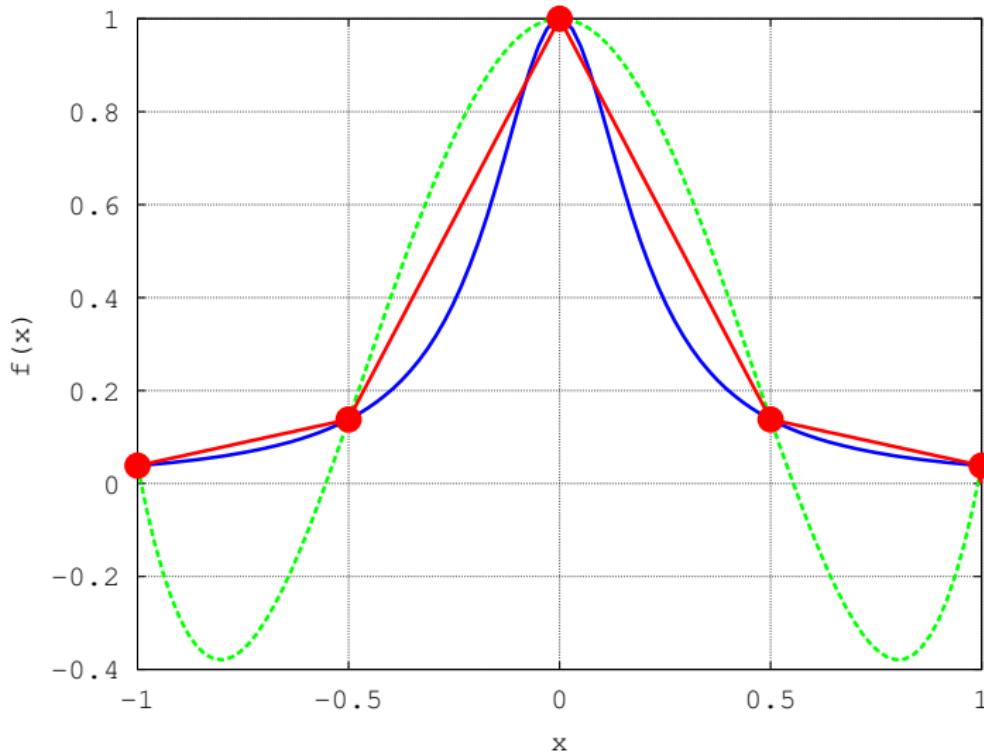
e nós

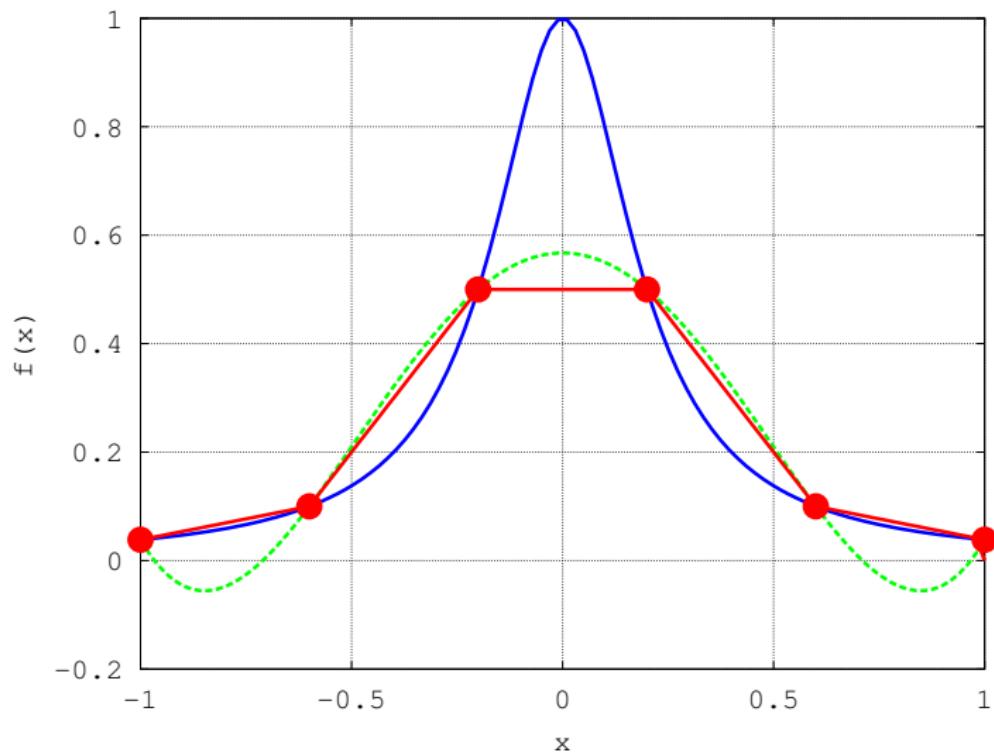
$$x_k = -1 + \frac{2}{n}k, \quad k = 0, 1, \dots, n,$$

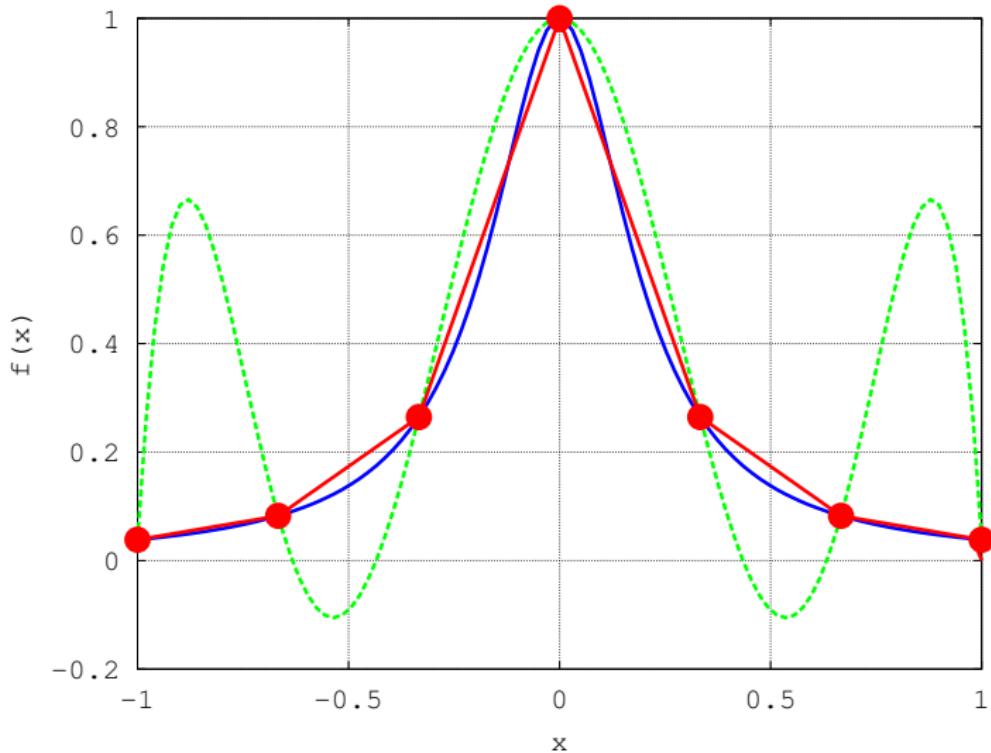
igualmente espaçados no intervalo  $[-1, 1]$ . As próximas figuras mostram  $f$  (azul), seu polinômio interpolador (verde) e o polinômio interpolador linear por partes (vermelho).

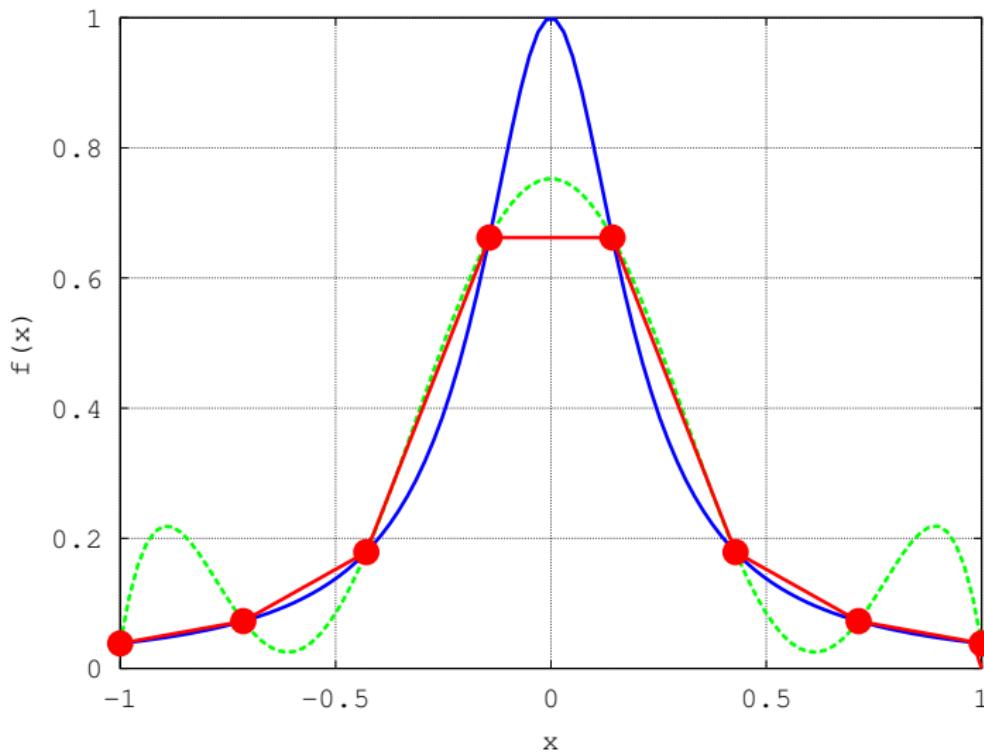
 $n = 2.$

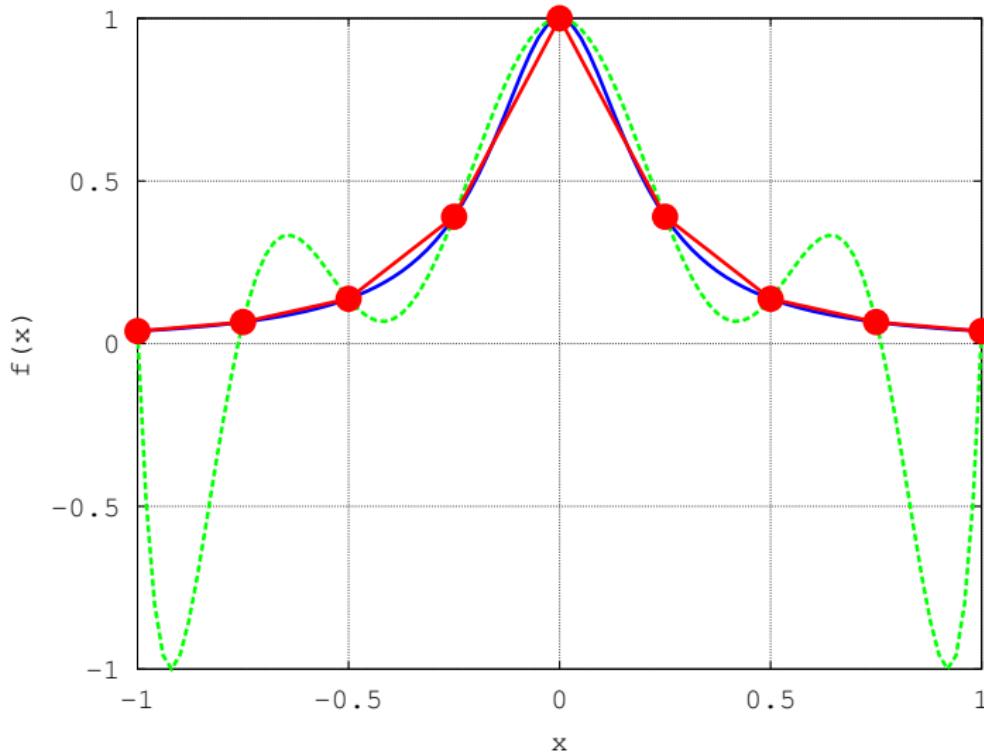
 $n = 3.$

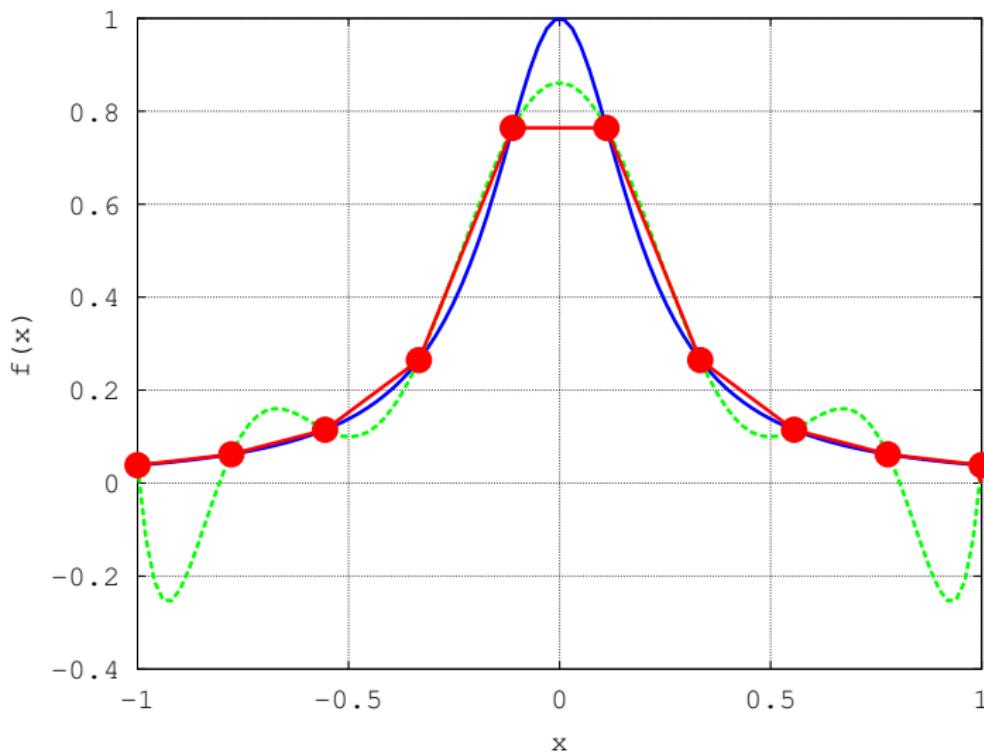
 $n = 4.$

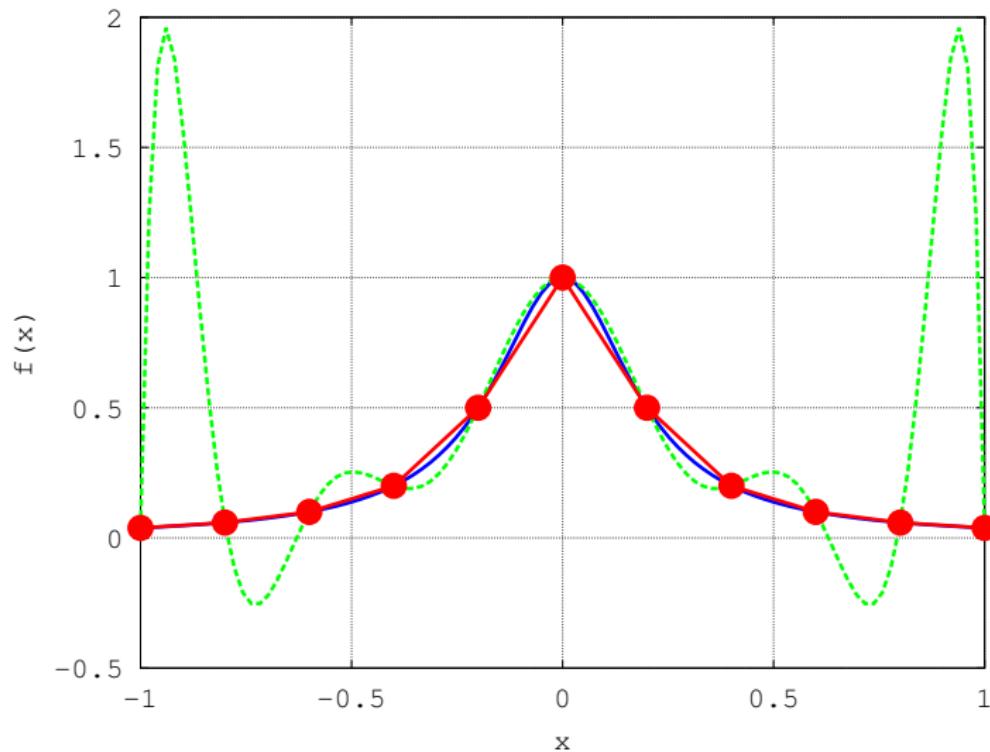
 $n = 5.$

 $n = 6.$

 $n = 7.$

 $n = 8.$

 $n = 9.$

 $n = 10.$

No exemplo anterior, os polinômios interpoladores linear por partes produziram resultados melhores que polinômios interpoladores.

### Teorema 7 (Erro da Interpolação Linear por Partes)

*Considere uma função  $f$  com derivada de segunda ordem contínua em  $[x_0, x_n]$ . Se  $y_k = f(x_k)$ , para  $k = 0, 1, \dots, n$ , então o erro da interpolação linear por partes satisfaz*

$$E(x) = |f(x) - \Pi_1(x)| \leq \frac{M_2 H^2}{8}, \quad \forall x \in [x_0, x_n],$$

*em que*

$$M_2 = \max_{x_0 \leq x \leq x_n} |f''(x)| \quad \text{e} \quad H = \max_{k=1, \dots, n} |x_k - x_{k-1}|.$$

Note que  $\Pi_1 \rightarrow f$  quando  $H \rightarrow 0$  se  $f$  é suficientemente suave.



# Splines de Grau $p$

Consideremos

$x$	$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
$y = f(x)$	$y_0$	$y_1$	$\dots$	$y_n$

Def.: Uma função  $S_p$  é  
chamada spline de grau  $p$  que  
interpola  $f$  nos pontos  $x_0, x_1, \dots, x_n$

$\Leftrightarrow$

$$(1) S_p(x_i) = f(x_i)$$

(2)  $S_p$  é dado por um polinômio  
de grau  $p$  em  $[x_i, x_{i+1}], i=0, 1, \dots, n-1$

(3)  $S_p$  tem derivada contínua  
até ordem  $(p-1)$  em  $[x_0, x_n]$

## Splines Cúbicas

De um modo geral, se  $f$  é suficientemente suave, então o polinômio interpolador por partes  $\Pi_m \rightarrow f$ , mesmo que  $\Pi_m$  não seja suave!

---

Muitas aplicações, por exemplo em computação gráfica, requerem que a aproximação seja suave, ou seja, possua pelo menos derivada contínua.

---

Em vista disso, dados nós  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$ , consideramos polinômios cúbicos por partes  $S_3$  com as seguintes propriedades:

- $S_3$  é um polinômio de grau menor ou igual à 3 em cada um dos subintervalos  $[x_{k-1}, x_k]$ .
- $S_3$  tem derivadas de primeira e segunda ordem contínuas em  $[x_0, x_n]$ .

Sendo um caso particular de polinômios cúbicos por partes, uma spline cúbica é da forma

$$S_3(x) = \begin{cases} s_1(x), & x_0 \leq x \leq x_1, \\ \vdots \\ s_k(x), & x_{k-1} \leq x \leq x_k, \\ \vdots \\ s_n(x), & x_{n-1} \leq x \leq x_n, \end{cases}$$

em que

$$s_k(x) = a_k(x - x_k)^3 + b_k(x - x_k)^2 + c_k(x - x_k) + d_k,$$

é um polinômio de grau no máximo 3.

Note que uma spline cúbica é determinada por  $4n$  parâmetros  $a_1, b_1, c_1, d_1, a_2, b_2, c_2, d_2, \dots, a_n, b_n, c_n, d_n$ .

Como  $S_3$ ,  $S'_3$  e  $S''_3$  são contínuas, devemos ter

$$s_k(x_k) = s_{k+1}(x_k), \quad s'_k(x_k) = s'_{k+1}(x_k) \quad \text{e} \quad s''_k(x_k) = s''_{k+1}(x_k),$$

para todo  $k = 1, 2, \dots, n - 1$ .

---

Num problema de interpolação, devemos também ter  
 $S_3(x_k) = y_k$ , ou seja,

$$s_1(x_0) = y_0 \quad \text{e} \quad s_k(x_k) = y_k, \quad \forall k = 1, \dots, n.$$

---

Com isso, temos

$$3(n - 1) + (n + 1) = 4n - 2,$$

equações para determinar  $4n$  incógnitas.

---

Logo, temos duas condições em aberto que podem ser impostas, por exemplo, de acordo com informações físicas sobre o problema.

## Spline Cúbica Natural

A **spline cúbica natural** é obtida impondo as condições

$$S_3''(x_0) = 0 \quad \text{e} \quad S_3''(x_n) = 0.$$

---

Pode-se mostrar que a spline cúbica natural é aquela de menor curvatura.

---

Manipulando as equações acima, concluímos que uma spline cúbica natural é obtida resolvendo um sistema linear tridiagonal

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}.$$

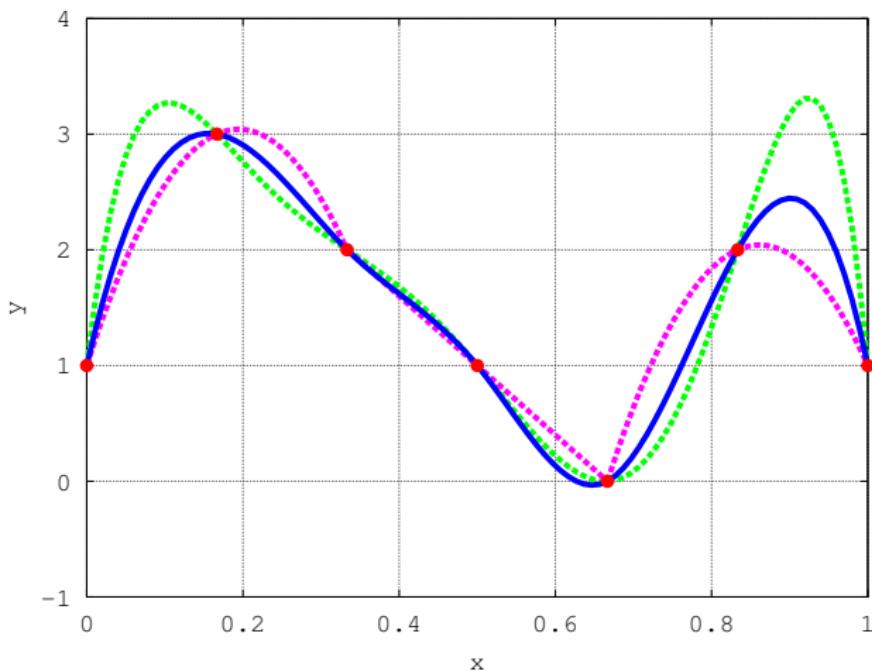
Detalhes sobre a formulação do sistema linear estão no material complementar dessa aula.

## Exemplo 8

Considere a tabela

$x$	0	$1/6$	$1/3$	$1/2$	$2/3$	$5/6$	1
$f$	1	3	2	1	0	2	1

A próxima figura mostra o polinômio interpolador de grau  $p_6$  (verde), o polinômio interpolador quadrático por partes  $\Pi_2$  (magenta) e spline cúbica natural (azul).



Polinômio interpolador de grau  $p_6$  (verde), o polinômio interpolador quadrático por partes  $\Pi_2$  (magenta) e spline cúbicas naturais (azul)

## Exemplo 9

Considere a função

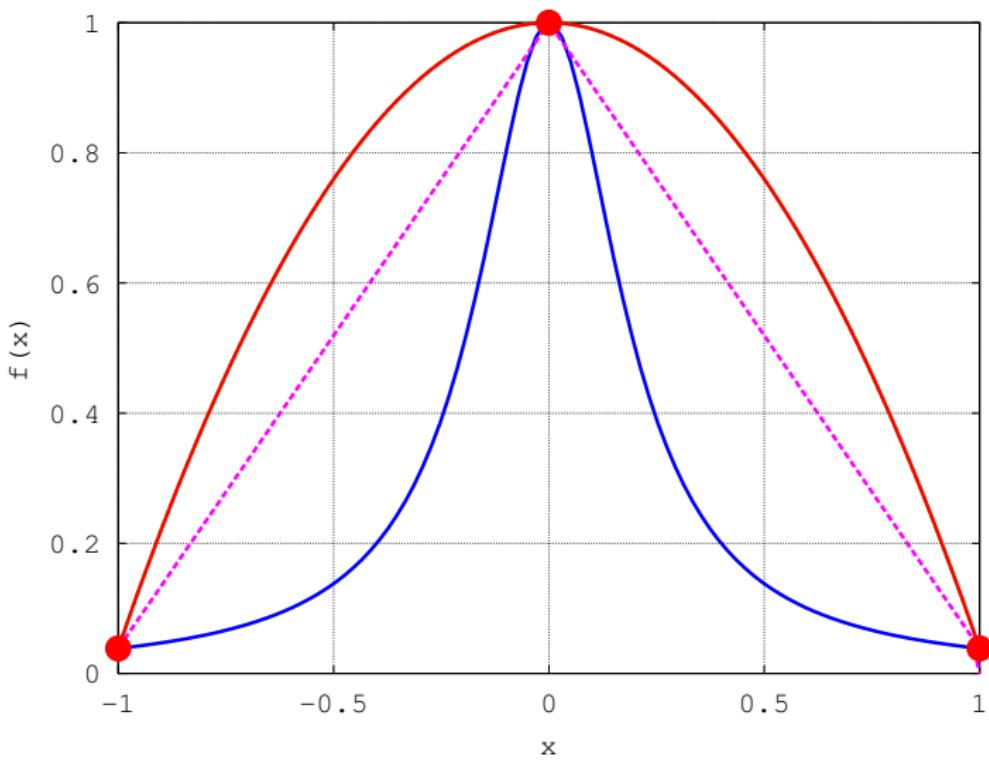
$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}, \quad x \in [-1, +1],$$

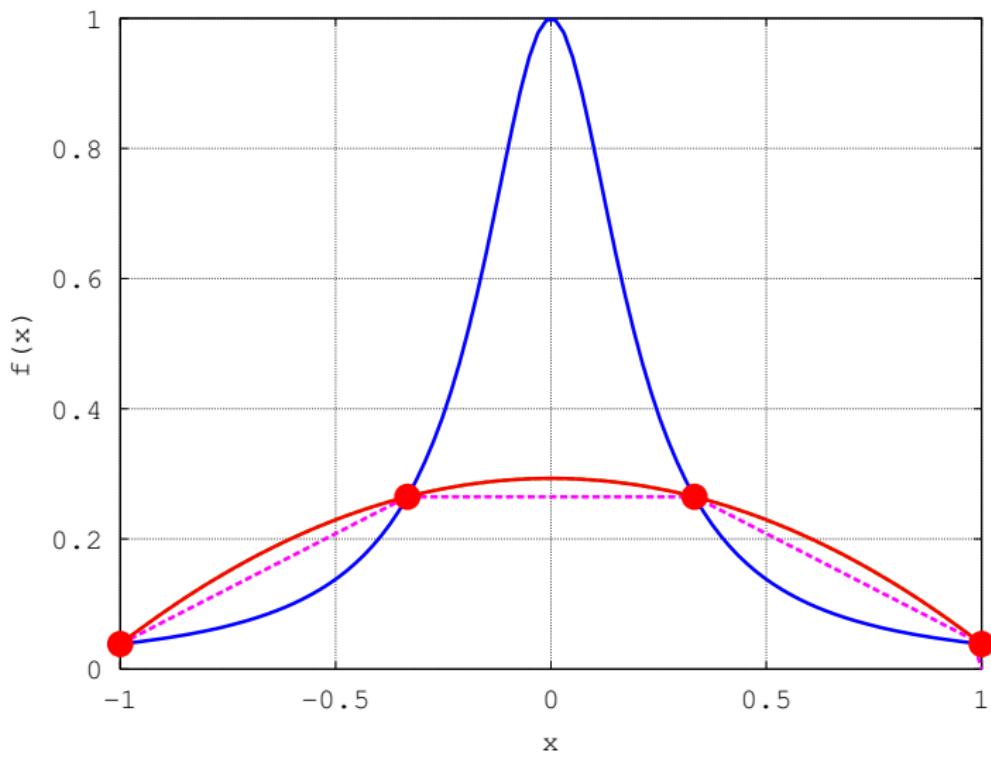
e nós

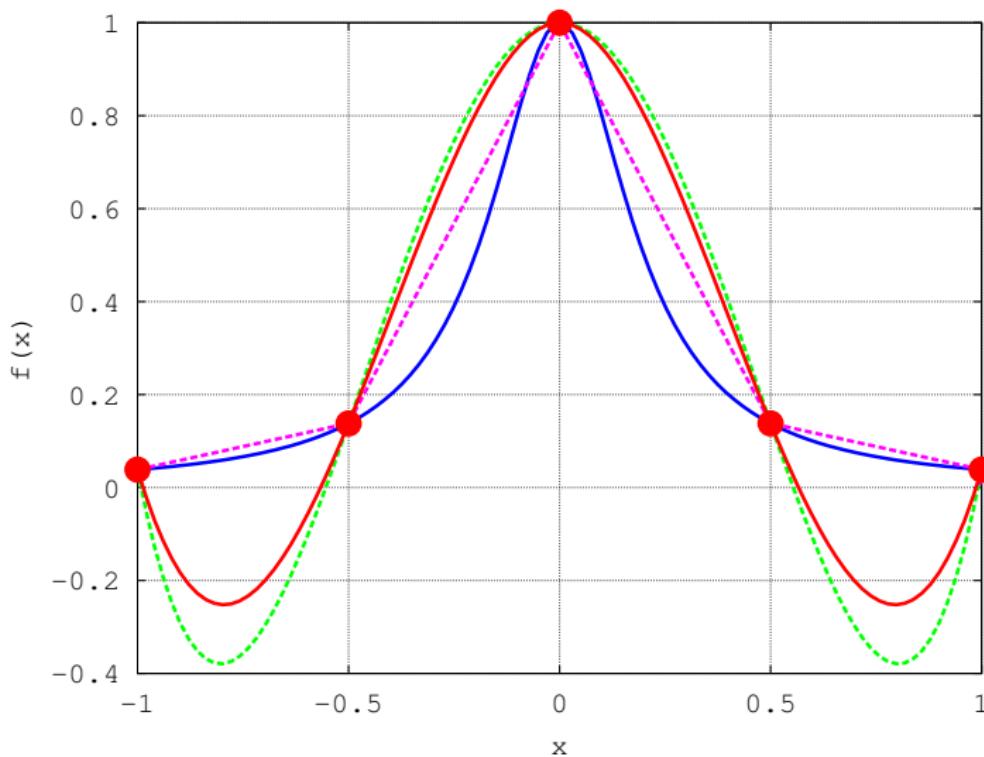
$$x_k = -1 + \frac{2}{n}k, \quad k = 0, 1, \dots, n,$$

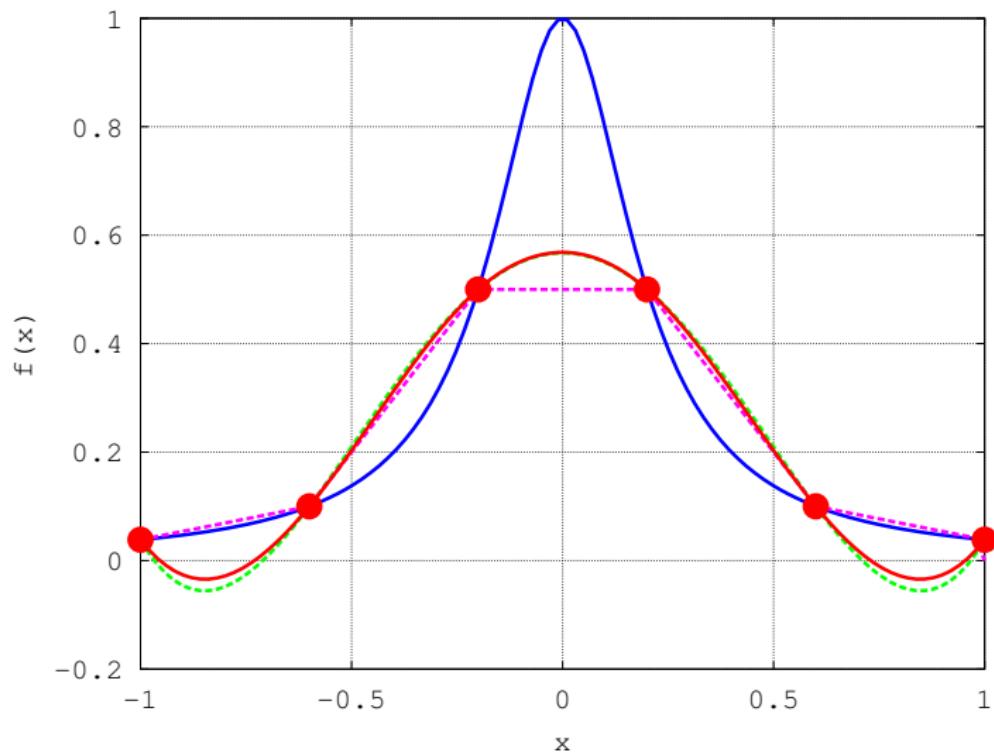
igualmente espaçados no intervalo  $[-1, 1]$ .

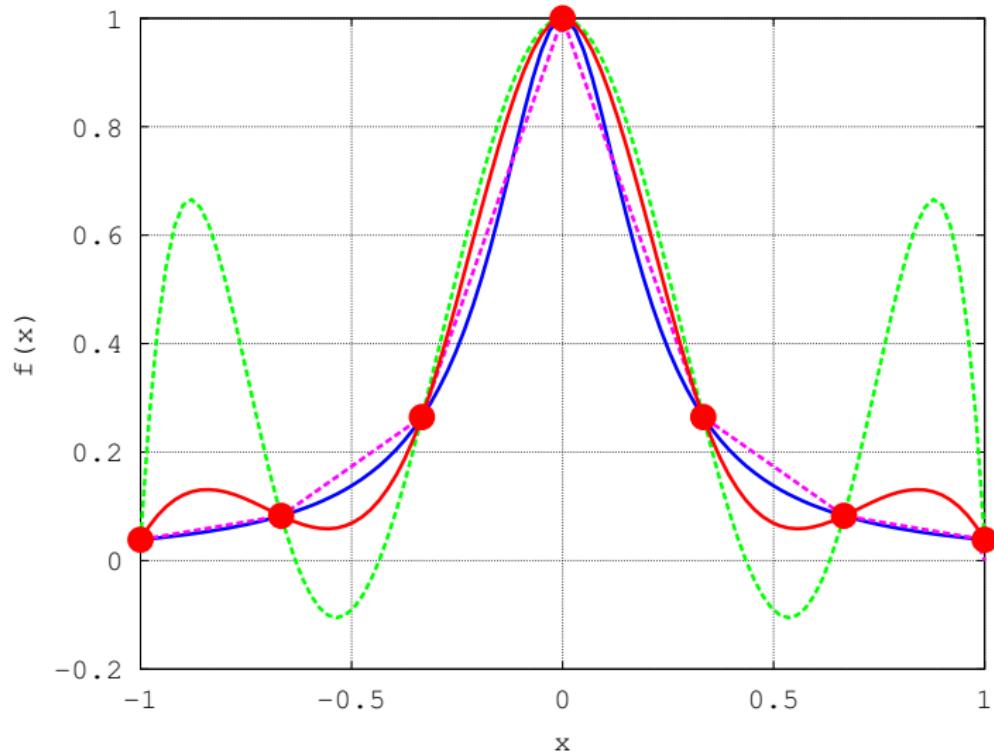
As próximas figuras mostram  $f$  (azul), seu polinômio interpolador (verde), o polinômio interpolador linear por partes (magenta) e a spline cúbica natural (vermelho).

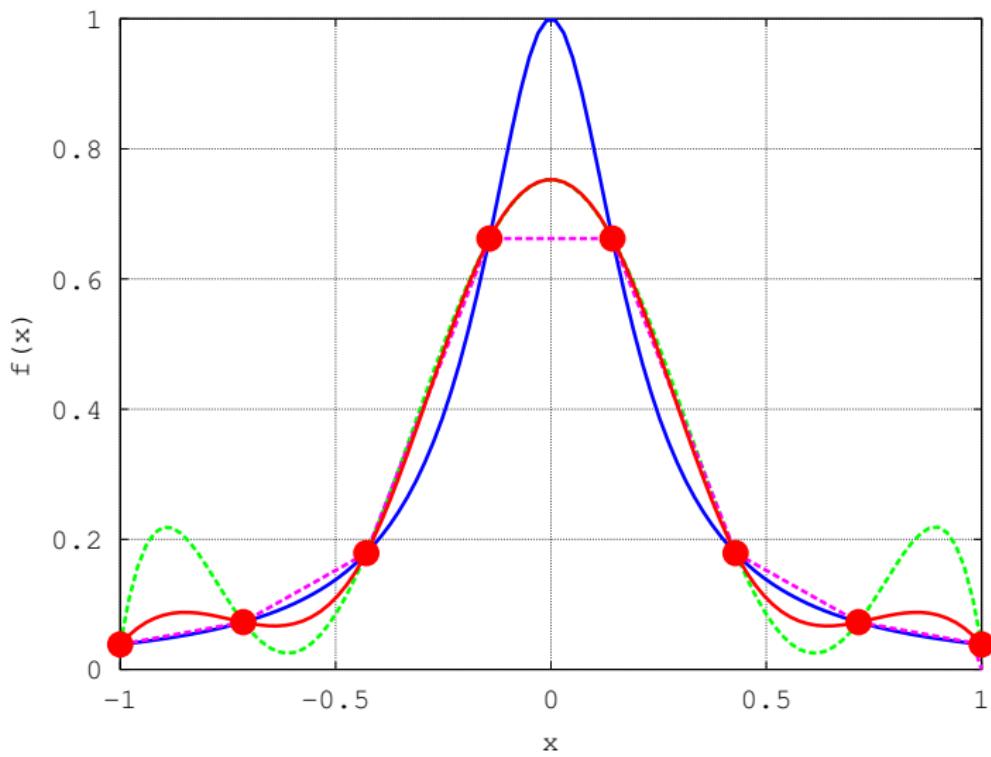
 $n = 2.$

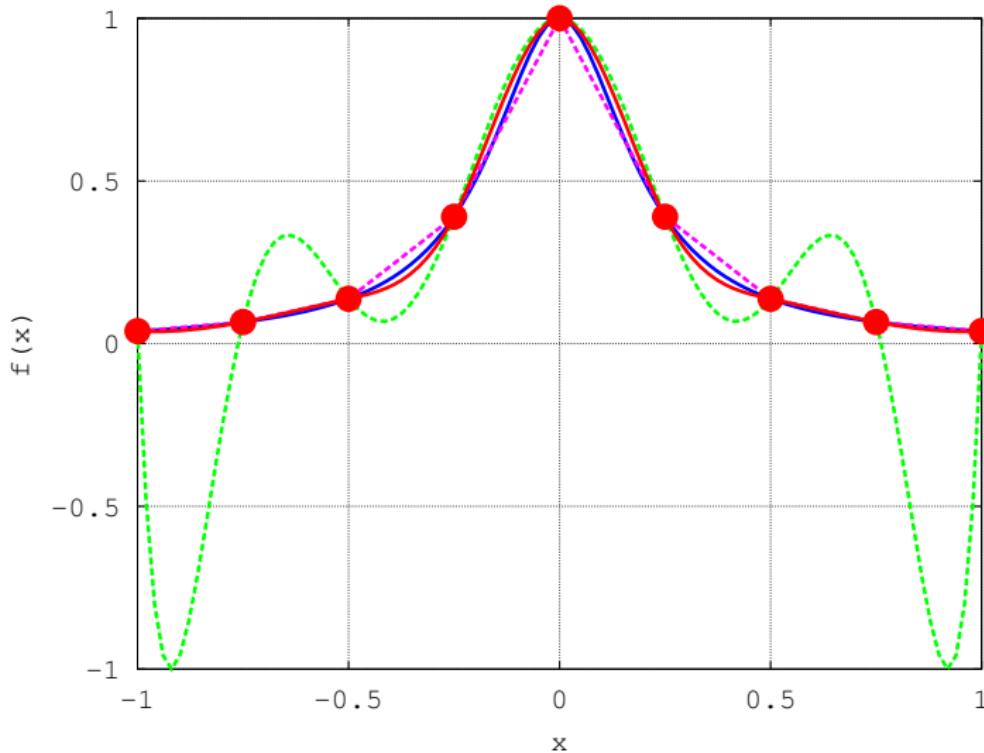
 $n = 3.$

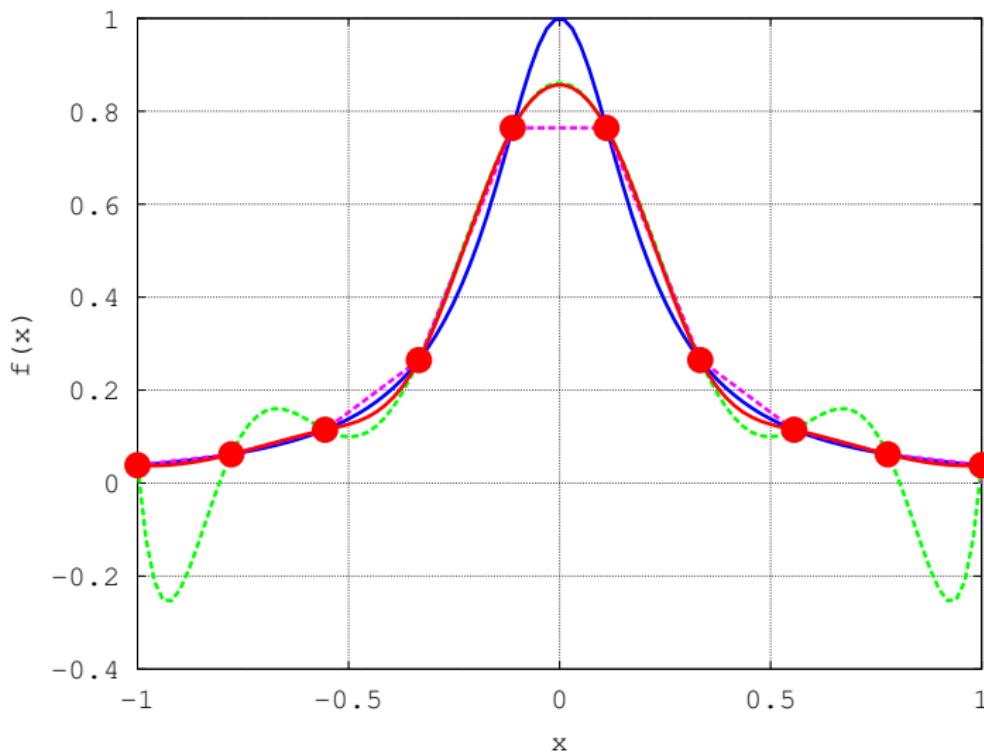
 $n = 4.$

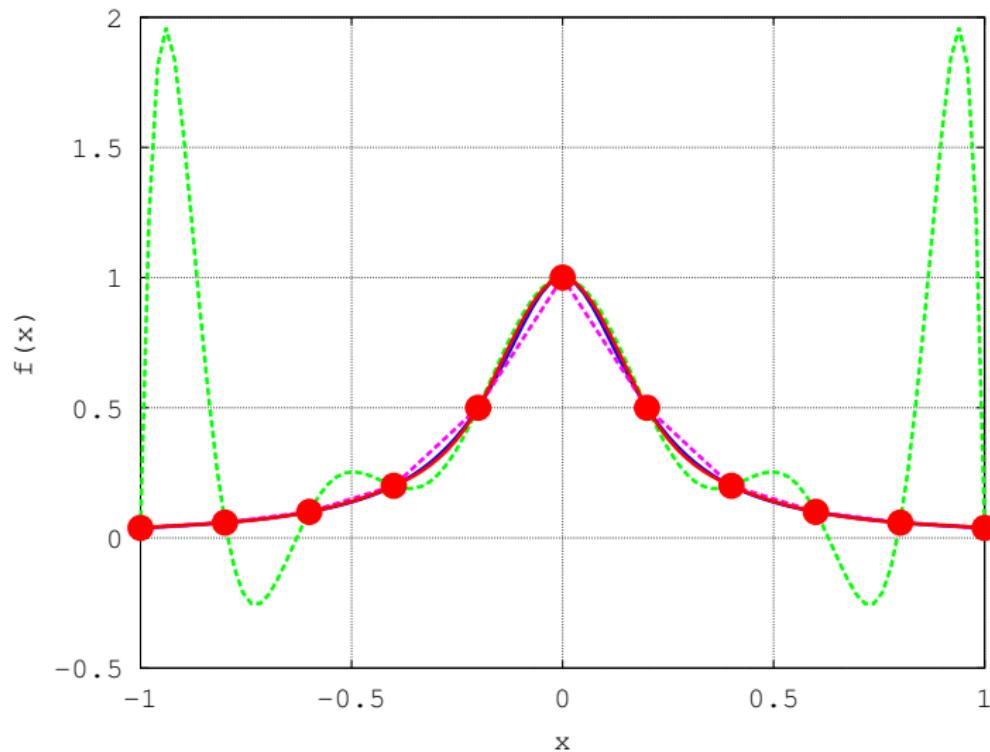
 $n = 5.$

 $n = 6.$

 $n = 7.$

 $n = 8.$

 $n = 9.$

 $n = 10.$

## Considerações Finais

Iniciamos a aula de hoje comentando sobre o fenômeno de Runge e destacando que não podemos garantir  $p_n(x) \rightarrow f(x)$  para qualquer  $x \in [x_0, x_n]$  quando  $n \rightarrow \infty$ .

---

Apesar dessa observação, podemos obter melhores polinômios interpoladores considerando nós de Chebyshev.

---

Uma alternativa efetiva para evitar o fenômeno de Runge é considerar interpolação polinomial por partes. Em particular, temos que  $\Pi_1(x) \rightarrow f(x)$  para qualquer  $x \in [x_0, x_n]$  quando  $n \rightarrow \infty$ .

---

Finalmente, as splines cúbicas são funções polinomiais por partes que interpolam suavemente um conjunto de pontos.

