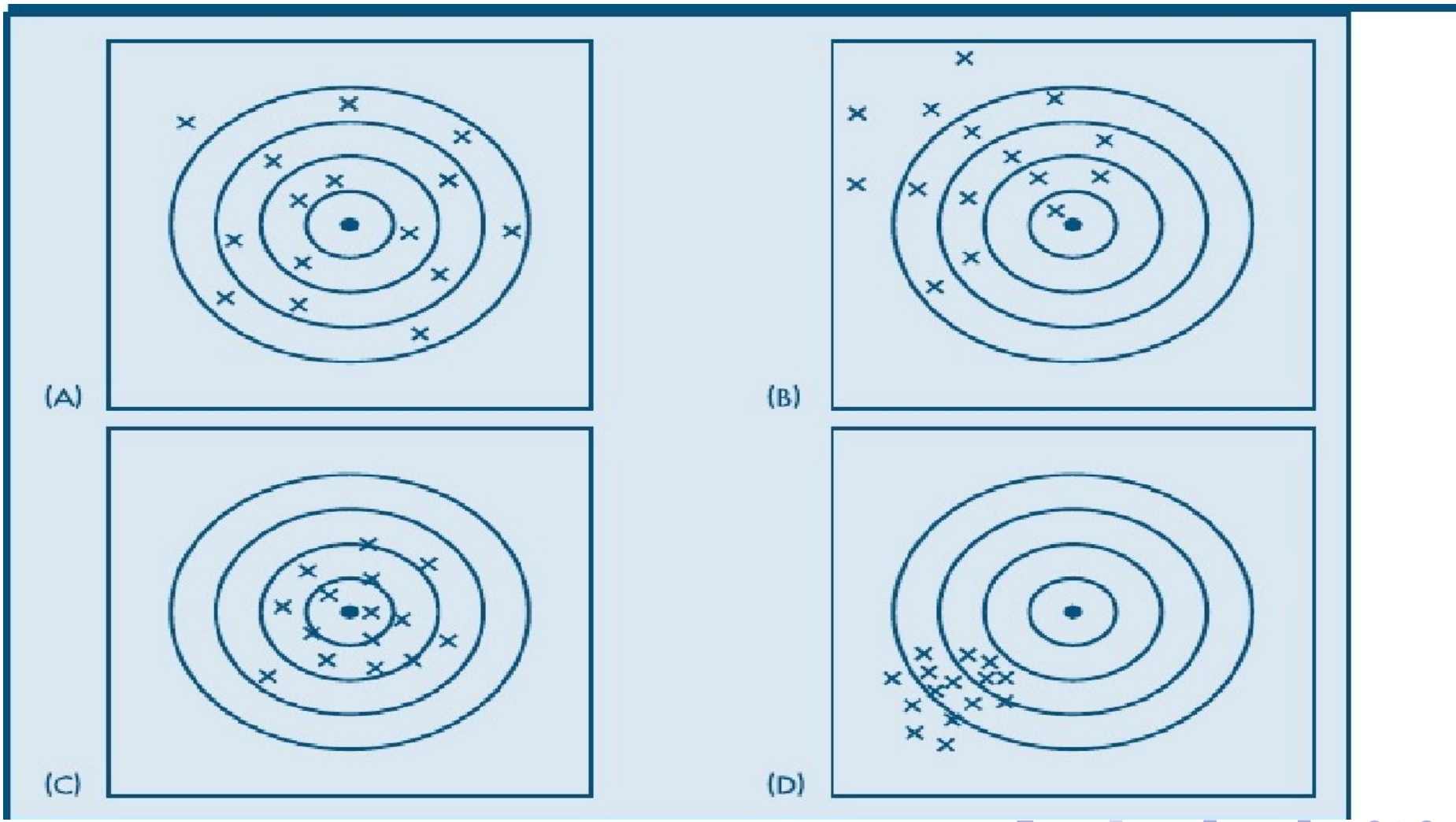
Inferência Estatística

- Até o momento, consideramos apenas o problema probabilístico. Ou seja, com base modelos probabilísticos, com **parâmetros conhecidos**, calculamos quantidades de interesse (probabilidade, esperança, variância, fmg etc).
- O problema Estatístico consiste em, com base em uma **amostra**, inferir qual o valor mais provável do parâmetro.

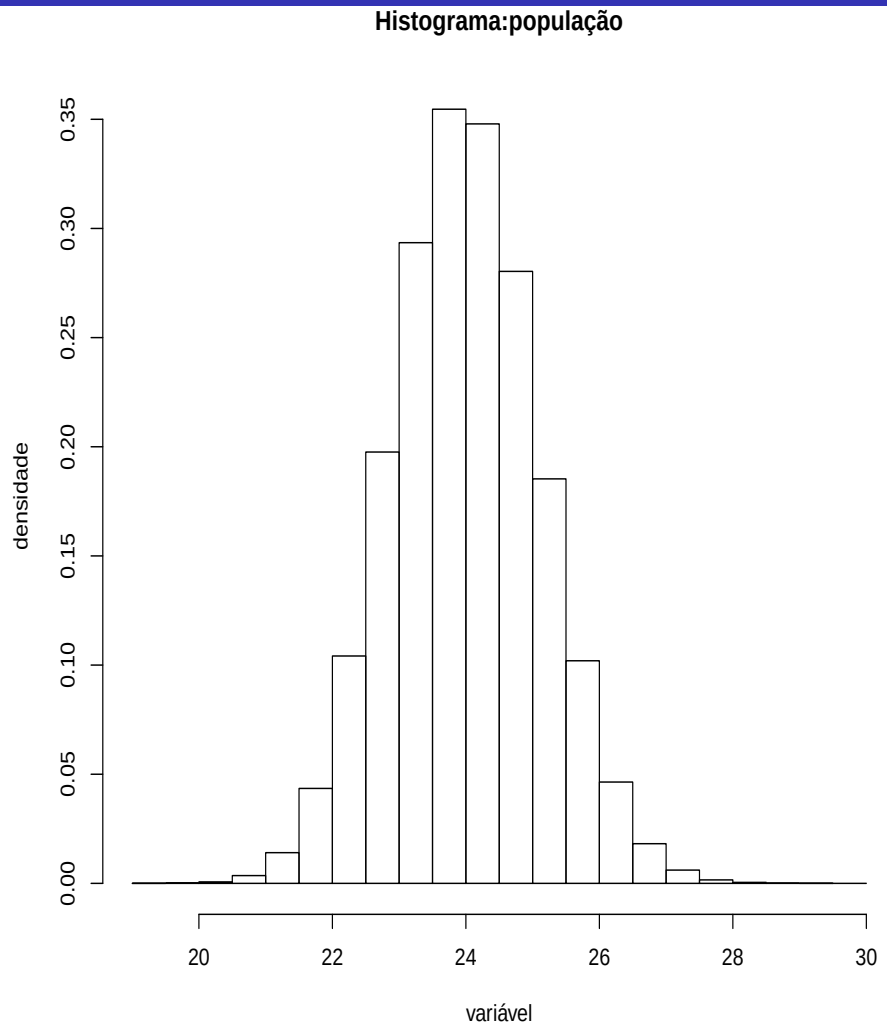
Inferência Estatística

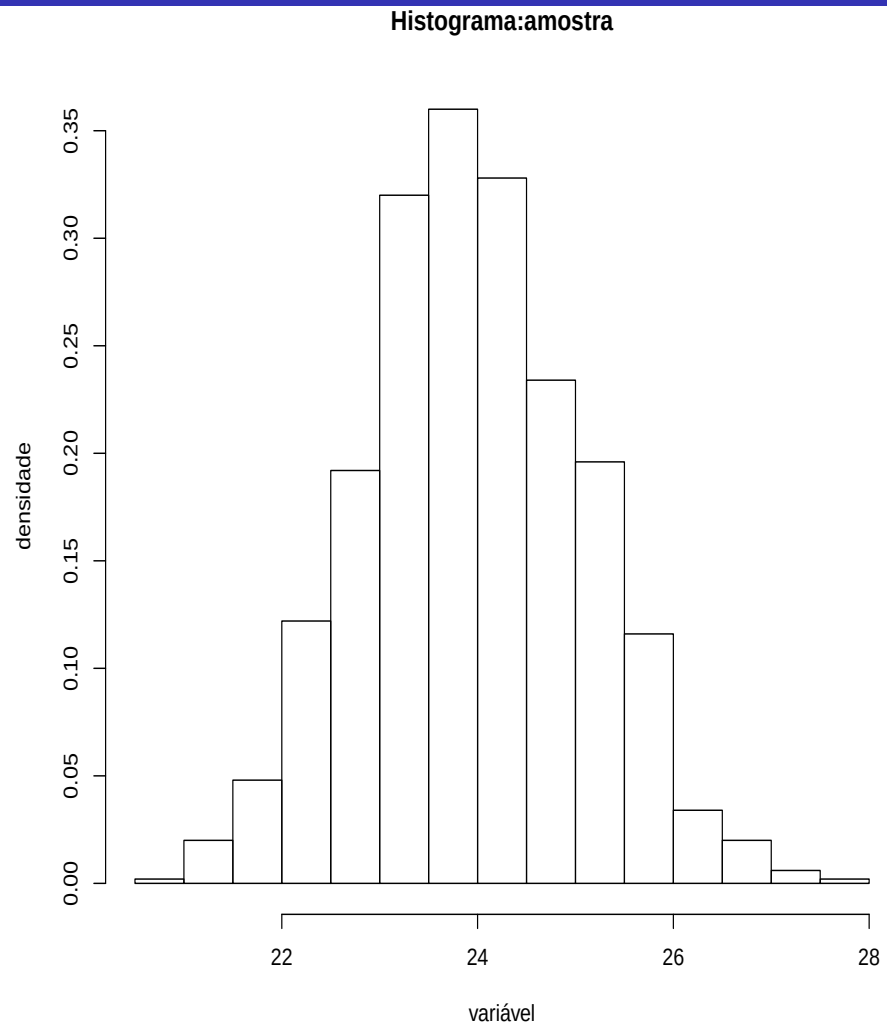
- Exemplo: estimar o tempo médio de processamento de um algoritmo, com base nos valores do tempo observado dele, em n diferentes máquinas.
- Suposição $X \sim \exp(\lambda)$, em que X é o tempo processamento do algoritmo e X_1, X_2,...,X_n variáveis aleatórias que representam os tempos para cada uma das n diferentes máquinas.
- Desejamos estimar λ com base nos valores observados x_1, x_2,..,x_n.

Estimação (de Bussab & Morettin (2010))



População e amostra





Estatística

- Uma estatística é uma característica da amostra. Ou seja, se $X_1, ..., X_n$ é uma amostra, $T = \text{função}(X_1, ..., X_n)$ é uma estatística.
- Exemplos
  - $\bar{X}_n = \frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} X_i = \frac{X_1+...+X_n}{n}$: a média amostral é uma estatística
  - $X_{(1)} = min\{X_1, ..., X_n\}$
  - $X_{(n)} = max\{X_1, ..., X_n\}$
  - $X_{(i)}$ é o i-ésimo valor da amostra ordenada
- Note que uma estatística é uma função que em uma determinada amostra, assume um valor numérico.

Estatística

- Para que serve uma estatística? Para "estimar" os valores de uma distribuição, ou características de uma população.
- População:
  - média_P
  - variância_P
- Amostra:
  - $\text{média}_A = \sum_{i=1}^{n} \frac{X_i}{n}$ "estima" a média_P
  - $\text{variância}_A = \sum_{i=1}^{n} \frac{(X_i - \text{média}_A)^2}{n}$ "estima" a variância_P

Estatística

- Exemplo de uso de uma estatística para estimar uma quantidade de interesse: Seja θ a proporção na cidade de Campinas de consumidores de um determinado produto.
  - planejamento do experimento: planeja-se obter uma amostra aleatória simples de tamanho $n = 100$, sem reposição.
  - cada X_i, $i = 1, ..., 100$, vai assumir o valor 1 se a pessoa i consome o produto, e 0 se não.
  - estatística: $T = \frac{X_1 + ... + X_{100}}{100}$
  - experimento: uma vez que o experimento foi implementado, T assume um valor t_0, que estima θ, ou seja, $\hat{\theta} = t_0$

Parâmetros

- Cada quantidade de interesse (como θ no exemplo anterior) é chamado de parâmetro da população.
- Para apresentar uma estimativa de um parâmetro ($\hat{\theta}$), devemos escolher uma estatística (T).
- Note que da maneira que o experimento é planejado, a estatística T é uma variável aleatória, uma vez que o experimento pode apresentar resultados diversos, se repetido diversas vezes.
- Portanto, a estatística T (não necessariamente $T = \frac{X_1+\ldots+X_{100}}{100}$) possui uma distribuição, que será a **distribuição amostral de T**.

Aplicação e Exemplos de Distribuição Amostral

- Planejamento: pretendemos avaliar a honestidade de uma moeda. Para isso, planeja-se lançar uma moeda 50 vezes, sendo cada lançamento independente dos demais. Definimos:

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{quando cara} \\ 0, & \text{quando coroa} \end{cases}$$

- Assim, a variável

  $Y = \sum_{i=1}^{50} X_i =$ número de caras nos 50 lançamentos

- Y é uma v.a. que pode assumir os valores $\{0, 1, 2, ..., 50\}$

Aplicação e Exemplos de Distribuição Amostral

- $Y = \sum_{i=1}^{50} X_i \sim B(50, p)$, pois é uma soma de Bernoullis (independentes e identicamente distribuídas).
- $p = P(X_i = 1) = P(\text{obter cara})$.
- Y é a estatística usada para avaliar a honestidade da moeda.
- se a moeda for honesta $p = \frac{1}{2}$.
- Definimos por fim $T = \frac{Y}{n}$, e a partir de T, estimamos p.
- Supondo que foram observadas 30 caras nos 50 lançamentos, $T = \frac{30}{50} = 0.6 = \hat{p}$.

Aplicação e Exemplos de Distribuição Amostral

- Qual a importância de saber a distribuição de Y? Para avaliar se a ocorrência de 30 caras em 50 lançamentos nos traz evidências se a moeda é honesta ou não.
- Assumindo que a moeda é honesta, dado $p = \frac{1}{2}$:

$$P(Y = 30|n = 50, p = 0.5) = \begin{pmatrix} 50 \\ 30 \end{pmatrix} (0.5)^{30}(0.5)^{20} = 0.042$$

- Então $P(Y \geq 30|n = 50, p = 0.5) = 0.08$

Aplicação e Exemplos de Distribuição Amostral

- Assim, se a moeda for honesta, a probabilidade de ocorrer mais de 30 caras em 50 lançamentos é de aproximadamente 0.08.
- Essa probabilidade é evidência suficiente contra a honestidade da moeda?

Distribuição Amostral

- **Resultado:** Seja X uma v.a. com média μ e variância σ^2. Seja $X_1, ..., X_n$ uma amostra casual simples de X.
  - $\bar{X}_n = \frac{X_1 + ... + X_n}{n}$
  - $E\left(\bar{X}_n\right) = \mu$
  - $Var\left(\bar{X}_n\right) = \frac{\sigma^2}{n}$
- Exemplo: X_1, X_2, X_3 ensaios $Ber(0.3)$ independentes
  - $E\left(X_i\right) = 0.3 \quad \Rightarrow \quad E\left(\bar{X}_3\right) = 0.3$
  - $Var\left(X_i\right) = 0.3(0.7) = 0.21 \quad \Rightarrow \quad Var\left(\bar{X}_3\right) = \frac{0.21}{3} = 0.07$

Teorema Central do Limite

- **Resultado (T.C.L.):** Para amostras casuais simples $X_1, ..., X_n$ colhidas de uma população com média μ e variância σ^2, a distribuição amostral de $\bar{X}_n$ aproxima-se de uma distribuição Normal de média μ e variância $\frac{\sigma^2}{n}$, quando n for suficientemente grande.

Teorema Central do Limite

- Exemplo: $X_1, ..., X_n$ uma amostra aleatória
  - $exp(2)$: $f_{X_i}(x) = 2e^{-2x}\mathbb{I}_{(x>0)}$
  - $E(X_i) = \frac{1}{2}$
  - $Var(X_i) = \frac{1}{4}$

  Suponha que X_i modela o tempo de processamento de um algoritmo em minutos. Os tempos de processamento em 100 computadores são coletados. Desejamos estudar a variável aleatória $\bar{X}_{100}$, e pelo T.C.L., temos que:
  - $E(\bar{X}_{100}) = \frac{1}{2}$
  - $Var(\bar{X}_{100}) = \frac{1/4}{100} = \frac{1}{400}$
  - $\bar{X}_{100} \sim N\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{400}\right)$

Teorema Central do Limite

- **Resultado do T.C.L.:** Se $X_1, ..., X_n$ é uma amostra casual simples com média μ e variância σ^2, e definimos $\bar{X}_n = \frac{X_1 + ... + X_n}{n}$, quando n for suficientemente grande:

$$Z = \frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \sim N(0,1)$$

- Retomando o exemplo do algoritmo: $\frac{\bar{X}_{100} - (1/2)}{(1/2)/\sqrt{100}} \sim N(0,1)$

Teorema Central do Limite

- Utilidade do Resultado:

$$\begin{aligned} P\left(\bar{X}_{100} \leq x\right) &= P\left(\frac{\bar{X}_{100} - (1/2)}{(1/2)/\sqrt{100}} \leq \frac{x - (1/2)}{(1/2)/\sqrt{100}}\right) \\ &= P\left(Z \leq 10(2x - 10)\right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P\left(\bar{X}_{100} \geq x\right) &= 1 - P\left(\bar{X}_{100} \leq x\right) \\ &= 1 - P\left(\frac{\bar{X}_{100} - (1/2)}{(1/2)/\sqrt{100}} \leq \frac{x - (1/2)}{(1/2)/\sqrt{100}}\right) \\ &= 1 - P\left(Z \leq 10(2x - 10)\right) \end{aligned}$$