

# MS211 - Cálculo Numérico

Aula 7 – Métodos de Gauss-Jacobi e Gauss-Seidel.



**UNICAMP**

Marcos Eduardo Valle  
Matemática Aplicada  
IMECC - Unicamp



# Introdução

---

Uma matriz  $\mathbf{A}$  é dita esparsa se possui uma quantidade relativamente pequena de elementos não-nulos.

# Introdução

---

Uma matriz  $\mathbf{A}$  é dita esparsa se possui uma quantidade relativamente pequena de elementos não-nulos.

---

Matrizes esparsas aparecem em muitas áreas como teoria dos grafos e resolução numérica de equações diferenciais.

# Introdução

---

Uma matriz  $\mathbf{A}$  é dita esparsa se possui uma quantidade relativamente pequena de elementos não-nulos.

---

Matrizes esparsas aparecem em muitas áreas como teoria dos grafos e resolução numérica de equações diferenciais.

---

Exemplos incluem:

- O *Google* trabalha com matrizes gigantescas contendo informações dos *links* das páginas na *internet*. Essas matrizes geralmente são esparsas e algumas delas possuem aproximadamente 10 elementos não-nulos por linha ou coluna. A multiplicação dessas matrizes por um vetor requer aproximadamente  $20n$  operações aritméticas, em que  $n$  denota a dimensão do vetor.
- A cúpula geodésica.

# Cúpula Geodésica

---

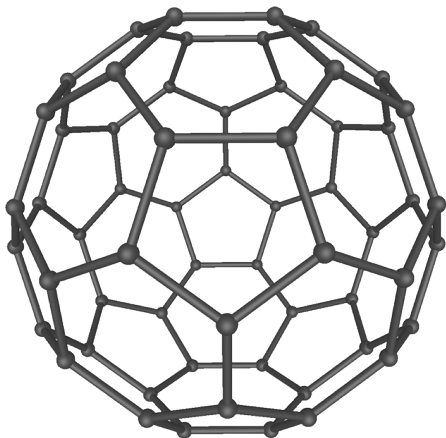
Richard Buckminster (Bucky) Fuller desenvolveu estruturas chamadas **cúpulas ou domos geodésicos**.



("Biosphère Montréal" by Cédric THÉVENET.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Buckminster\\_Fuller#/media/File:Biosphère\\_Montréal.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/Buckminster_Fuller#/media/File:Biosphère_Montréal.jpg)

A cúpula geodésica aparece também na molécula de carbono e na bola de futebol.



("C60a"uploaded by Bryn C at en.wikipedia.

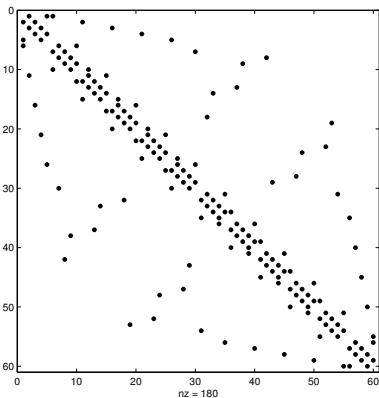
<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:C60a.png#/media/File:C60a.png>

Esta cúpula corresponde à uma forma de carbono pura com 60 átomos.

Os pontos na cúpula geodésica estão distribuídos de modo que a distância de um ponto com seus três vizinhos é a mesma.

Os pontos na cúpula geodésica estão distribuídos de modo que a distância de um ponto com seus três vizinhos é a mesma.

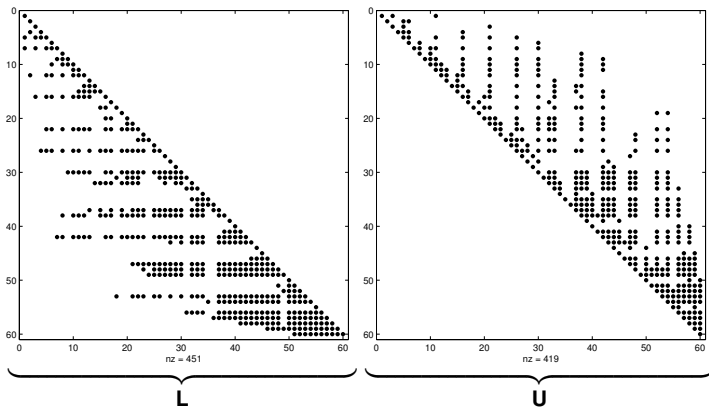
A matriz de adjacência  $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{60 \times 60}$  mostrada abaixo é simétrica e possui 3 elementos não-nulos por linha ou coluna, totalizando 180 elementos não-nulos.



O produto  $\mathbf{B}\mathbf{x}$  requer  $5 \times 60$  operações aritméticas.

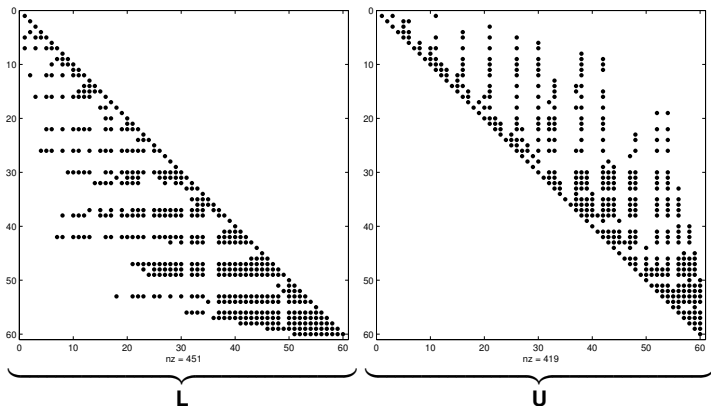


A fatoração LU de  $\mathbf{B}$  fornece os fatores mostrados abaixo:



O número total de elementos não-nulos nos fatores  $\mathbf{L}$  e  $\mathbf{U}$  são 451 e 419, respectivamente.

A fatoração LU de **B** fornece os fatores mostrados abaixo:



O número total de elementos não-nulos nos fatores **L** e **U** são 451 e 419, respectivamente.

O número de operações efetuadas para determinar **L** e **U** foi aproximadamente  $1.4 \times 10^5$  (fatoração LU sem adaptações).

Um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  é uma matriz não-singular esparsa, pode ser resolvido usando um método iterativo que efetua apenas o produto matriz-vetor  $\mathbf{Ax}$ .

Um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  é uma matriz não-singular esparsa, pode ser resolvido usando um método iterativo que efetua apenas o produto matriz-vetor  $\mathbf{Ax}$ .

---

Tais métodos iterativos preservam a estrutura esparsa da matriz e, portanto, efetuam menos operações e consomem menos espaço na memória.

Um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  é uma matriz não-singular esparsa, pode ser resolvido usando um método iterativo que efetua apenas o produto matriz-vetor  $\mathbf{Ax}$ .

---

Tais métodos iterativos preservam a estrutura esparsa da matriz e, portanto, efetuam menos operações e consomem menos espaço na memória.

---

Existem muitos métodos eficientes na literatura que vão além da ementa desse curso.

Um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  é uma matriz não-singular esparsa, pode ser resolvido usando um método iterativo que efetua apenas o produto matriz-vetor  $\mathbf{Ax}$ .

---

Tais métodos iterativos preservam a estrutura esparsa da matriz e, portanto, efetuam menos operações e consomem menos espaço na memória.

---

Existem muitos métodos eficientes na literatura que vão além da ementa desse curso.

---

Na aula de hoje, veremos o método de (Gauss-)Jacobi e Gauss-Seidel.

# Motivação para o Método de Jacobi

---

Considere um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A}$  é uma matriz não-singular (supostamente esparsa) com  $a_{ij} \neq 0, \forall i = 1, \dots, n$ .





# Método de Jacobi

Dada uma aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)}$  para a solução do sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , o método de Jacobi define a sequência de vetores  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}_{k \geq 0}$  através da seguinte relação de recorrência:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \left( b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right) / a_{11}, \\ x_2^{(k+1)} = \left( b_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right) / a_{22}, \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \left( b_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + \dots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)}) \right) / a_{nn}, \end{cases}$$

para  $k = 0, 1, \dots$

## Observação

Para aplicar o método de Jacobi, devemos ter  $a_{ii} \neq 0$ , para todo  $i$ .

## Exemplo 1

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$ , para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

## Exemplo 1

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$ , para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na segunda iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2}\left(1 + \frac{1}{4}\right) = \frac{5}{8} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(1)}) = \frac{1}{4}\left(-1 - 3\frac{1}{2}\right) = -\frac{5}{8} \end{cases}$$

## Exemplo 1

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$ , para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na terceira iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{5}{8}\right) = \frac{13}{16} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(2)}) = \frac{1}{4} \left(-1 - 3\frac{5}{8}\right) = -\frac{23}{32} \end{cases}$$

# Critério de Parada

---

Além do número máximo de iterações, usamos a diferença entre duas iterações consecutivas como critério de parada do método de Jacobi.

## Critério de Parada

---

Além do número máximo de iterações, usamos a diferença entre duas iterações consecutivas como critério de parada do método de Jacobi.

---

Formalmente, paramos as iterações quando a diferença relativa de duas iterações consecutivas satisfaz

$$D_r = \frac{\max\{|x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}|, i = 1, \dots, n\}}{\max\{|x_i^{(k+1)}|, i = 1, \dots, n\}} \leq \tau,$$

em que  $\tau > 0$  é uma certa tolerância.

## Critério de Parada

---

Além do número máximo de iterações, usamos a diferença entre duas iterações consecutivas como critério de parada do método de Jacobi.

---

Formalmente, paramos as iterações quando a diferença relativa de duas iterações consecutivas satisfaz

$$D_r = \frac{\max\{|x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}|, i = 1, \dots, n\}}{\max\{|x_i^{(k+1)}|, i = 1, \dots, n\}} \leq \tau,$$

em que  $\tau > 0$  é uma certa tolerância.

---

De forma alternativa, podemos escrever:

$$D_r = \frac{\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\|_\infty}{\|\mathbf{x}^{(k+1)}\|_\infty} \leq \tau,$$

em que  $\|\mathbf{v}\|_\infty = \max_{i=1, \dots, n} \{|v_i|\}$  é uma norma vetorial.

## Exemplo 2 (Revisado com critério de parada)

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na primeira iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(0)}) = \frac{1}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(0)}) = -\frac{1}{4} \end{cases}$$

com

$$D_r = \frac{\max\{|\frac{1}{2} - 0|, |\frac{-1}{4} - 0|\}}{\max\{|\frac{1}{2}|, |\frac{-1}{4}|\}} = \frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{2}} = 1.$$



## Exemplo 2 (Revisado com critério de parada)

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na segunda iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{1}{4}\right) = \frac{5}{8} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(1)}) = \frac{1}{4} \left(-1 - 3\frac{1}{2}\right) = -\frac{5}{8} \end{cases}$$

com

$$D_r = \frac{\max\left\{\left|\frac{5}{8} - \frac{1}{2}\right|, \left|\frac{-5}{8} - \frac{-1}{4}\right|\right\}}{\max\left\{\left|\frac{5}{8}\right|, \left|\frac{-5}{8}\right|\right\}} = \frac{3/8}{5/8} = \frac{3}{5}.$$

## Exemplo 2 (Revisado com critério de parada)

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na terceira iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{5}{8}\right) = \frac{13}{16} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(2)}) = \frac{1}{4} \left(-1 - 3\frac{5}{8}\right) = -\frac{23}{32} \end{cases}$$

com

$$D_r = \frac{\max\left\{\left|\frac{13}{16} - \frac{5}{8}\right|, \left|\frac{-23}{32} - \frac{-5}{8}\right|\right\}}{\max\left\{\left|\frac{-23}{32}\right|, \left|\frac{-23}{32}\right|\right\}} = \frac{3/16}{23/16} = \frac{3}{23}.$$

## Exemplo 2 (Revisado com critério de parada)

Use o método de Jacobi, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

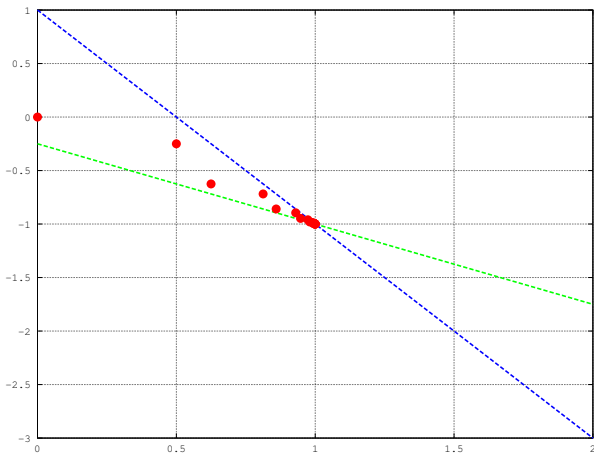
Na iteração 19, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(19)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(18)}) = 0.9999 \\ x_2^{(19)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(18)}) = -0.9999 \end{cases}$$

com

$$D_r = 7.3 \times 10^{-5}.$$

Geometricamente, o método de Jacobi produz a sequência de pontos vermelhos que convergem para  $(1, -1)$ .



As linhas azul e verde correspondem as duas equações do sistema linear.

# Motivação para o Método de Gauss-Seidel

---

Considere um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A}$  é uma matriz não-singular (supostamente esparsa) com  $a_{ij} \neq 0, \forall i = 1, \dots, n$ .

# Motivação para o Método de Gauss-Seidel

---

Considere um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A}$  é uma matriz não-singular (supostamente esparsa) com  $a_{ij} \neq 0, \forall i = 1, \dots, n$ .

---

No método de Jacobi, dado  $\mathbf{x}^{(0)}$ , definimos

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \left( b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right) / a_{11}, \\ x_2^{(k+1)} = \left( b_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right) / a_{22}, \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \left( b_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + \dots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)}) \right) / a_{nn}, \end{cases}$$

Note que  $x_j^{(k+1)}$  é determinado usando  $x_i^{(k)}$ , para  $i < j$ !

## Motivação para o Método de Gauss-Seidel

---

Considere um sistema linear  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A}$  é uma matriz não-singular (supostamente esparsa) com  $a_{ij} \neq 0, \forall i = 1, \dots, n$ .

---

No método de Jacobi, dado  $\mathbf{x}^{(0)}$ , definimos

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \left( b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right) / a_{11}, \\ x_2^{(k+1)} = \left( b_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right) / a_{22}, \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \left( b_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + \dots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)}) \right) / a_{nn}, \end{cases}$$

Note que  $x_j^{(k+1)}$  é determinado usando  $x_i^{(k)}$ , para  $i < j$ !

---

No método de Gauss-Seidel, utilizam-se os valores atualizados  $x_i^{(k+1)}$ , para  $i < j$ , no cálculo de  $x_j^{(k+1)}$ .

# Método de Gauss-Seidel

---

Dada uma aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)}$  para a solução do sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , o método de Gauss-Seidel define  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}_{k \geq 0}$  através da seguinte relação de recorrência para  $k = 0, 1, \dots$ :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \left( b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right) / a_{11}, \\ x_2^{(k+1)} = \left( b_2 - (a_{21}x_1^{(k+1)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right) / a_{22}, \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \left( b_n - (a_{n1}x_1^{(k+1)} + \dots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k+1)}) \right) / a_{nn}, \end{cases}$$



# Método de Gauss-Seidel

---

Dada uma aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)}$  para a solução do sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , o método de Gauss-Seidel define  $\{\mathbf{x}^{(k)}\}_{k \geq 0}$  através da seguinte relação de recorrência para  $k = 0, 1, \dots$ :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \left( b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right) / a_{11}, \\ x_2^{(k+1)} = \left( b_2 - (a_{21}x_1^{(k+1)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right) / a_{22}, \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \left( b_n - (a_{n1}x_1^{(k+1)} + \dots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k+1)}) \right) / a_{nn}, \end{cases}$$

---

Tal como no método de Jacobi, a diferença relativa

$$D_r = \frac{\max\{|x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}|, i = 1, \dots, n\}}{\max\{|x_i^{(k+1)}|, i = 1, \dots, n\}} \leq \tau,$$

é usado como critério de parada com tolerância  $\tau > 0$ .

### Exemplo 3

Use o método de Gauss-Seidel, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na primeira iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(0)}) = \frac{1}{2}, \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(1)}) = \frac{1}{4}(-1 - 3\frac{1}{2}) = -\frac{5}{8}, \end{cases}$$

com

$$D_r = \frac{\max\{|\frac{1}{2} - 0|, |-\frac{5}{8} - 0|\}}{\max\{|\frac{1}{2}|, |-\frac{5}{8}|\}} = \frac{5/8}{5/8} = 1.$$

### Exemplo 3

Use o método de Gauss-Seidel, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na segunda iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{5}{8}\right) = \frac{13}{16}, \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(2)}) = \frac{1}{4} \left(-1 - 3\frac{13}{16}\right) = -\frac{55}{64}, \end{cases}$$

com

$$D_r = \frac{\max\left\{\left|\frac{13}{16} - \frac{1}{2}\right|, \left|\frac{-55}{64} - \frac{-5}{8}\right|\right\}}{\max\left\{\left|\frac{13}{16}\right|, \left|\frac{-55}{64}\right|\right\}} = \frac{5/16}{55/64} = \frac{4}{11}.$$

### Exemplo 3

Use o método de Gauss-Seidel, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

Na terceira iteração, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{55}{64}\right) = \frac{119}{128}, \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(3)}) = \frac{1}{4} \left(-1 - 3\frac{119}{128}\right) = -\frac{485}{512}, \end{cases}$$

com

$$D_r = \frac{\max\left\{\left|\frac{119}{128} - \frac{13}{16}\right|, \left|-\frac{485}{512} - \frac{-55}{64}\right|\right\}}{\max\left\{\left|\frac{119}{128}\right|, \left|-\frac{485}{512}\right|\right\}} = \frac{12}{91}.$$

## Exemplo 3

Use o método de Gauss-Seidel, com aproximação inicial  $\mathbf{x}^{(0)} = [0, 0]^T$  e  $\tau = 10^{-4}$  como critério de parada, para determinar a solução do sistema linear

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1, \\ 3x_1 + 4x_2 = -1. \end{cases}$$

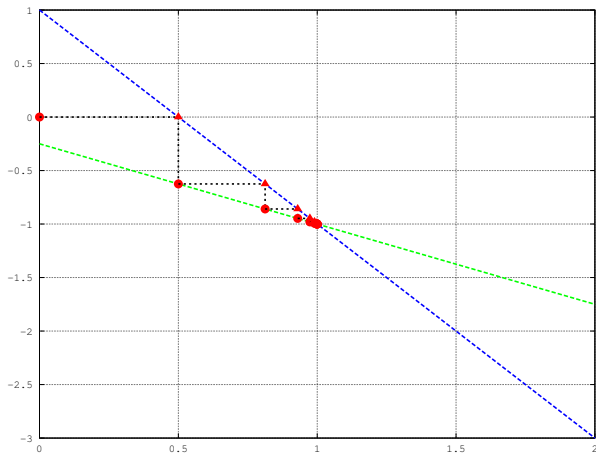
Na iteração 11, encontramos

$$\begin{cases} x_1^{(11)} = \frac{1}{2}(1 - x_2^{(10)}) = 0.9999 \\ x_2^{(11)} = \frac{1}{4}(-1 - 3x_1^{(11)}) = -0.9999 \end{cases}$$

com

$$Dr = 4.6 \times 10^{-5}.$$

Geometricamente, o método de Gauss-Seidel produz a sequência de pontos vermelhos que convergem para  $(1, -1)$ .



As linhas azul e verde correspondem as duas equações do sistema linear.

# Considerações Finais

---

Os métodos iterativos, que geralmente não modificam significativamente a estrutura da matriz  $\mathbf{A}$ , possuem papel importante na resolução de sistemas lineares principalmente quando  $\mathbf{A}$  é esparsa.

## Considerações Finais

---

Os métodos iterativos, que geralmente não modificam significativamente a estrutura da matriz  $\mathbf{A}$ , possuem papel importante na resolução de sistemas lineares principalmente quando  $\mathbf{A}$  é esparsa.

---

Na aula de hoje apresentamos os métodos iterativos de Jacobi e Gauss-Seidel.



## Considerações Finais

---

Os métodos iterativos, que geralmente não modificam significativamente a estrutura da matriz  $\mathbf{A}$ , possuem papel importante na resolução de sistemas lineares principalmente quando  $\mathbf{A}$  é esparsa.

---

Na aula de hoje apresentamos os métodos iterativos de Jacobi e Gauss-Seidel.

---

O método de Gauss-Seidel é, evidentemente, superior ao método de Jacobi! Contudo, o método de Jacobi pode ser interessante se implementado usando computação paralela!

## Considerações Finais

---

Os métodos iterativos, que geralmente não modificam significativamente a estrutura da matriz  $\mathbf{A}$ , possuem papel importante na resolução de sistemas lineares principalmente quando  $\mathbf{A}$  é esparsa.

---

Na aula de hoje apresentamos os métodos iterativos de Jacobi e Gauss-Seidel.

---

O método de Gauss-Seidel é, evidentemente, superior ao método de Jacobi! Contudo, o método de Jacobi pode ser interessante se implementado usando computação paralela!

---

Na próxima aula discutiremos a convergência desses métodos.

Muito grato pela atenção!