

$$3. (a) A X = B$$

$$\Rightarrow A \cdot \begin{pmatrix} x_{11} \\ \vdots \\ x_{n1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} \\ \vdots \\ b_{n1} \end{pmatrix} \text{ e } A \cdot \begin{pmatrix} x_{12} \\ \vdots \\ x_{n2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{12} \\ \vdots \\ b_{n2} \end{pmatrix} \dots$$

$$\dots A \cdot \begin{pmatrix} x_{1m} \\ \vdots \\ x_{nm} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{1m} \\ \vdots \\ b_{nm} \end{pmatrix}$$

(b) Resolver um sistema linear da forma $Ax = b$ com $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$ custa aproximadamente

$\frac{2}{3}n^3 + n^2$ flops utilizando El. Gauss.
 escalonar matriz aumentada ∇ resolver sistema triangular sup. ∇

$\frac{2}{3}n^3 + 2n^2$ flops utilizando LU
 calcular L e U ∇ resolver 2 sistemas triangulares

Então, resolver $AX = B$ com $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $B \in \mathbb{R}^{n \times m}$ custa $\approx m(\frac{2}{3}n^3 + n^2)$ flops usando El. Gauss.
 $= 1701$ para $m=3$ e $n=9$

$\frac{2}{3}n^3 + 2mn^2$ com LU = 972 flops para $m=3, n=9$
 porque somente necessita 1 vez calculo de LU Escolha LU