

## Lista de Exercícios 3

(1) O método de Relaxação (SOR) é uma variante do método iterativo de Gauss-Seidel:

$$x_i^{(k+1)} = (1 - \omega)x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right] \quad (1)$$

com  $0 < \omega < 2$  que é condição necessária pela convergência.

Nota-se que o método de Gauss-Seidel é recuperado para  $\omega = 1$ . Estes métodos permitem de escolher o  $\omega_0$  ótimo (aquele que minimiza o raio espectral da matriz de iteração) para que o método seja o mais rápido respeito aqueles associados à outros  $\omega$ . Considere

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 4 & -7 \\ 4 & 5 & -3 \\ -7 & -3 & 8 \end{pmatrix}$$

e o vetor  $b = [4 \ 6 \ -2]^T$ .

Prove que o método de relaxamento com  $\omega_0 = 1.531281$  é mais rápido de Gauss-Seidel por meio de número de iterações. Use a solução teórica do sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  que é  $\mathbf{x}^* = [1 \ 1 \ 1]^T$ .

**Solução:** A título de curiosidade, o método de relaxamento descrito em (1) pode ser obtido realizando as seguintes manipulações no sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ :

$$\begin{aligned} (\mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}) \mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \omega (\mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}) \mathbf{x} &= \omega \mathbf{b} \\ (\mathbf{D} - \mathbf{D}) \mathbf{x} + \omega (\mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}) \mathbf{x} &= \omega \mathbf{b} \\ (\mathbf{D} + \omega \mathbf{L}) \mathbf{x} &= [(1 - \omega) \mathbf{D} - \omega \mathbf{U}] \mathbf{x} + \omega \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &= \mathbf{G} \mathbf{x} + \mathbf{c} \\ \Rightarrow \mathbf{x}^{k+1} &= \mathbf{G} \mathbf{x}^k + \mathbf{c} \end{aligned}$$

onde a matriz de iteração  $\mathbf{G}$  e o vetor  $\mathbf{c}$  são respectivamente definidos por

$$\mathbf{G} := (\mathbf{D} + \omega \mathbf{L})^{-1} [(1 - \omega) \mathbf{D} - \omega \mathbf{U}] = \mathbf{I} - \omega (\mathbf{D} + \omega \mathbf{L})^{-1} \mathbf{A} \quad \text{e} \quad \mathbf{c} := \omega (\mathbf{D} + \omega \mathbf{L})^{-1} \mathbf{b},$$

sendo  $\mathbf{D}$  matriz diagonal,  $\mathbf{L}$  matriz estritamente triangular inferior e  $\mathbf{U}$  a matriz estritamente triangular superior.

Considere a implementação do método de relaxamento conforme algoritmo 1.

---

**Algoritmo 1** Método de relaxação

---

**Entrada:** (1) Aproximação inicial  $\mathbf{x}^0 = [0 \ 0 \ 0]^T$ ; (2) Solução exata  $\mathbf{x}^*$  (opcional, apenas para cômputo do erro); (3) Parâmetro de relaxamento  $\omega$ ; (4) Tolerância  $\epsilon = 10^{-8}$ ; (5) Número máximo de iterações  $Itmax$ ;

**Saída:** (1) Aproximação  $\bar{\mathbf{x}}$  da solução  $\mathbf{x}^*$ ; (2) Número de iterações realizadas  $Ite$ ;

**início**

$erro = \max_{1 \leq j \leq n} \{x_j^0 - x_j^*\} / \max_{1 \leq j \leq n} \{x_j^*\}$  ;

**se**  $erro < \epsilon$  **então**

$\bar{\mathbf{x}} \leftarrow \mathbf{x}^0$ ;

**término**;

**fim**

**para**  $k$  **de** 1 **até**  $Itmax$  **faça**

**para**  $i$  **de** 1 **até**  $n$  **faça**

$x_i^{(k+1)} = (1 - \omega)x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right]$  ;

**fim**

$erro = \max_{1 \leq j \leq n} \{x_j^{(k+1)} - x_j^*\} / \max_{1 \leq j \leq n} \{x_j^*\}$

**se**  $erro < \epsilon$  **então**

$\bar{\mathbf{x}} \leftarrow \mathbf{x}^{k+1}$ ;

$Ite \leftarrow k$ ;

**término**

**fim**

**fim**

**fim**

---

Fazendo uso dessa implementação obtemos a Figura 1, que descreve o valor adotado de  $\omega$  versus o número de iterações até obter a convergência. Note que esse número decai a medida que aproximamos  $\omega$  de  $\omega_0 = 1.531281$ .

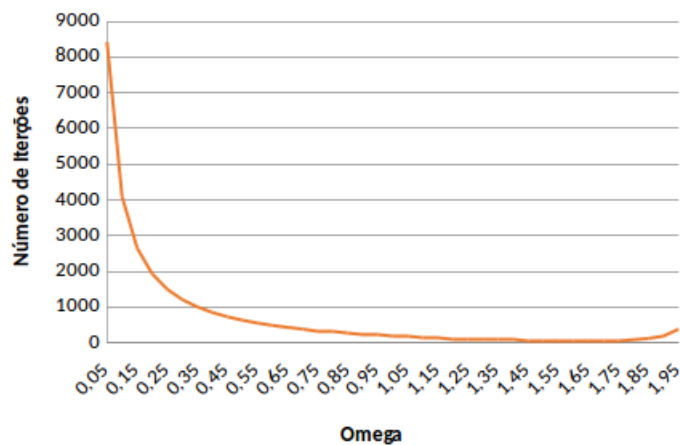


Figura 1: Relação entre o número de iterações e  $\omega$ .

Em particular, no método de Gauss-Seidel ( $\omega = 1$ ) é necessário realizar 195 iterações para satisfazer o critério de parada. Utilizado  $\omega = \omega_0$  esse número passa a ser de 44.

- (2) Resolver o seguinte sistema usando três dígitos significativos através o método de Eliminação Direta sem pivotamento, com pivotamento parcial e com pivotamento completo.

$$\begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 & = 5 \\ 10^3x_1 + 5x_2 - 10x_3 & = 990 \\ -2x_1 + 2 \cdot 10^3x_2 + 4x_3 & = 2 \end{cases} \quad (2)$$

Comparar os resultados obtidos e verificar qual é a melhor estratégia.

**Solução:** Consideremos a estratégia convencional de pivotamento e vamos supor que temos que trabalhar com uma aritmética de três dígitos. Assim temos

$$\begin{aligned} (\mathbf{A} : \mathbf{b}) &= \begin{pmatrix} \boxed{0.200 \times 10^1} & -0.400 \times 10^1 & 0.300 \times 10^1 & \vdots & 0.500 \times 10^1 \\ 0.100 \times 10^4 & 0.500 \times 10^1 & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ -0.200 \times 10^1 & 0.200 \times 10^4 & 0.400 \times 10^1 & \vdots & 0.200 \times 10^1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0.200 \times 10^1 & -0.400 \times 10^1 & 0.300 \times 10^1 & \vdots & 0.500 \times 10^1 \\ 0 & \boxed{0.201 \times 10^4} & -0.150 \times 10^4 & \vdots & -0.151 \times 10^4 \\ 0 & 0.200 \times 10^4 & 0.700 \times 10^1 & \vdots & 0.700 \times 10^1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0.200 \times 10^1 & -0.400 \times 10^1 & 0.300 \times 10^1 & \vdots & 0.500 \times 10^1 \\ 0 & 0.201 \times 10^4 & -0.150 \times 10^4 & \vdots & -0.151 \times 10^4 \\ 0 & 0 & 0.150 \times 10^4 & \vdots & 0.151 \times 10^4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

obtendo a solução  $\mathbf{x}^{(1)} = [x_1 \ x_2 \ x_3]^T$  com

$$x_3 = (0.151 \times 10^4) / (0.150 \times 10^4) = 0.101 \times 10^1$$

$$x_2 = [-0.151 \times 10^4 + (0.150 \times 10^4)(0.101 \times 10^1)] / (0.201 \times 10^4) = 0.498 \times 10^{-2}$$

$$x_1 = [0.5 \times 10^1 + (0.4 \times 10^1)(0.498 \times 10^{-2}) - (0.3 \times 10^1)(0.101 \times 10^1)] / (0.2 \times 10^1) = 0.265 \times 10^1$$

Vamos agora aplicar o pivotamento parcial no sistema. Para tal, considere os passos

$$\begin{aligned} (\mathbf{A} : \mathbf{b}) &= \begin{pmatrix} 0.200 \times 10^1 & -0.400 \times 10^1 & 0.300 \times 10^1 & \vdots & 0.500 \times 10^1 \\ \boxed{0.100 \times 10^4} & 0.500 \times 10^1 & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ -0.200 \times 10^1 & 0.200 \times 10^4 & 0.400 \times 10^1 & \vdots & 0.200 \times 10^1 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{l1 \leftrightarrow l2}{=} \begin{pmatrix} \boxed{0.100 \times 10^4} & 0.500 \times 10^1 & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ 0 & -0.401 \times 10^1 & 0.302 \times 10^1 & \vdots & 0.302 \times 10^1 \\ 0 & 0.200 \times 10^4 & 0.398 \times 10^1 & \vdots & 0.398 \times 10^1 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{l2 \leftrightarrow l3}{=} \begin{pmatrix} 0.100 \times 10^4 & 0.500 \times 10^1 & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ 0 & \boxed{0.200 \times 10^4} & 0.398 \times 10^1 & \vdots & 0.398 \times 10^1 \\ 0 & 0 & 0.303 \times 10^1 & \vdots & 0.303 \times 10^1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

obtendo a solução  $\mathbf{x}^{(2)} = [x_1 \ x_2 \ x_3]^T$  com

$$\begin{aligned} x_3 &= (0.303 \times 10^1)/(0.303 \times 10^1) = 0.100 \times 10^1 \\ x_2 &= [0.398 \times 10^1 - (0.398 \times 10^1)(0.100 \times 10^1)]/(0.200 \times 10^4) = 0 \\ x_1 &= [0.990 \times 10^3 + 0.100 \times 10^2]/(0.100 \times 10^4) = 0.100 \times 10^1 \end{aligned}$$

Vamos usar agora a estratégia de pivotamento total. Considere

$$\begin{aligned} (\mathbf{A} : \mathbf{b}) &= \begin{pmatrix} 0.200 \times 10^1 & -0.400 \times 10^1 & 0.300 \times 10^1 & \vdots & 0.500 \times 10^1 \\ 0.100 \times 10^4 & 0.500 \times 10^1 & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ -0.200 \times 10^1 & \boxed{0.200 \times 10^4} & 0.400 \times 10^1 & \vdots & 0.200 \times 10^1 \end{pmatrix} \\ &\stackrel{\substack{l1 \leftrightarrow l3 \\ c1 \leftrightarrow c2 \\ =}}{=} \begin{pmatrix} \boxed{0.200 \times 10^4} & -0.200 \times 10^1 & 0.400 \times 10^1 & \vdots & 0.200 \times 10^1 \\ 0 & 0.100 \times 10^4 & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ 0 & 0.200 \times 10^1 & 0.301 \times 10^1 & \vdots & 0.500 \times 10^1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0.200 \times 10^4 & -0.200 \times 10^1 & 0.400 \times 10^1 & \vdots & 0.200 \times 10^1 \\ 0 & \boxed{0.100 \times 10^4} & -0.100 \times 10^2 & \vdots & 0.990 \times 10^3 \\ 0 & 0 & 0.303 \times 10^1 & \vdots & 0.302 \times 10^1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

obtendo a solução  $\mathbf{x}^{(3)} = [x_1 \ x_2 \ x_3]^T$  com

$$\begin{aligned} x_3 &= (0.302 \times 10^1)/(0.303 \times 10^1) = 0.997 \times 10^0 \\ x_1 &= [0.990 \times 10^3 + (0.100 \times 10^2)(0.997 \times 10^0)]/(0.100 \times 10^4) = 0.100 \times 10^1 \\ x_2 &= [0.200 \times 10^1 + 0.200 \times 10^1 - (0.400 \times 10^1)(0.997 \times 10^0)]/(0.200 \times 10^4) = 0.5 \times 10^{-5} \end{aligned}$$

Na estratégias de pivotamento parcial o vetor solução é igual a solução exata  $x = x^* = [1, 0, 1]^t$ . Na estratégias de pivotamento total o vetor solução é quase igual a solução exata  $x = [1, 0.5 \times 10^{-5}, 0.997]^t$ .

Não existe um teorema que garante que o pivotamento total é melhor do parcial, só pode se provar que somente para  $n$  grande é esperavel que o pivotamento total seja melhor do pivotamento parcial.

No caso sem pivoteamento a solução é muito diferente daquela teorica, por causa dos erros de arredondamento, que influenciam o resultado final. O método sem pivotamento resulta ser instável.

- (3) Verificar se o sistema linear do ponto anterior e o seguinte satisfazem a condição de convergência de Jacobi do sistema de ser diagonal dominante.

$$\begin{cases} 20x_1 + 2x_2 - 10x_3 &= -2 \\ 3x_1 + 5x_2 - 0.5x_3 &= -3 \\ 2x_1 - x_2 - 4x_3 &= -5 \end{cases} \quad (3)$$

Implementar o método de Jacobi para ambos os sistemas e comparar as soluções obtidas com as teóricas. A solução teórica do sistema (3) é dado por  $\mathbf{x}^* = [1 \ -1 \ 2]^T$ .

**Solução:** A matriz associada ao sistema (2) não é diagonal dominante, nem se alterarmos linhas ou colunas (verifique). Como consequência, o método de Jacobi não converge para a solução  $\mathbf{x}^*$ .

Por outro lado, a matriz associada ao sistema (3) é diagonal dominante. Isso pode ser verificado notando que  $|20| > |2| + |-10|$ ,  $|5| > |3| + |-0.5|$  e  $|-4| > |2| + |-1|$ . Aplicando o método de Jacobi a esse sistema obtemos os valores descritos na tabela abaixo. Note que o método está convergindo para  $\mathbf{x}^*$  como desejado.

Tabela 1: Jacobi				
Iteração $k$	$\mathbf{x}^k$			$\ \mathbf{x}^k - \mathbf{x}^*\ _\infty / \ \mathbf{x}^*\ _\infty$
0	$x_1 = 0.00000$	$x_2 = 0.00000$	$x_3 = 0.00000$	1.00000
1	-0.100000	-0.600000	1.250000	0.550000
2	0.585000	-0.415000	1.350000	0.325000
3	0.616500	-0.816000	1.646250	0.191750
4	0.804725	-0.805275	1.762250	0.118875
5	0.861653	-0.906610	1.853681	0.073159
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
16	0.999181	-0.999363	1.999096	0.000452
17	0.999485	-0.999599	1.999431	0.000284
18	0.999676	-0.999748	1.999642	0.000179
19	0.999796	-0.999841	1.999775	0.000113
20	0.999871	-0.999900	1.999858	0.000071

- (4) Exemplo comparação convergência e velocidade dos metodos Gauss-Seidel e Jacobi O erro de um método iterativo com matriz de iteração  $P$  na iteração  $k$  satisfa a relação  $\|e^{(k)}\| \leq \|P^{(k)}\| \|e^0\|$ . Não vale que para cada  $P, Q$  matrizes :  $\forall k \|P^k\| < \|Q^k\|$  ou  $\forall k \|Q^k\| < \|P^k\|$ . Considere por exemplo  $P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0 \\ 0 & 0.6 \end{pmatrix}$  e  $Q = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.25 \\ 0 & 0.5 \end{pmatrix}$ , por algum expoente  $k$  vale uma desigualdade por outros vale a outra desigualdade usando a norma  $\|\cdot\|_\infty$ .

Se queremos comparar a velocidade dos metodos para  $k$  grande e' então preferivel não comparar as normas das matrizes de iteração.

Seja  $e^{(k)}$  o erro ao passo  $k$ ,  $e^{(k)} = x^* - x^{(k)}$ , vale que  $\lim \sqrt{\frac{\|e^{(k)}\|}{\|e^{(0)}\|}} = \rho(G)$  onde  $G$  é a matriz de iteração, e  $\rho(G)$  é o raio espectral de  $G$  (ou seja o maximo autovalor de  $G$  em modulo) Para  $k$  grande resulta então que  $(\rho(G))^k \approx \frac{\|e^{(k)}\|}{\|e^{(0)}\|}$ . Então se temos dois metodos iterativos como Jacobi e Gauss-Seidel tais que aplicados a um problema  $Ax = b$  resulta que  $\rho(G_J) < \rho(G_{GS})$  teremos que o método de Jacobi será o mais rápido e se  $\rho(G_{GS}) < \rho(G_J)$  o método de Gauss-Seidel é o mais rápido.

Sabemos também que o raio espectral pode ser usado para provar a convergência. Um método iterativo  $x^{(k+1)} = Gx^{(k)} + c$  é convergente se e só se  $\rho(G) < 1$ .

Verifique o que acontece nos seguintes casos:

- $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 7 & 4 & 2 \\ -1 & -1 & -2 \end{pmatrix}; b = (7, 13, -4)^t$
- $A = \begin{pmatrix} -3 & 3 & -6 \\ -4 & 7 & -8 \\ 5 & 7 & 9 \end{pmatrix}; b = (-6, -5, 3)^t$
- $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 2 & -9 & 0 \\ 0 & -8 & -6 \end{pmatrix}; b = (6, -7, -14)^t$

Computa o raio espectral e calcule 10 iterações do método de Jacobi e Gauss Seidel. Compara e comente os resultados obtidos.

**Solução:** Todos os sistemas tem a solução  $x^* = [1 \ 1 \ 1]^t$ . As seguintes matrizes de iteração de Jacobi e Gauss-Seidel, os relativos raios espectrais  $\rho(\cdot)$ , e erros numericos em norma infinito  $e = \|x^{(k)} - x^*\|_\infty$  são obtidos:

$$\bullet G_J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -\frac{4}{3} \\ -\frac{7}{4} & 0 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}, G_{GS} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & \frac{11}{6} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

Os raios espectrais associados são  $\rho(G_J) = 1.337510$ ,  $\rho(G_{GS}) = 0.25$ . Então o método de Jacobi não converge em vez Gauss-Seidel converge. Os erros numéricos dos métodos apos 10 iterações são:  $e_J \approx 30$ ,  $e_{GS} \approx 10^{-5}$

$$\bullet G_J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ \frac{4}{7} & 0 & \frac{8}{7} \\ \frac{5}{9} & \frac{7}{9} & 0 \end{pmatrix}, G_{GS} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 0 & \frac{4}{7} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{10}{9} \end{pmatrix}$$

Os raios espectrais associados são  $\rho(G_J) = 0.8133091$ ,  $\rho(G_{GS}) = 1.111111$ . Então o método de Gauss-Seidel não converge e Jacobi converge. Os erros numéricos dos métodos apos 10 iterações são:  $e_J \approx 3 \times 10^{-2}$ ,  $e_{GS} \approx 4$

$$\bullet G_J = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ \frac{2}{9} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{4}{3} & 0 \end{pmatrix}, G_{GS} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ 0 & -\frac{1}{18} & -\frac{1}{18} \\ 0 & \frac{2}{27} & \frac{2}{27} \end{pmatrix}$$

Os raios espectrais associados são  $\rho(G_J) = 0.4438188$ ,  $\rho(G_{GS}) = 0.0185852$ . Ambos métodos convergem, método de Gauss-Seidel converge mais rapidamente. Os erros numéricos dos métodos apos 10 iterações são:  $e_J \approx 2 \times 10^{-3}$ ,  $e_{GS} < 10^{-10}$ .

(5) Avaliar se o critério de convergência de Sassenfeld é satisfeito nos seguintes sistemas a menos de permutação de colunas ou linhas

$$\begin{cases} 5x_1 - x_2 + x_3 & = 0 \\ 4x_1 + 7x_2 - x_3 & = 1 \\ 2x_1 + 4x_2 - 8x_3 & = 2 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + 4x_3 & = 4 \\ 2x_1 + 5x_2 - x_3 & = -2 \\ 7x_1 - 4x_2 + 0.5x_3 & = 5 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + 4x_3 & = 4 \\ x_1 + 5x_2 - x_3 & = -3 \\ 7x_1 - 4x_2 + 0.5x_3 & = 5 \end{cases}$$

**Solução:** Note que para satisfazer o critério de Sassenfeld ( $\beta_i < 1, i = 1, \dots, 3$ ) na primeira linha equivale a ter a primeira linha diagonal predominante. Sabemos também que se o critério das linhas é satisfeito então o critério de Sassenfeld será também satisfeito.

O primeiro sistema satisfaz o critério das linhas, então satisfará o critério de Sassenfeld.

O segundo sistema se trocamos, a terceira linha com a primeira, satisfará o critério de Sassenfeld, embora que não satisfaz o critério das linhas (como podemos ver na terceira linha após a permutação). Com  $\beta_1 = \frac{9}{14} < 1, \beta_2 = \frac{32}{70} < 1, \beta_3 = \frac{199}{280} < 1$ .

O terceiro sistema após a troca da terceira linha com a primeira satisfaz o critério de Sassenfeld Com  $\beta_1 = \frac{9}{14} < 1, \beta_2 = \frac{23}{70} < 1, \beta_3 = \frac{181}{280} < 1$ .