

CONCURSO PITÁGORAS

O Teorema de Pitágoras é provavelmente o primeiro resultado matemático que a maioria das pessoas conheceu precedido do título de Teorema. Isto não é um acaso, e se deve tanto a importância do Teorema de Pitágoras como às inúmeras demonstrações existentes deste teorema. Em uma busca de 30 segundos na Internet encontrei mais de 100 demonstrações e aplicações do teorema!

Vamos fazer um pequeno concurso sobre o Teorema de Pitágoras, que valerá até um ponto adicional na média final dos alunos. O concurso terá duas modalidades:

1. Demonstrações do Teorema de Pitágoras.
2. Aplicações do Teorema de Pitágoras.

Como Participar

Foram criados dois grupos no ambiente do Ensino Aberto referentes a este projeto, o grupo "Concurso Pitágoras - Demonstração" e o grupo "Concurso Pitágoras - Aplicações". Para participar, basta incluir no portfólio do grupo adequado, até o dia 27 de maio, um arquivo (em formato PDF) com aplicação ou demonstração do Teorema.

Algumas regras e dicas

- Cada aluno pode participar com até duas propostas em cada categoria, mas deve anexar um arquivo separado para cada idéia.
- Não são aceitos arquivos que não tenham sido redigidos pela pessoa, ou seja, copiar e colar na internet não vale.
- Os arquivos podem ter mais de um autor (máximo de 4), mas neste caso a pontuação final será dividida entre os autores.
- Obviamente, se o autor copiar e não entender o que escreveu, podemos imaginar que os colegas também não conseguirão entender, de modo que provavelmente não receberá votos, ou seja, saibam o que estão fazendo.
- Será acrescido um ponto à média final para o vencedor de cada categoria. Se houver mais de um vencedor (ou se o trabalho vencedor tiver mais de um autor), daremos 0,5 ponto por vencedor.
- Para que os trabalhos possam ser facilmente identificados, pensem antes de escolher o nome do arquivo.
- Ilustrações são possíveis e desejadas.
- A aula do dia 05 de junho será dedicada ao concurso. Nesta data, todos devem trazer seus trabalhos impressos. Dependendo do número de trabalhos, estes poderão ser os trabalhos serão apresentados. Nesta mesma data teremos a urna para a votação.

Últimas Observações

O objetivo maior deste concurso é incentivar a curiosidade, o desenvolvimento de um senso estético, aprender a utilizar mecanismos de buscas, a explorar a biblioteca, ou seja, o objetivo é o crescimento dos alunos. O espírito do concurso deve ser de brincadeira, sem malandragens ou desonestidade de qualquer tipo. Atermos-nos ao espírito e objetivo deste concurso, esta é a regra maior.

Reservo-me o direito de:

1. Acabar com a competição ou desclassificar pessoas que não respeitem o espírito da brincadeira.
2. Aumentar a pontuação disponível ou premiar trabalhos adicionais que avalie meritórios.