

Geometria Analítica  
Equações Quadráticas em Duas e Três Variáveis  
Identificação de Cônicas e Quádricas

Adriano Moura

Unicamp

2021

# Teorema de Classificação

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo.

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérboles e parábolas podem ser o conjunto solução.

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:



# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérboles e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução; a união das retas paralelas  $x = \pm 1$  é o conjunto solução de  $x^2 = 1$ .

## Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução; a união das retas paralelas  $x = \pm 1$  é o conjunto solução de  $x^2 = 1$ . Provaremos:

Sejam  $C \subseteq \mathbb{R}^2$  o conjunto solução de (\*)

## Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução; a união das retas paralelas  $x = \pm 1$  é o conjunto solução de  $x^2 = 1$ . Provaremos:

Sejam  $C \subseteq \mathbb{R}^2$  o conjunto solução de  $(*)$  e  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução; a união das retas paralelas  $x = \pm 1$  é o conjunto solução de  $x^2 = 1$ . Provaremos:

Sejam  $C \subseteq \mathbb{R}^2$  o conjunto solução de  $(*)$  e  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

- Se  $\Delta > 0$ ,  $C$  é uma hipérbole ou um par de retas concorrentes.

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução; a união das retas paralelas  $x = \pm 1$  é o conjunto solução de  $x^2 = 1$ . Provaremos:

Sejam  $C \subseteq \mathbb{R}^2$  o conjunto solução de  $(*)$  e  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

- a** Se  $\Delta > 0$ ,  $C$  é uma hipérbole ou um par de retas concorrentes.
- b** Se  $\Delta < 0$ ,  $C$  é uma elipse, uma circunferência, um ponto ou o conjunto vazio.

# Teorema de Classificação

Faremos agora o estudo sistemático de equações polinomiais de grau 2, também chamadas de equações quadráticas, em duas variáveis:

$$(*) \quad ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0, \quad a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}.$$

Sendo 2 o grau do polinômio, pelo menos um dos três coeficientes  $a, b, c$  é não nulo. Já vimos que circunferências, elipses, hipérbolas e parábolas podem ser o conjunto solução. Temos casos “degenerados”:

A equação  $x^2 + y^2 = 0$  tem a origem como única solução; a equação  $xy = 0$  tem a união dos eixos coordenados como solução; a união das retas paralelas  $x = \pm 1$  é o conjunto solução de  $x^2 = 1$ . Provaremos:

Sejam  $C \subseteq \mathbb{R}^2$  o conjunto solução de  $(*)$  e  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

- a** Se  $\Delta > 0$ ,  $C$  é uma hipérbole ou um par de retas concorrentes.
- b** Se  $\Delta < 0$ ,  $C$  é uma elipse, uma circunferência, um ponto ou o conjunto vazio.
- c** Se  $\Delta = 0$ ,  $C$  é uma parábola, um par de retas paralelas, uma reta ou o conjunto vazio.



# Equações Sem Termo Misto

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação.

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :**

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm sinais opostos.



# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm sinais opostos. Suponha  $a > 0$  (caso contrário, multiplique (\*) por  $-1$ ).

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm sinais opostos. Suponha  $a > 0$  (caso contrário, multiplique (\*) por  $-1$ ). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left(x + \frac{d}{2a}\right)^2 - |c| \left(y + \frac{e}{2c}\right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm sinais opostos. Suponha  $a > 0$  (caso contrário, multiplique (\*) por  $-1$ ).

Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left(x + \frac{d}{2a}\right)^2 - |c| \left(y + \frac{e}{2c}\right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' \neq 0$ , isto é a equação de uma hipérbole

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm sinais opostos. Suponha  $a > 0$  (caso contrário, multiplique (\*) por  $-1$ ).

Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left(x + \frac{d}{2a}\right)^2 - |c| \left(y + \frac{e}{2c}\right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' \neq 0$ , isto é a equação de uma hipérbole, enquanto se  $f' = 0$ , o conjunto solução são as assíntotas da mesma hipérbole:

$$\sqrt{a} \left(x + \frac{d}{2a}\right) \pm \sqrt{|c|} \left(y + \frac{e}{2c}\right) = 0.$$

# Equações Sem Termo Misto

Começaremos estudando o caso em que  $b = 0$  e depois veremos que o caso geral pode ser deduzido deste aplicando-se uma rotação. Usaremos diversas vezes a técnica de completar quadrados, isto é, a igualdade

$$t^2 + st = \left(t + \frac{s}{2}\right)^2 - \frac{s^2}{4} \quad \forall s, t \in \mathbb{R}.$$

**Caso  $\Delta > 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac < 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm sinais opostos. Suponha  $a > 0$  (caso contrário, multiplique (\*) por  $-1$ ).

Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left(x + \frac{d}{2a}\right)^2 - |c| \left(y + \frac{e}{2c}\right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' \neq 0$ , isto é a equação de uma hipérbole, enquanto se  $f' = 0$ , o conjunto solução são as assíntotas da mesma hipérbole:

$$\sqrt{a} \left(x + \frac{d}{2a}\right) \pm \sqrt{|c|} \left(y + \frac{e}{2c}\right) = 0.$$

Obs: Completar quadrados é equivalente a mudar a origem do sistema de coordenadas.

# Equações Sem Termo Misto

# Equações Sem Termo Misto

Caso  $\Delta < 0$ :

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$



# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg).

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ )

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :**



# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero.

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo).

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + ey = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} - f.$$

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + ey = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} - f.$$

Se  $e \neq 0$ , temos uma parábola

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + ey = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} - f.$$

Se  $e \neq 0$ , temos uma parábola e se  $e = 0$  temos três casos:

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + ey = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} - f.$$

Se  $e \neq 0$ , temos uma parábola e se  $e = 0$  temos três casos: se  $af' < 0$  não existe solução

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + ey = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} - f.$$

Se  $e \neq 0$ , temos uma parábola e se  $e = 0$  temos três casos: se  $af' < 0$  não existe solução, se  $f' = 0$  o conjunto solução é a reta  $2ax + d = 0$

# Equações Sem Termo Misto

**Caso  $\Delta < 0$ :** Como  $b = 0$ , temos  $ac > 0$ , isto é,  $a$  e  $c$  são não nulos e têm o mesmo sinal (positivo spg). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + c \left( y + \frac{e}{2c} \right)^2 = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} + \frac{e^2}{4c} - f.$$

Se  $f' > 0$ , isto é a equação de uma elipse (ou circunferência se  $a = c$ ), se  $f' = 0$  o ponto  $(-\frac{d}{2a}, -\frac{e}{2c})$  é a única solução e se  $f' < 0$  a equação não possui solução.

**Caso  $\Delta = 0$ :** Como  $b = 0$ , exatamente um entre  $a$  e  $c$  é diferente de zero. Suponha  $a \neq 0$  (o outro caso é análogo). Completando quadrados (\*) se torna

$$a \left( x + \frac{d}{2a} \right)^2 + ey = f' \quad \text{com} \quad f' = \frac{d^2}{4a} - f.$$

Se  $e \neq 0$ , temos uma parábola e se  $e = 0$  temos três casos: se  $af' < 0$  não existe solução, se  $f' = 0$  o conjunto solução é a reta  $2ax + d = 0$  e, se  $af' > 0$ , é a união das retas paralelas  $2ax + (d \pm 2\sqrt{af'}) = 0$ .



# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ .

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ .

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$

# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$ , a equação acima se torna

$$\left( \frac{x'}{3/4} \right)^2 + \left( \frac{y'}{3/2\sqrt{2}} \right)^2 = 1.$$



# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

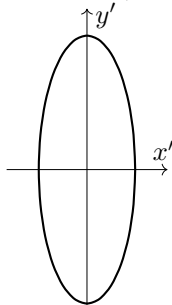
$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$ , a equação acima se torna

$$\left( \frac{x'}{3/4} \right)^2 + \left( \frac{y'}{3/2\sqrt{2}} \right)^2 = 1.$$



# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

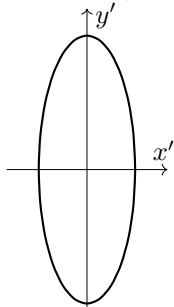
Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$ , a equação acima se torna

$$\left( \frac{x'}{3/4} \right)^2 + \left( \frac{y'}{3/2\sqrt{2}} \right)^2 = 1.$$

Assim, o diâmetro principal é  $a = 3/2\sqrt{2}$



# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

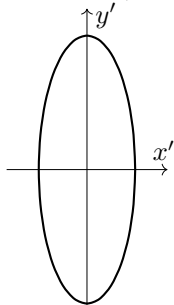
Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$ , a equação acima se torna

$$\left( \frac{x'}{3/4} \right)^2 + \left( \frac{y'}{3/2\sqrt{2}} \right)^2 = 1.$$

Assim, o diâmetro principal é  $a = 3/2\sqrt{2}$  e o secundário é  $b = 3/4 = a/\sqrt{2}$ .



# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

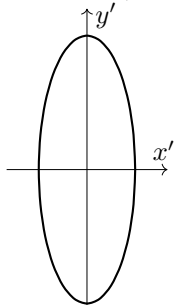
$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$ , a equação acima se torna

$$\left( \frac{x'}{3/4} \right)^2 + \left( \frac{y'}{3/2\sqrt{2}} \right)^2 = 1.$$

Assim, o diâmetro principal é  $a = 3/2\sqrt{2}$  e o secundário é  $b = 3/4 = a/\sqrt{2}$ .

Logo, a distância focal é  $c = \sqrt{a^2 - b^2} = b$



# Equações Sem Termo Misto - Exemplo

Determinemos de qual tipo é o conjunto solução da equação

$$2x^2 + y^2 - x + 2y = 0.$$

Temos  $b = 0$  e  $\Delta = -4 \cdot 2 \cdot 1 = -8 < 0$ . Completando quadrados:

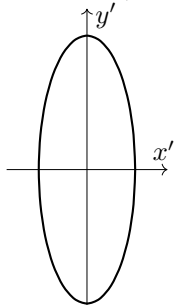
$$2 \left( x - \frac{1}{4} \right)^2 + (y + 1)^2 = \frac{1}{8} + 1.$$

que é uma elipse com centro em  $(1/4, -1)$ . Considerando o sistema de coordenadas com origem neste ponto, isto é, fazendo  $x' = x - 1/4$  e  $y' = y + 1$ , a equação acima se torna

$$\left( \frac{x'}{3/4} \right)^2 + \left( \frac{y'}{3/2\sqrt{2}} \right)^2 = 1.$$

Assim, o diâmetro principal é  $a = 3/2\sqrt{2}$  e o secundário é  $b = 3/4 = a/\sqrt{2}$ .

Logo, a distância focal é  $c = \sqrt{a^2 - b^2} = b$  e a excentricidade é  $e = c/a = 1/2$ .



# Equações Com Termo Misto - Rotações

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados.

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ .



# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

## Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

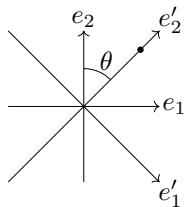
Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .

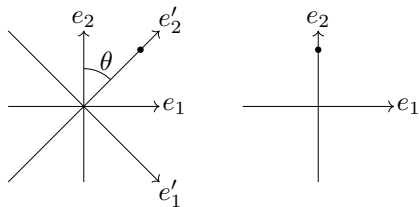


# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .

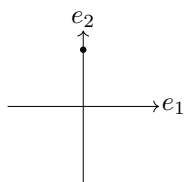
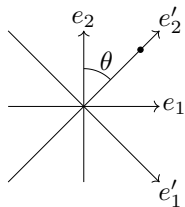


# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .



Assim, se  $p = (x, y)$

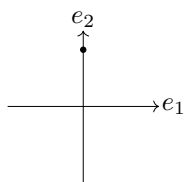
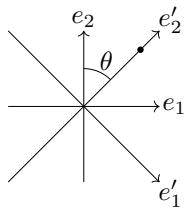


# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .



Assim, se  $p = (x, y)$ , teremos

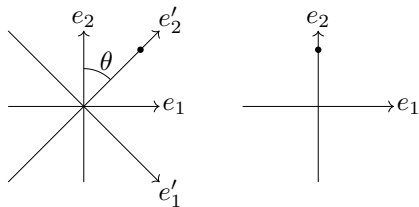
$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .



Assim, se  $p = (x, y)$ , teremos

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad e$$

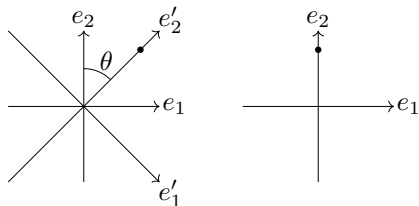
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \text{sen}(\theta) \\ -\text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}.$$

# Equações Com Termo Misto - Rotações

O conjunto solução da equação  $xy = 0$  é a união dos eixos coordenados. Considere a rotação por  $\pi/4$  que levará a reta  $x = 0$  na reta  $y = x$  e a reta  $y = 0$  na reta  $y = -x$ . Portanto, a imagem dos eixos coordenados por esta rotação é o conjunto solução da equação  $x^2 - y^2 = 0$ .

Alternativamente, podemos considerar eixos coordenados rodados dando origem a um sistema de coordenadas  $(x', y')$  no qual os eixos coordenados originais são o conjunto solução de  $x'^2 - y'^2 = 0$ .

Queremos encontrar vetores unitários e ortogonais  $e'_1$  e  $e'_2$  de modo que, para todo  $p \in \mathbb{R}^2$ , tenhamos  $\vec{0p} = x'e'_1 + y'e'_2 \Leftrightarrow \text{Rot}_\theta(p) = (x', y')$ .



Assim, se  $p = (x, y)$ , teremos

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad e$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \text{sen}(\theta) \\ -\text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}.$$

Em particular,  $e'_1 = (\cos(\theta), -\text{sen}(\theta))$  e  $e'_2 = (\text{sen}(\theta), \cos(\theta))$ .

# Equações Com Termo Misto - Descobrimos a Rotação

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \quad y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \quad e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original



# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas.

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$[x' \ y'] R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [d \ e] R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$[x' \ y'] R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [d \ e] R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimos a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$[x' \ y'] R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [d \ e] R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \sin^2(\theta) - \frac{b}{2} \sin(2\theta),$$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$[x' \ y'] R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [d \ e] R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \text{sen}^2(\theta) - \frac{b}{2} \text{sen}(2\theta), \quad d' = d \cos(\theta) - e \text{sen}(\theta),$$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimos a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$\begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \sin^2(\theta) - \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad d' = d \cos(\theta) - e \sin(\theta),$$

$$c' = a \sin^2(\theta) + c \cos^2(\theta) + \frac{b}{2} \sin(2\theta),$$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimos a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$\begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \sin^2(\theta) - \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad d' = d \cos(\theta) - e \sin(\theta),$$

$$c' = a \sin^2(\theta) + c \cos^2(\theta) + \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad e' = e \cos(\theta) + d \sin(\theta),$$



# Equações Com Termo Misto - Descobrendo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad [x \ y] \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$[x' \ y'] R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [d \ e] R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \text{sen}^2(\theta) - \frac{b}{2} \text{sen}(2\theta), \quad d' = d \cos(\theta) - e \text{sen}(\theta),$$

$$c' = a \text{sen}^2(\theta) + c \cos^2(\theta) + \frac{b}{2} \text{sen}(2\theta), \quad e' = e \cos(\theta) + d \text{sen}(\theta),$$

$$\text{e } b' = (a - c) \text{sen}(2\theta) + b \cos(2\theta).$$

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$\begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \sin^2(\theta) - \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad d' = d \cos(\theta) - e \sin(\theta),$$

$$c' = a \sin^2(\theta) + c \cos^2(\theta) + \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad e' = e \cos(\theta) + d \sin(\theta),$$

e  $b' = (a - c) \sin(2\theta) + b \cos(2\theta)$ . Logo,  $b' = 0$  se, e somente se,

# Equações Com Termo Misto - Descobrimo a Rotação

Re-escrevendo (\*) em forma matricial

$$(**) \quad \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + [f] = [0]$$

e substituindo a expressão para  $x$  e  $y$  em termos de  $x'$  e  $y'$ , obtemos equação em  $x', y'$  com mesmo conjunto solução original, porém descrito em termos dessas novas coordenadas. Se  $R_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ , obtemos

$$\begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} R_\theta \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R_\theta^t \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

ou, equivalentemente:  $a'x'^2 + b'x'y' + c'y'^2 + d'x' + e'y' + f = 0$  com

$$a' = a \cos^2(\theta) + c \sin^2(\theta) - \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad d' = d \cos(\theta) - e \sin(\theta),$$

$$c' = a \sin^2(\theta) + c \cos^2(\theta) + \frac{b}{2} \sin(2\theta), \quad e' = e \cos(\theta) + d \sin(\theta),$$

e  $b' = (a - c) \sin(2\theta) + b \cos(2\theta)$ . Logo,  $b' = 0$  se, e somente se,

$$\theta = \frac{1}{2} \operatorname{arccot} \left( \frac{c - a}{b} \right), \quad \theta \in (0, \pi/2).$$

# Outro Método para Eliminar o Termo Misto

# Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ .

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ .

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$



## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0p} = x'u_1 + y'u_2$ .

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0p} = x'u_1 + y'u_2$ . Segue que

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$$

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0p} = x'u_1 + y'u_2$ . Segue que

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = R^t \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0}_p = x'u_1 + y'u_2$ . Segue que

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = R^t \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Substituindo em (\*\*)

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0p} = x'u_1 + y'u_2$ . Segue que

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = R^t \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Substituindo em (\*\*\*) obtemos

$$(**') \quad \begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} M' \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

com

$$M' = R^t M R \quad \text{e} \quad M = \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix}.$$

## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0p} = x'u_1 + y'u_2$ . Segue que

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = R^t \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Substituindo em (\*\*\*) obtemos

$$(**') \quad \begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} M' \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

com

$$M' = R^t M R \quad \text{e} \quad M = \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix}.$$

Queremos escolher  $u_1$  e  $u_2$  de modo que  $M'$  seja uma matriz diagonal



## Outro Método para Eliminar o Termo Misto

Sejam  $u_1 = (\alpha, \beta)$  um vetor unitário e  $u_2 = (\gamma, \delta)$  um vetor unitário ortogonal a  $u_1$ . Considere a matriz  $R = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{bmatrix}$  e observe que  $R^t R = I$ . Ou seja, a condição de  $u_1$  e  $u_2$  serem unitários e ortogonais é equivalente a

$$R^{-1} = R^t.$$

Matrizes com esta propriedade são chamadas de matrizes ortogonais.

Dado  $p = (x, y)$ , sejam  $x', y' \in \mathbb{R}$  tais que  $\vec{0p} = x'u_1 + y'u_2$ . Segue que

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = R^t \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Substituindo em (\*\*\*) obtemos

$$(**') \quad \begin{bmatrix} x' & y' \end{bmatrix} M' \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} R \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + [f] = [0],$$

com

$$M' = R^t M R \quad \text{e} \quad M = \begin{bmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{bmatrix}.$$

Queremos escolher  $u_1$  e  $u_2$  de modo que  $M'$  seja uma matriz diagonal, digamos  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ .

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ .

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1$$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1$$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1$$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1$$



# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ .

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .



# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ .

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

Ou seja, procuramos  $\lambda$  t.q. o sistema linear homogêneo associado a  $M - \lambda I$  tenha solução não nula

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

Ou seja, procuramos  $\lambda$  t.q. o sistema linear homogêneo associado a  $M - \lambda I$  tenha solução não nula, ou, equivalentemente,  $\det(M - \lambda I) = 0$ .

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

Ou seja, procuramos  $\lambda$  t.q. o sistema linear homogêneo associado a  $M - \lambda I$  tenha solução não nula, ou, equivalentemente,  $\det(M - \lambda I) = 0$ . Assim, temos um método para encontrar os autovalores

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

Ou seja, procuramos  $\lambda$  t.q. o sistema linear homogêneo associado a  $M - \lambda I$  tenha solução não nula, ou, equivalentemente,  $\det(M - \lambda I) = 0$ . Assim, temos um método para encontrar os autovalores ( $a'$  e  $c'$ )

# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

Ou seja, procuramos  $\lambda$  t.q. o sistema linear homogêneo associado a  $M - \lambda I$  tenha solução não nula, ou, equivalentemente,  $\det(M - \lambda I) = 0$ . Assim, temos um método para encontrar os autovalores ( $a'$  e  $c'$ ) e os correspondentes autovetores



# Autovalores e Autovetores

Para tais  $u_1, u_2$ , note que, se  $X'_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_1 = a'X'_1$ . Além disso, se  $X_1 = RX'_1 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ , temos

$$MX_1 = MRX'_1 = R(R^tMR)X'_1 = RM'X'_1 = aRX'_1 = a'X_1.$$

Analogamente, se  $X'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ , temos  $M'X'_2 = c'X'_2$  e, se  $X_2 = RX'_2 = \begin{bmatrix} \gamma \\ \delta \end{bmatrix}$ , temos  $MX_2 = c'X_2$ .

Um número  $\lambda \in \mathbb{R}$  é dito um autovalor de  $M$  se existir vetor  $u \neq 0$  tal que  $MX = \lambda X$  com  $X = \psi(u)$ . Neste caso,  $u$  é dito um autovetor de  $M$  com autovalor  $\lambda$ .

Vimos acima que  $u_1$  e  $u_2$  são autovetores de  $M$  com autovalores  $a'$  e  $c'$ . Note que a relação  $MX = \lambda X$  é equivalente a

$$(M - \lambda I)X = 0.$$

Ou seja, procuramos  $\lambda$  t.q. o sistema linear homogêneo associado a  $M - \lambda I$  tenha solução não nula, ou, equivalentemente,  $\det(M - \lambda I) = 0$ . Assim, temos um método para encontrar os autovalores ( $a'$  e  $c'$ ) e os correspondentes autovetores ( $u_1$  e  $u_2$ ).

# Polinômio Característico e Suas Raízes

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ .

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$



# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

Portanto, os números  $a'$  e  $c'$  são as raízes de  $c_M(t)$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

Portanto, os números  $a'$  e  $c'$  são as raízes de  $c_M(t)$  que podemos calcular sem que tenhamos calculado  $\theta!$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

Portanto, os números  $a'$  e  $c'$  são as raízes de  $c_M(t)$  que podemos calcular sem que tenhamos calculado  $\theta$ ! Observe também que

$$a' = c' \Leftrightarrow (a + c)^2 = 4(ac - b^2/4)$$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

Portanto, os números  $a'$  e  $c'$  são as raízes de  $c_M(t)$  que podemos calcular sem que tenhamos calculado  $\theta$ ! Observe também que

$$a' = c' \Leftrightarrow (a + c)^2 = 4(ac - b^2/4) \Leftrightarrow (a - c)^2 + b^2 = 0$$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

Portanto, os números  $a'$  e  $c'$  são as raízes de  $c_M(t)$  que podemos calcular sem que tenhamos calculado  $\theta$ ! Observe também que

$$a' = c' \Leftrightarrow (a + c)^2 = 4(ac - b^2/4) \Leftrightarrow (a - c)^2 + b^2 = 0 \Leftrightarrow a = c \text{ e } b = 0.$$

# Polinômio Característico e Suas Raízes

Considere as matrizes  $M(t), M'(t) \in M_2(\mathbb{R}[t])$  definidas por

$$M(t) = tI - M \quad \text{e} \quad M'(t) = tI - M',$$

e observe que  $\det(M'(t)) = \det(R^{-1} M(t) R) = \det(M(t))$ . O polinômio  $c_M(t) = \det(M(t)) \in \mathbb{R}[t]$  é chamado de o polinômio característico de  $M$ .

Veja que

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a & -b/2 \\ -b/2 & t - c \end{bmatrix} \right) = t^2 - (a + c)t + (ac - b^2/4).$$

Por outro lado, se  $M' = \begin{bmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{bmatrix}$ , temos

$$c_M(t) = c_{M'}(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - a' & 0 \\ 0 & t - c' \end{bmatrix} \right) = (t - a')(t - c').$$

Portanto, os números  $a'$  e  $c'$  são as raízes de  $c_M(t)$  que podemos calcular sem que tenhamos calculado  $\theta$ ! Observe também que

$$a' = c' \Leftrightarrow (a + c)^2 = 4(ac - b^2/4) \Leftrightarrow (a - c)^2 + b^2 = 0 \Leftrightarrow a = c \text{ e } b = 0.$$

Logo, como estamos supondo que  $b \neq 0$ , as raízes de  $c_M(t)$  são distintas.

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos



# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ .

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ .

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2)$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2$$



# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - 5 & 2 \\ 2 & t - 8 \end{bmatrix} \right) = (t - 5)(t - 8) - 4$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - 5 & 2 \\ 2 & t - 8 \end{bmatrix} \right) = (t - 5)(t - 8) - 4 = (t - 4)(t - 9).$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - 5 & 2 \\ 2 & t - 8 \end{bmatrix} \right) = (t - 5)(t - 8) - 4 = (t - 4)(t - 9).$$

Segue que  $u_1 = \frac{\sqrt{5}}{5} (2, 1)$  é autovetor associado a 4

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - 5 & 2 \\ 2 & t - 8 \end{bmatrix} \right) = (t - 5)(t - 8) - 4 = (t - 4)(t - 9).$$

Segue que  $u_1 = \frac{\sqrt{5}}{5} (2, 1)$  é autovetor associado a 4 enquanto para 9 podemos escolher  $u_2 = \frac{\sqrt{5}}{5} (1, -2)$ .



# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - 5 & 2 \\ 2 & t - 8 \end{bmatrix} \right) = (t - 5)(t - 8) - 4 = (t - 4)(t - 9).$$

Segue que  $u_1 = \frac{\sqrt{5}}{5} (2, 1)$  é autovetor associado a 4 enquanto para 9 podemos escolher  $u_2 = \frac{\sqrt{5}}{5} (1, -2)$ . Dessa maneira,  $(**')$  se torna

$$4x'^2 + 9y'^2 + 3\sqrt{5}x' + 4\sqrt{5}y' + f = 0$$

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t - 5 & 2 \\ 2 & t - 8 \end{bmatrix} \right) = (t - 5)(t - 8) - 4 = (t - 4)(t - 9).$$

Segue que  $u_1 = \frac{\sqrt{5}}{5} (2, 1)$  é autovetor associado a 4 enquanto para 9 podemos escolher  $u_2 = \frac{\sqrt{5}}{5} (1, -2)$ . Dessa maneira,  $(**')$  se torna  $4x'^2 + 9y'^2 + 3\sqrt{5}x' + 4\sqrt{5}y' + f = 0$  e, completando quadrados:

# Autovetores Determinam as Direções dos Novos Eixos

Observe que, se  $X_j = \psi(u_j)$ ,  $j = 1, 2$ , como antes, temos  $\langle u_1, u_2 \rangle = X_1^t X_2$ . Além disso,  $M^t = M$ . Assim,

$$a' \langle u_1, u_2 \rangle = a' X_1^t X_2 = (M X_1)^t X_2 = X_1^t (M X_2) = c' X_1^t X_2 = c' \langle u_1, u_2 \rangle.$$

Portanto, como  $a' \neq c'$ , segue que  $u_1 \perp u_2$ , como queríamos.

Identifiquemos o conj. solução de  $5x^2 - 4xy + 8y^2 + 10x - 5y + f = 0$ .

$$c_M(t) = \det \left( \begin{bmatrix} t-5 & 2 \\ 2 & t-8 \end{bmatrix} \right) = (t-5)(t-8) - 4 = (t-4)(t-9).$$

Segue que  $u_1 = \frac{\sqrt{5}}{5} (2, 1)$  é autovetor associado a 4 enquanto para 9 podemos escolher  $u_2 = \frac{\sqrt{5}}{5} (1, -2)$ . Dessa maneira,  $(**')$  se torna

$4x'^2 + 9y'^2 + 3\sqrt{5}x' + 4\sqrt{5}y' + f = 0$  e, completando quadrados:

$$4 \left( x' + \frac{3\sqrt{5}}{8} \right)^2 + 9 \left( y' + \frac{2\sqrt{5}}{9} \right)^2 = \frac{45}{32} + \frac{20}{9} - f.$$

# Três Variáveis

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo.

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ .

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ . Como antes, consideramos as versões matriciais de tais equações.



# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ . Como antes, consideramos as versões matriciais de tais equações. No caso de  $(\star)$  temos

$$X^t M X + T X + [j] = 0 \quad \text{com} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \quad M = \begin{bmatrix} a & d/2 & e/2 \\ d/2 & b & f/2 \\ e/2 & f/2 & c \end{bmatrix}, \quad T = [g \ h \ i].$$

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ . Como antes, consideramos as versões matriciais de tais equações. No caso de  $(\star)$  temos

$$X^t M X + T X + [j] = 0 \quad \text{com} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \quad M = \begin{bmatrix} a & d/2 & e/2 \\ d/2 & b & f/2 \\ e/2 & f/2 & c \end{bmatrix}, \quad T = [g \ h \ i].$$

A existência de  $u_1, u_2, u_3$  é equivalente à de uma matriz  $R$  cujas colunas são formadas por suas coordenadas

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ . Como antes, consideramos as versões matriciais de tais equações. No caso de  $(\star)$  temos

$$X^t M X + T X + [j] = 0 \quad \text{com} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \quad M = \begin{bmatrix} a & d/2 & e/2 \\ d/2 & b & f/2 \\ e/2 & f/2 & c \end{bmatrix}, \quad T = [g \ h \ i].$$

A existência de  $u_1, u_2, u_3$  é equivalente à de uma matriz  $R$  cujas colunas são formadas por suas coordenadas de modo que, fazendo

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} \quad \text{ou, equivalentemente,} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = R^{-1} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix},$$

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ . Como antes, consideramos as versões matriciais de tais equações. No caso de  $(\star)$  temos

$$X^t M X + T X + [j] = 0 \quad \text{com} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \quad M = \begin{bmatrix} a & d/2 & e/2 \\ d/2 & b & f/2 \\ e/2 & f/2 & c \end{bmatrix}, \quad T = [g \ h \ i].$$

A existência de  $u_1, u_2, u_3$  é equivalente à de uma matriz  $R$  cujas colunas são formadas por suas coordenadas de modo que, fazendo

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} \quad \text{ou, equivalentemente,} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = R^{-1} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix},$$

e substituindo em  $(\star)$

# Três Variáveis

Passamos agora a estudar conjuntos soluções de uma equação do tipo

$$(\star) \quad ax^2 + by^2 + cz^2 + dxy + exz + fyz + gx + hy + iz + j = 0,$$

sendo que pelo menos um dos números  $a, b, c, d, e, f$  é não nulo. Veremos que o conjunto solução coincide com o de uma equação da forma

$$(\star') \quad a'x'^2 + b'y'^2 + c'z'^2 + g'x' + h'y' + i'z' + j' = 0,$$

sendo que  $x', y', z'$  são coordenadas calculadas utilizando-se vetores unitários e mutuamente ortogonais  $u_1, u_2, u_3$ . Como antes, consideramos as versões matriciais de tais equações. No caso de  $(\star)$  temos

$$X^t M X + T X + [j] = 0 \quad \text{com} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \quad M = \begin{bmatrix} a & d/2 & e/2 \\ d/2 & b & f/2 \\ e/2 & f/2 & c \end{bmatrix}, \quad T = [g \ h \ i].$$

A existência de  $u_1, u_2, u_3$  é equivalente à de uma matriz  $R$  cujas colunas são formadas por suas coordenadas de modo que, fazendo

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} \quad \text{ou, equivalentemente,} \quad \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = R^{-1} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix},$$

e substituindo em  $(\star)$ , obtemos  $(\star')$ .

# Autovetores Diagonalizam

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ .



# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes.

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}$$

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_{M'}(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais, que são então chamadas de autovalores de  $M$ .



# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais, que são então chamadas de autovalores de  $M$ . Se  $\lambda$  é um autovalor de  $M$

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais, que são então chamadas de autovalores de  $M$ . Se  $\lambda$  é um autovalor de  $M$ , um vetor não nulo  $u = (\alpha, \beta, \gamma)$  tal que  $M(\lambda) \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix} = 0$

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais, que são então chamadas de autovalores de  $M$ . Se  $\lambda$  é um autovalor de  $M$ , um vetor não nulo  $u = (\alpha, \beta, \gamma)$  tal que  $M(\lambda) \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix} = 0$  é dito um autovetor de  $M$  associado ao autovalor  $\lambda$ .

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais, que são então chamadas de autovalores de  $M$ . Se  $\lambda$  é um autovalor de  $M$ , um vetor não nulo  $u = (\alpha, \beta, \gamma)$  tal que  $M(\lambda) \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix} = 0$  é dito um autovetor de  $M$  associado ao autovalor  $\lambda$ .

Observe que, se  $u_1, u_2, u_3$  forem autovetores (unitários e mutuamente ortogonais)

# Autovetores Diagonalizam

Como antes,  $u_1, u_2, u_3$  serem unitários e mutuamente ortogonais é equivalente a  $R$  ser ortogonal, isto é,  $R^{-1} = R^t$ . Portanto, obter uma equação na forma  $(\star')$  utilizando a mudança de variável  $X \leftrightarrow X'$  é equivalente a encontrar  $R$  ortogonal tal que  $M' := R^t M R$  seja diagonal.

Considere as matrizes  $M(t)$  e  $M'(t)$  e defina o polinômio característico como antes. Se encontrarmos  $R$  de modo que  $M'$  seja diagonal, digamos

$$M' = \begin{bmatrix} a' & 0 & 0 \\ 0 & b' & 0 \\ 0 & 0 & c' \end{bmatrix}, \quad \text{então} \quad c_M(t) = (t - a')(t - b')(t - c').$$

Logo, para que tal  $R$  exista, é necessário que as raízes de  $c_M(t)$  sejam todas reais, que são então chamadas de autovalores de  $M$ . Se  $\lambda$  é um autovalor de  $M$ , um vetor não nulo  $u = (\alpha, \beta, \gamma)$  tal que  $M(\lambda) \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix} = 0$  é dito um autovetor de  $M$  associado ao autovalor  $\lambda$ .

Observe que, se  $u_1, u_2, u_3$  forem autovetores (unitários e mutuamente ortogonais), então  $M'$  é diagonal com as raízes de  $c_M(t)$  na diagonal.

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais



# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- a** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.
- b** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e não tiverem todos o mesmo sinal

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- a** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.
- b** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e não tiverem todos o mesmo sinal,  $S$  é um hiperboloide ou um cone elíptico.

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- a** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.
- b** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e não tiverem todos o mesmo sinal,  $S$  é um hiperboloide ou um cone elíptico.
- c** Se apenas um entre  $a', b', c'$  for zero



# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- a** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.
- b** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e não tiverem todos o mesmo sinal,  $S$  é um hiperboloide ou um cone elíptico.
- c** Se apenas um entre  $a', b', c'$  for zero,  $S$  é um paraboloides elíptico ou hiperbólico, um cilindro elíptico ou hiperbólico, a união de dois planos concorrentes, uma reta ou o conjunto vazio.

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- a** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.
- b** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e não tiverem todos o mesmo sinal,  $S$  é um hiperboloide ou um cone elíptico.
- c** Se apenas um entre  $a', b', c'$  for zero,  $S$  é um paraboloides elíptico ou hiperbólico, um cilindro elíptico ou hiperbólico, a união de dois planos concorrentes, uma reta ou o conjunto vazio.
- d** Se apenas um entre  $a', b', c'$  for não nulo

# Teorema Espectral e Teorema de Classificação

## Teorema Espectral

Para toda matriz simétrica  $M$ , as raízes de  $c_M(t)$  são reais e existem autovetores unitários  $u_1, u_2, u_3$  que são mutuamente ortogonais.

Obs.: Se  $M \neq 0$ , ao menos uma raiz é não nula.

## Teorema de Classificação

Sejam  $a', b', c'$  as raízes de  $c_M(t)$  e  $S$  o conjunto solução de  $(\star)$ .

- a** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e com mesmo sinal,  $S$  é um elipsoide, um ponto ou o conjunto vazio.
- b** Se  $a', b', c'$  forem não nulos e não tiverem todos o mesmo sinal,  $S$  é um hiperboloide ou um cone elíptico.
- c** Se apenas um entre  $a', b', c'$  for zero,  $S$  é um paraboloides elíptico ou hiperbólico, um cilindro elíptico ou hiperbólico, a união de dois planos concorrentes, uma reta ou o conjunto vazio.
- d** Se apenas um entre  $a', b', c'$  for não nulo, então  $S$  é um cilindro parabólico ou a união de dois planos paralelos (ou coincidentes).

# Exemplo

# Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix}$$

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$$c_M(t) = (t+5) ((t-1)(t-4) - 4)$$



## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$$c_M(t) = (t+5) ((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$$

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cujas raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ .

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cuja raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de  
ordem das raízes

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cuja raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de  
ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto  
solução de  $MX = 0$ .

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cuja raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de  
ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto  
solução de  $MX = 0$ . Resolvendo o sistema, vemos que podemos tomar

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, -1, 0).$$

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5} y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cuja raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de  
ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto  
solução de  $MX = 0$ . Resolvendo o sistema, vemos que podemos tomar

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, -1, 0).$$

A seguir, note que  $e_3$  é autovetor com autovalor  $-5$ .

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cuja raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de  
ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto  
solução de  $MX = 0$ . Resolvendo o sistema, vemos que podemos tomar

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, -1, 0).$$

A seguir, note que  $e_3$  é autovetor com autovalor  $-5$ . Portanto, podemos  
tomar  $u_3 = (0, 0, 1)$ .

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ , cujas raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto solução de  $MX = 0$ . Resolvendo o sistema, vemos que podemos tomar

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, -1, 0).$$

A seguir, note que  $e_3$  é autovetor com autovalor  $-5$ . Portanto, podemos tomar  $u_3 = (0, 0, 1)$ . Finalmente,  $u_2$  é vetor diretor para a reta que é o conjunto solução de  $M(5)X = 0$ .



## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ ,  
cuja raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de  
ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto  
solução de  $MX = 0$ . Resolvendo o sistema, vemos que podemos tomar

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, -1, 0).$$

A seguir, note que  $e_3$  é autovetor com autovalor  $-5$ . Portanto, podemos  
tomar  $u_3 = (0, 0, 1)$ . Finalmente,  $u_2$  é vetor diretor para a reta que é o  
conjunto solução de  $M(5)X = 0$ . Porém, como  $u_i \perp u_j, i \neq j$

## Exemplo

Estudemos o conjunto solução de  $x^2 + 4y^2 - 5z^2 + 4xy - \sqrt{5}y = 1/5$ .

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}, \quad M(t) = \begin{bmatrix} t-1 & -2 & 0 \\ -2 & t-4 & 0 \\ 0 & 0 & t+5 \end{bmatrix} \quad \text{e, portanto,}$$

$c_M(t) = (t+5)((t-1)(t-4) - 4) = (t+5)(t^2 - 5t) = t(t-5)(t+5)$ , cujas raízes são  $a' = 0, b' = 5, c' = -5$ . O vetor  $u_1$ , com esta escolha de ordem das raízes, é um vetor unitário na direção da reta que é o conjunto solução de  $MX = 0$ . Resolvendo o sistema, vemos que podemos tomar

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, -1, 0).$$

A seguir, note que  $e_3$  é autovetor com autovalor  $-5$ . Portanto, podemos tomar  $u_3 = (0, 0, 1)$ . Finalmente,  $u_2$  é vetor diretor para a reta que é o conjunto solução de  $M(5)X = 0$ . Porém, como  $u_i \perp u_j, i \neq j$ , podemos escolher

$$u_2 = u_3 \times u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (1, 2, 0).$$

# Exemplo

$$\text{Portanto, } R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

## Exemplo

$$\text{Portanto, } R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

( $R$  representa a rotação  $\text{Rot}_\theta^{e_3}$  com  $\theta = -\arccos(2/\sqrt{5})$ .)

## Exemplo

$$\text{Portanto, } R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (R \text{ representa a rotação } \text{Rot}_{\theta}^{e_3} \\ \text{com } \theta = -\arccos(2/\sqrt{5}).)$$

Assim, fazendo a mudança de coordenadas

## Exemplo

$$\text{Portanto, } R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (R \text{ representa a rotação } \text{Rot}_{\theta}^{e_3} \\ \text{com } \theta = -\arccos(2/\sqrt{5}).)$$

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$\begin{bmatrix} x' & y' & z' \end{bmatrix} R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

## Exemplo

$$\text{Portanto, } R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (R \text{ representa a rotação } \text{Rot}_{\theta}^{e_3} \\ \text{com } \theta = -\arccos(2/\sqrt{5}).)$$

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$\begin{bmatrix} x' & y' & z' \end{bmatrix} R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ x' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

$$\text{com } T = \begin{bmatrix} 0 & -\sqrt{5} & 0 \end{bmatrix}.$$

## Exemplo

Portanto,  $R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . ( $R$  representa a rotação  $\text{Rot}_\theta^{e_3}$  com  $\theta = -\arccos(2/\sqrt{5})$ .)

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$\begin{bmatrix} x' & y' & z' \end{bmatrix} R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

com  $T = \begin{bmatrix} 0 & -\sqrt{5} & 0 \end{bmatrix}$ . Sabemos que  $R^t M R = M' = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$



## Exemplo

Portanto,  $R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . ( $R$  representa a rotação  $\text{Rot}_\theta^{e_3}$  com  $\theta = -\arccos(2/\sqrt{5})$ .)

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$\begin{bmatrix} x' & y' & z' \end{bmatrix} R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

com  $T = [0 \quad -\sqrt{5} \quad 0]$ . Sabemos que  $R^t M R = M' = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$  e

calculamos  $T R = [1 \quad -2 \quad 0]$

## Exemplo

Portanto,  $R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . ( $R$  representa a rotação  $\text{Rot}_\theta^{e_3}$  com  $\theta = -\arccos(2/\sqrt{5})$ .)

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$[x' \quad y' \quad z'] R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ x' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

com  $T = [0 \quad -\sqrt{5} \quad 0]$ . Sabemos que  $R^t M R = M' = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$  e

calculamos  $T R = [1 \quad -2 \quad 0]$  para ver que  $(\star')$  se torna

$$5y'^2 - 5z'^2 + x' - 2y' = \frac{1}{5}.$$

## Exemplo

Portanto,  $R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . ( $R$  representa a rotação  $\text{Rot}_\theta^{e_3}$  com  $\theta = -\arccos(2/\sqrt{5})$ .)

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$[x' \quad y' \quad z'] R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

com  $T = [0 \quad -\sqrt{5} \quad 0]$ . Sabemos que  $R^t M R = M' = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$  e

calculamos  $T R = [1 \quad -2 \quad 0]$  para ver que  $(\star')$  se torna

$$5y'^2 - 5z'^2 + x' - 2y' = \frac{1}{5}.$$

Completando quadrados, esta última equação é equivalente a

$$x' = 5z'^2 - 5(y' - 1/5)^2.$$

## Exemplo

Portanto,  $R = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . ( $R$  representa a rotação  $\text{Rot}_\theta^{e_3}$  com  $\theta = -\arccos(2/\sqrt{5})$ .)

Assim, fazendo a mudança de coordenadas, vemos que  $(\star')$  é

$$[x' \quad y' \quad z'] R^t M R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} + T R \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \frac{1}{5}$$

com  $T = [0 \quad -\sqrt{5} \quad 0]$ . Sabemos que  $R^t M R = M' = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$  e

calculamos  $T R = [1 \quad -2 \quad 0]$  para ver que  $(\star')$  se torna

$$5y'^2 - 5z'^2 + x' - 2y' = \frac{1}{5}.$$

Completando quadrados, esta última equação é equivalente a

$$x' = 5z'^2 - 5(y' - 1/5)^2.$$

Logo,  $S$  é um parabolóide hiperbólico!