

Geometria Analítica
Movimentos Rígidos (Rotações e Translações),
Coordenadas Cilíndricas e Esféricas e
Parametrizações de Superfícies

Adriano Moura

Unicamp

2021

Rotações No Plano

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função

$$\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$.

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$.
Em coord. cartesianas

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$.
Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função.

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \text{sen}(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \text{sen}(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \text{sen}(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \text{sen}(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$.

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$. Em equações paramétricas R é dada por $x = 2t, y = -1 + t, t \in \mathbb{R}$.

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$. Em equações paramétricas R é dada por $x = 2t$, $y = -1 + t$, $t \in \mathbb{R}$. Assim,

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2t \\ t - 1 \end{bmatrix}$$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$. Em equações paramétricas R é dada por $x = 2t$, $y = -1 + t$, $t \in \mathbb{R}$. Assim,

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2t \\ t - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin(\theta) \\ -\cos(\theta) \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 2 \cos(\theta) - \sin(\theta) \\ 2 \sin(\theta) + \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$. Em equações paramétricas R é dada por $x = 2t$, $y = -1 + t$, $t \in \mathbb{R}$. Assim,

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2t \\ t - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin(\theta) \\ -\cos(\theta) \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 2 \cos(\theta) - \sin(\theta) \\ 2 \sin(\theta) + \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

Veja que $\text{Rot}_\theta(R) = R(p, v)$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \sin(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$. Em equações paramétricas R é dada por $x = 2t$, $y = -1 + t$, $t \in \mathbb{R}$. Assim,

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2t \\ t - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin(\theta) \\ -\cos(\theta) \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 2 \cos(\theta) - \sin(\theta) \\ 2 \sin(\theta) + \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

Veja que $\text{Rot}_\theta(R) = R(p, v)$, sendo $v = \text{Rot}_\theta(2, 1)$

Rotações No Plano

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor da origem no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida, em coordenadas polares, por $(r, \alpha) \mapsto (r, \alpha + \theta)$. Em coord. cartesianas, $(x, y) = (r \cos(\alpha), r \text{sen}(\alpha))$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta(x, y) = (r \cos(\alpha + \theta), r \text{sen}(\alpha + \theta)).$$

Será interessante usar a representação matricial desta função. Considere:

$$\psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow M_{2,1}(\mathbb{R}), \quad (x, y) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Dessa maneira, pontos de \mathbb{R}^2 ficam identificados com matrizes 2×1 e, usando as fórmulas para o cosseno e o seno da soma de ângulos, temos:

$$\psi(\text{Rot}_\theta(x, y)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Estudemos a imagem por Rot_θ da reta R dada por $x - 2y = 2$. Em equações paramétricas R é dada por $x = 2t$, $y = -1 + t$, $t \in \mathbb{R}$. Assim,

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2t \\ t - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{sen}(\theta) \\ -\cos(\theta) \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 2 \cos(\theta) - \text{sen}(\theta) \\ 2 \text{sen}(\theta) + \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

Veja que $\text{Rot}_\theta(R) = R(p, v)$, sendo $v = \text{Rot}_\theta(2, 1)$ e $p = \text{Rot}_\theta(0, -1)$.

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) .

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $(r, \alpha, z) \mapsto (r, \alpha + \theta, z)$.

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $(r, \alpha, z) \mapsto (r, \alpha + \theta, z)$. Em coordenadas cartesianas

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $(r, \alpha, z) \mapsto (r, \alpha + \theta, z)$. Em coordenadas cartesianas, se $(x, y, z) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha), z)$

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $(r, \alpha, z) \mapsto (r, \alpha + \theta, z)$. Em coordenadas cartesianas, se $(x, y, z) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha), z)$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta^{e_3}(x, y, z) = (r \cos(\alpha + \theta) , r \sin(\alpha + \theta) , z).$$

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $(r, \alpha, z) \mapsto (r, \alpha + \theta, z)$. Em coordenadas cartesianas, se $(x, y, z) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha), z)$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta^{e_3}(x, y, z) = (r \cos(\alpha + \theta) , r \sin(\alpha + \theta) , z).$$

Considerando $\psi : \mathbb{R}^3 \rightarrow M_{3,1}(\mathbb{R})$, $(x, y, z) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$

Coordenas Cilíndricas e Rotações No Espaço

Um ponto $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser representado por suas coordenadas cilíndricas: (r, θ, z) sendo (r, θ) as coordenadas polares de (x, y) . O motivo do nome vem do fato que o conjunto solução da equação $r = r_0$ ser o cilindro

$$\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, R) = r_0\}$$

com R sendo o eixo- z .

A rotação de $\theta \in \mathbb{R}$ ao redor do eixo- z no sentido anti-horário é a função $\text{Rot}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $(r, \alpha, z) \mapsto (r, \alpha + \theta, z)$. Em coordenadas cartesianas, se $(x, y, z) = (r \cos(\alpha), r \sin(\alpha), z)$, isso é equivalente a

$$\text{Rot}_\theta^{e_3}(x, y, z) = (r \cos(\alpha + \theta) , r \sin(\alpha + \theta) , z).$$

Considerando $\psi : \mathbb{R}^3 \rightarrow M_{3,1}(\mathbb{R})$, $(x, y, z) \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$, temos a representação matricial:

$$\psi(\text{Rot}_\theta^{e_3}(x, y, z)) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}.$$

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$.

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Podemos, então, medir comprimentos e ângulos utilizando coordenadas com respeito a α

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Podemos, então, medir comprimentos e ângulos utilizando coordenadas com respeito a α da mesma maneira que fazíamos usando as coordenadas cartesianas originais (com respeito a $\{e_1, e_2, e_3\}$).

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Podemos, então, medir comprimentos e ângulos utilizando coordenadas com respeito a α da mesma maneira que fazíamos usando as coordenadas cartesianas originais (com respeito a $\{e_1, e_2, e_3\}$).

Dado $o \in P$, considere $E_j = R(o, u_j), j = 1, 2, 3$,

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Podemos, então, medir comprimentos e ângulos utilizando coordenadas com respeito a α da mesma maneira que fazíamos usando as coordenadas cartesianas originais (com respeito a $\{e_1, e_2, e_3\}$).

Dado $o \in P$, considere $E_j = R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, como sendo o “ponto de partida” de um sistema de coordenadas ortogonais

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Podemos, então, medir comprimentos e ângulos utilizando coordenadas com respeito a α da mesma maneira que fazíamos usando as coordenadas cartesianas originais (com respeito a $\{e_1, e_2, e_3\}$).

Dado $o \in P$, considere $E_j = R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, como sendo o “ponto de partida” de um sistema de coordenadas ortogonais: Um ponto $x \in \mathbb{R}^3$ passa a ser representado pela terna $(x)_\alpha = (x_1, x_2, x_3)$ determinada por

$$(*) \quad \vec{o\bar{x}} = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3.$$

Mudança de Coordenadas Cartesianas

Dado um plano $P \subseteq \mathbb{R}^3$, podemos escolher um conjunto diretor $\{u_1, u_2\}$ de modo que $u_1 \perp u_2$ e $\|u_j\| = 1, j = 1, 2$. Considere então $u_3 = u_1 \times u_2$.

Exercício: Mostre que, para cada $v \in \mathbb{R}^3$, existem únicos escalares a_1, a_2, a_3 tais que $v = a_1u_1 + a_2u_2 + a_3u_3$ (chamados de as coordenadas de v com respeito a $\alpha = \{u_1, u_2, u_3\}$).

Observe que, se $v = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3$ e $w = y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3$, temos

$$\langle v, w \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

Podemos, então, medir comprimentos e ângulos utilizando coordenadas com respeito a α da mesma maneira que fazíamos usando as coordenadas cartesianas originais (com respeito a $\{e_1, e_2, e_3\}$).

Dado $o \in P$, considere $E_j = R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, como sendo o “ponto de partida” de um sistema de coordenadas ortogonais: Um ponto $x \in \mathbb{R}^3$ passa a ser representado pela terna $(x)_\alpha = (x_1, x_2, x_3)$ determinada por

$$(*) \quad \vec{ox} = x_1u_1 + x_2u_2 + x_3u_3.$$

Ou seja, com respeito as estas novas coordenadas, tudo funciona como se o fosse a origem e E_j fossem os eixos coordenados.

Movimentos Rígidos

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$.

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Exercício: Mostre que a definição não depende das escolhas feitas e que $\text{Rot}_\theta^{-u} = \text{Rot}_{-\theta}^u$.

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Exercício: Mostre que a definição não depende das escolhas feitas e que $\text{Rot}_\theta^{-u} = \text{Rot}_{-\theta}^u$.

Dado um vetor $v = (v_1, \dots, v_n)$, a translação por v

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Exercício: Mostre que a definição não depende das escolhas feitas e que $\text{Rot}_\theta^{-u} = \text{Rot}_{-\theta}^u$.

Dado um vetor $v = (v_1, \dots, v_n)$, a translação por v é a função

$$T_v : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \quad \text{dada por} \quad T_v(x) = (x_1 + v_1, x_2 + v_2, \dots, x_n + v_n)$$

se $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$.

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Exercício: Mostre que a definição não depende das escolhas feitas e que $\text{Rot}_\theta^{-u} = \text{Rot}_{-\theta}^u$.

Dado um vetor $v = (v_1, \dots, v_n)$, a translação por v é a função

$$T_v : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \quad \text{dada por} \quad T_v(x) = (x_1 + v_1, x_2 + v_2, \dots, x_n + v_n)$$

se $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$. Ou seja, $T_v(x)$ é o ponto y que satisfaz $\overrightarrow{xy} = v$.

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Exercício: Mostre que a definição não depende das escolhas feitas e que $\text{Rot}_\theta^{-u} = \text{Rot}_{-\theta}^u$.

Dado um vetor $v = (v_1, \dots, v_n)$, a translação por v é a função

$$T_v : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \quad \text{dada por} \quad T_v(x) = (x_1 + v_1, x_2 + v_2, \dots, x_n + v_n)$$

se $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$. Ou seja, $T_v(x)$ é o ponto y que satisfaz $\overrightarrow{xy} = v$.

Um movimento rígido é uma função $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ obtida por composição de rotações e translações.

Movimentos Rígidos

Como definir “rotação de um ângulo θ ao redor de uma reta R no sentido de um vetor diretor dado”?

Escolha $o \in R$ e vetores unitários e ortogonais u_1, u_2 tais que $R = R(o, u)$ com $u = u_1 \times u_2$. Defina Rot_θ^u assim como definimos $\text{Rot}_\theta^{e_3}$ utilizando as coordenadas determinadas pelos eixos $R(o, u_j), j = 1, 2, 3$, com $u_3 = u$.

Exercício: Mostre que a definição não depende das escolhas feitas e que $\text{Rot}_\theta^{-u} = \text{Rot}_{-\theta}^u$.

Dado um vetor $v = (v_1, \dots, v_n)$, a translação por v é a função

$$T_v : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \quad \text{dada por} \quad T_v(x) = (x_1 + v_1, x_2 + v_2, \dots, x_n + v_n)$$

se $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$. Ou seja, $T_v(x)$ é o ponto y que satisfaz $\overrightarrow{xy} = v$.

Um movimento rígido é uma função $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ obtida por composição de rotações e translações.

Exercício: Mostre que movimentos rígidos preservam distâncias e ângulos.

Exemplo de Rotação

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por

$$y - 2x - 1 = z = 0$$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido).

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R .

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \quad \text{e} \quad u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \text{ e } u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \text{ temos } u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \quad \text{e} \quad u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \quad \text{temos} \quad u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \text{ e } u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \text{ temos } u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α)

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) .

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*)

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando $(*)$, temos $\vec{op} = (x', y', z')$.

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \text{ e } u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \text{ temos } u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{op} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0o} + \vec{op} = \vec{0p}$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{o}\vec{p} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0}\vec{o} + \vec{o}\vec{p} = \vec{0}\vec{p}$, segue que

$$x = x'$$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \text{ e } u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \text{ temos } u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{o}\vec{p} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0}\vec{o} + \vec{o}\vec{p} = \vec{0}\vec{p}$, segue que

$$x = x', \quad y = y' + 1$$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{o}\vec{p} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0}\vec{o} + \vec{o}\vec{p} = \vec{0}\vec{p}$, segue que

$$x = x', \quad y = y' + 1, \quad z = z'.$$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por (o, α) , com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{op} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0o} + \vec{op} = \vec{0p}$, segue que

$$x = x', \quad y = y' + 1, \quad z = z'.$$

Por outro lado, (*) também nos diz que

$$\vec{op} = x''u_1 + y''u_2 + z''u,$$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso, se $u_1 = e_3$ e $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0)$, temos $u = u_1 \times u_2$.

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{op} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0o} + \vec{op} = \vec{0p}$, segue que

$$x = x', \quad y = y' + 1, \quad z = z'.$$

Por outro lado, (*) também nos diz que

$$\vec{op} = x''u_1 + y''u_2 + z''u,$$

de onde segue que $x' = \frac{1}{\sqrt{5}}(2y'' + z'')$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \text{ e } u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \text{ temos } u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{op} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0o} + \vec{op} = \vec{0p}$, segue que

$$x = x', \quad y = y' + 1, \quad z = z'.$$

Por outro lado, (*) também nos diz que

$$\vec{op} = x''u_1 + y''u_2 + z''u,$$

de onde segue que $x' = \frac{1}{\sqrt{5}}(2y'' + z'')$, $y' = \frac{1}{\sqrt{5}}(2z'' - y'')$

Exemplo de Rotação

Vamos deduzir fórmula para a rotação ao redor da reta R dada por $y - 2x - 1 = z = 0$ (em algum sentido). Note que $o = (0, 1, 0) \in R$ e que $u = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$ é vetor diretor unitário para R . Além disso,

$$\text{se } u_1 = e_3 \text{ e } u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), \text{ temos } u = u_1 \times u_2.$$

Usemos o sistema de coordenadas (o, β) com $\beta = u_1, u_2, u$.

Para descrever as relações entre as coordenadas determinadas por $(0, \alpha)$, com $\alpha = e_1, e_2, e_3$, consideremos também o sistema intermediário (o, α) .

Para $p = (x, y, z)$, chamemos de (x', y', z') suas coordenadas no sistema (o, α) e de (x'', y'', z'') suas coordenadas no sistema (o, β) . Usando (*), temos $\vec{op} = (x', y', z')$. Assim, como $\vec{0o} + \vec{op} = \vec{0p}$, segue que

$$x = x', \quad y = y' + 1, \quad z = z'.$$

Por outro lado, (*) também nos diz que

$$\vec{op} = x''u_1 + y''u_2 + z''u,$$

de onde segue que $x' = \frac{1}{\sqrt{5}}(2y'' + z'')$, $y' = \frac{1}{\sqrt{5}}(2z'' - y'')$, $z' = x''$.

Assim, chegamos a

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ \sqrt{5} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

Assim, chegamos a

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ \sqrt{5} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que é equivalente a

$$(2) \quad \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & \sqrt{5} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y - 1 \\ z \end{bmatrix},$$

Assim, chegamos a

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ \sqrt{5} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que é equivalente a

$$(2) \quad \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & \sqrt{5} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y - 1 \\ z \end{bmatrix},$$

ou ainda: $x'' = z$, $y'' = \frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}}$, $z'' = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}$.

Assim, chegamos a

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ \sqrt{5} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que é equivalente a

$$(2) \quad \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & \sqrt{5} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y - 1 \\ z \end{bmatrix},$$

ou ainda: $x'' = z$, $y'' = \frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}}$, $z'' = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}$.

Como $\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) & 0 \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'' \cos(\theta) - y'' \text{sen}(\theta) \\ x'' \text{sen}(\theta) + y'' \cos(\theta) \\ z'' \end{bmatrix},$

Assim, chegamos a

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ \sqrt{5} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que é equivalente a

$$(2) \quad \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & \sqrt{5} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y - 1 \\ z \end{bmatrix},$$

ou ainda: $x'' = z$, $y'' = \frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}}$, $z'' = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}$.

Como $\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\text{sen}(\theta) & 0 \\ \text{sen}(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'' \cos(\theta) - y'' \text{sen}(\theta) \\ x'' \text{sen}(\theta) + y'' \cos(\theta) \\ z'' \end{bmatrix}$,

segue da definição de Rot_θ^u

Assim, chegamos a

$$(1) \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ \sqrt{5} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que é equivalente a

$$(2) \quad \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & \sqrt{5} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y - 1 \\ z \end{bmatrix},$$

ou ainda: $x'' = z$, $y'' = \frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}}$, $z'' = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}$.

Como $\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'' \cos(\theta) - y'' \sin(\theta) \\ x'' \sin(\theta) + y'' \cos(\theta) \\ z'' \end{bmatrix}$,

segue da definição de Rot_θ^u que as coordenadas de $\text{Rot}_\theta^u(p)$ no sistema (α, β) são

$$x''_\theta = x'' \cos(\theta) - y'' \sin(\theta), \quad y''_\theta = x'' \sin(\theta) + y'' \cos(\theta), \quad z''_\theta = z''.$$

Usando (2), isso é o mesmo que

$$x''_{\theta} = z \cos(\theta) - \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \text{sen}(\theta), \quad y''_{\theta} = z \text{sen}(\theta) + \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \cos(\theta),$$

$$z''_{\theta} = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}.$$

Usando (2), isso é o mesmo que

$$x''_{\theta} = z \cos(\theta) - \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \text{sen}(\theta), \quad y''_{\theta} = z \text{sen}(\theta) + \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \cos(\theta),$$

$$z''_{\theta} = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}.$$

Chamando de $(x_{\theta}, y_{\theta}, z_{\theta})$ as coordenadas de $\text{Rot}_{\theta}^u(p)$ no sistema $(0, \alpha)$

Usando (2), isso é o mesmo que

$$x''_{\theta} = z \cos(\theta) - \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \text{sen}(\theta), \quad y''_{\theta} = z \text{sen}(\theta) + \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \cos(\theta),$$

$$z''_{\theta} = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}.$$

Chamando de $(x_{\theta}, y_{\theta}, z_{\theta})$ as coordenadas de $\text{Rot}_{\theta}^u(p)$ no sistema $(0, \alpha)$, (1) nos diz que

$$x_{\theta} = \frac{2y''_{\theta} + z''_{\theta}}{\sqrt{5}}, \quad y_{\theta} = \frac{2z''_{\theta} - y''_{\theta}}{\sqrt{5}} + 1, \quad z_{\theta} = x''_{\theta},$$

Usando (2), isso é o mesmo que

$$x''_{\theta} = z \cos(\theta) - \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \text{sen}(\theta), \quad y''_{\theta} = z \text{sen}(\theta) + \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \cos(\theta),$$

$$z''_{\theta} = \frac{x + 2y - 2}{\sqrt{5}}.$$

Chamando de $(x_{\theta}, y_{\theta}, z_{\theta})$ as coordenadas de $\text{Rot}_{\theta}^u(p)$ no sistema $(0, \alpha)$, (1) nos diz que

$$x_{\theta} = \frac{2y''_{\theta} + z''_{\theta}}{\sqrt{5}}, \quad y_{\theta} = \frac{2z''_{\theta} - y''_{\theta}}{\sqrt{5}} + 1, \quad z_{\theta} = x''_{\theta},$$

e, portanto,

$$x_{\theta} = \frac{(4 \cos(\theta) + 1)x + 2(1 - \cos(\theta))y + 2\sqrt{5}\text{sen}(\theta)z - 2(1 - \cos(\theta))}{5},$$

$$y_{\theta} = \frac{2(1 - \cos(\theta))x + (4 + \cos(\theta))y - \sqrt{5}\text{sen}(\theta)z - (4 + \cos(\theta))}{5} + 1,$$

$$z_{\theta} = z \cos(\theta) - \left(\frac{2x - y + 1}{\sqrt{5}} \right) \text{sen}(\theta).$$

Coordenadas Esféricas

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p)$$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3)$$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

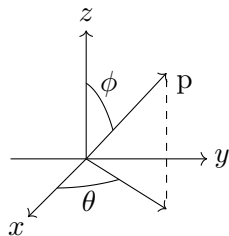
com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



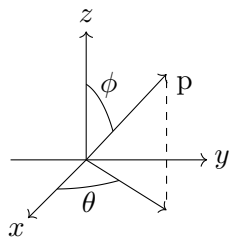
Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.

Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$



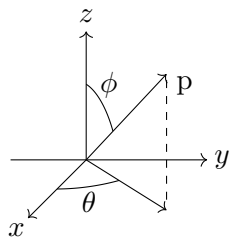
Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.

Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas.

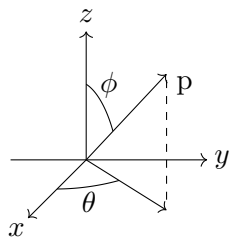


Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



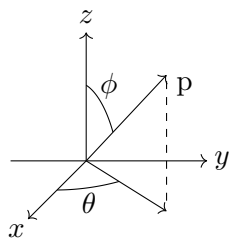
Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



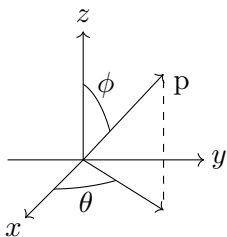
Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$.

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



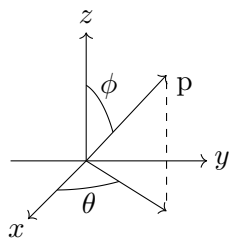
Assim, tais pontos ficam determinados por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

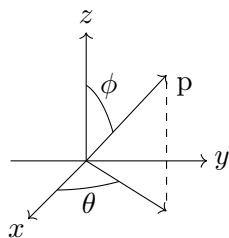
$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

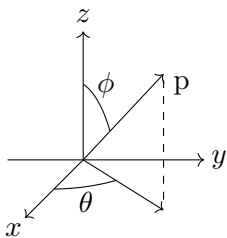
se $p \neq 0$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

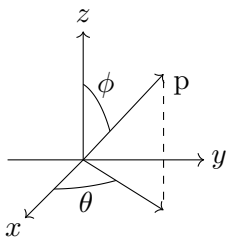
se $p \neq 0$, e, se $x^2 + y^2 \neq 0$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

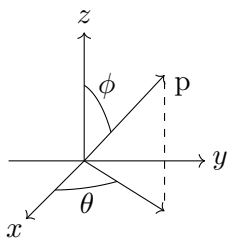
$$\text{se } p \neq 0, \text{ e, se } x^2 + y^2 \neq 0, \quad \cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

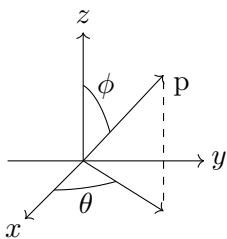
$$\text{se } p \neq 0, \text{ e, se } x^2 + y^2 \neq 0, \quad \cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad \text{e} \quad \text{sen}(\theta) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}.$$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

se $p \neq 0$, e, se $x^2 + y^2 \neq 0$, $\cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}$ e $\text{sen}(\theta) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}$.

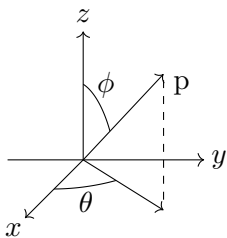
Já as coordenadas cartesianas do ponto com coordenadas esféricas (r, ϕ, θ) são:

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

se $p \neq 0$, e, se $x^2 + y^2 \neq 0$, $\cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}$ e $\text{sen}(\theta) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}$.

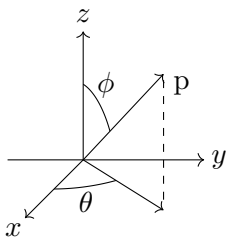
Já as coordenadas cartesianas do ponto com coordenadas esféricas (r, ϕ, θ) são: $x = r \text{sen}(\phi) \cos(\theta)$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

$$\text{se } p \neq 0, \text{ e, se } x^2 + y^2 \neq 0, \quad \cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad \text{e} \quad \text{sen}(\theta) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}.$$

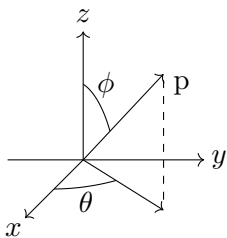
Já as coordenadas cartesianas do ponto com coordenadas esféricas (r, ϕ, θ) são: $x = r \text{sen}(\phi) \cos(\theta)$, $y = r \text{sen}(\phi) \text{sen}(\theta)$

Coordenadas Esféricas

Dado $p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ fora do eixo- z , defina

$$r(p) = d(0, p), \quad \phi(p) = \theta(\vec{0p}, e_3) \quad \text{e} \quad \theta(p) = \varepsilon(p) \theta(\text{Pr}_P(\vec{0p}), e_1),$$

com P sendo o plano- xy e $\varepsilon(p)$ definido como para coordenadas polares.



Assim, tais pontos ficam determinados por uma terna $(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}_{>0} \times (0, \pi) \times (-\pi, \pi]$, chamada de suas coordenadas esféricas. A origem é representada pelas ternas $(0, \phi, \theta)$ com qualquer escolha de ϕ e θ e os demais pontos do eixo- z ficam representados por ternas do tipo $(r(p), \phi(p), \theta)$. Note que $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$,

$$\cos(\phi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \text{sen}(\phi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

$$\text{se } p \neq 0, \text{ e, se } x^2 + y^2 \neq 0, \quad \cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad \text{e} \quad \text{sen}(\theta) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}.$$

Já as coordenadas cartesianas do ponto com coordenadas esféricas (r, ϕ, θ) são: $x = r \text{sen}(\phi) \cos(\theta)$, $y = r \text{sen}(\phi) \text{sen}(\theta)$ e $z = r \cos(\phi)$.

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

O elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

O elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por

$$\alpha(s, t) = (a \cos(t) \operatorname{sen}(s), b \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), c \cos(s)), \quad s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

O elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por

$$\alpha(s, t) = (a \cos(t) \operatorname{sen}(s), b \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), c \cos(s)), \quad s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

O sólido por ele limitado pode ser parametrizado por

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

O elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por

$$\alpha(s, t) = (a \cos(t) \operatorname{sen}(s), b \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), c \cos(s)), \quad s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

O sólido por ele limitado pode ser parametrizado por

$$\beta(r, s, t) = (ar \cos(t) \operatorname{sen}(s), br \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), cr \cos(s)), \\ r \in [0, 1], s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

O elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por

$$\alpha(s, t) = (a \cos(t) \operatorname{sen}(s), b \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), c \cos(s)), \quad s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

O sólido por ele limitado pode ser parametrizado por

$$\beta(r, s, t) = (ar \cos(t) \operatorname{sen}(s), br \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), cr \cos(s)), \\ r \in [0, 1], s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

O hiperboloide de uma folha dado por $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$

Parametrizando Quádricas Usando Dois Ângulos

Considere a função $\gamma : [-\pi, \pi] \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, dada por

$$\gamma(\theta, \phi) = (\cos(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \operatorname{sen}(\theta) \operatorname{sen}(\phi), \cos(\phi)).$$

A imagem de γ é o conjunto $\{x \in \mathbb{R}^3 : d(x, 0) = 1\}$, ou seja, a esfera de raio 1 centrada na origem.

O elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por

$$\alpha(s, t) = (a \cos(t) \operatorname{sen}(s), b \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), c \cos(s)), \quad s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

O sólido por ele limitado pode ser parametrizado por

$$\beta(r, s, t) = (ar \cos(t) \operatorname{sen}(s), br \operatorname{sen}(t) \operatorname{sen}(s), cr \cos(s)),$$

$$r \in [0, 1], s \in [0, \pi], t \in [0, 2\pi].$$

O hiperboloide de uma folha dado por $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ pode ser parametrizado por $\alpha(s, t) = (a \sec(s) \cos(t), b \sec(s) \operatorname{sen}(t), c \tan(s))$, $s \in [-\pi/2, \pi/2]$, $t \in [0, 2\pi]$.